

Por sólo  
**2'99€**

La revista de **PLAYSTATION 3, PS2 y PSP** más vendida en España

# **123**

Portugal 2,99€

# Play

**m a n í a**

» **REPORTAJE**

## GOD OF WAR III

¡Te lo contamos todo sobre la primera aventura de Kratos en PS3!

» **REPORTAJE**

## CLAVES CONTRA LA CRISIS

Medidas para seguir jugando sin dejarte todos los ahorros

» **AVANCES**

## ¡QUÉ JUEGAZOS!

NFS Shift, MotorStorm Artic Edge, Just Cause 2, Army Of Two 2, Dante's Inferno, Dead Rising 2...

GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3 Nº1

**Play**

**32 PÁGINAS**

**¡GUÍA COMPLETA!**

**RESIDENT EVIL 5**

Mapas detallados • Enemigos • Extras

¡Guárdala en la caja del juego!

## COMPARATIVA

**Resident Evil 5 frente a todos:** Dead Space, F.E.A.R. 2, Silent Hill Homecoming, Siren...

# ¡PÁSATELO DE MIEDO!

## LO MÁS NUEVO

- Legends of Wrestlemania • Eternal Sonata • HAWX
- Rock Band 2 • El Padrino II • Persona 4 • Watchmen
- Resistance Retribution • Patapon 2 • Mytran Wars...

## AVANCES

- Las Crónicas de Riddick • Wanted • Damna
- Rock Revolution • Dragon Ball Evolution
- Guitar Hero Metallica • Afro Samurai • Buzz

**¡DESCUENTO SEGURO!**

**AHÓRRATE HASTA 5 EUROS**

EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.75

- KILLZONE 2 PS3
- LEGENDS OF WRESTLEMANIA PS3
- TOM CLANCY'S HAWX PS3
- PERSONA 4 PS2
- PATAPON 2 PSP

**GUÍA DE COMPRAS**

**150**

JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS







SHIN MEGAMI TENSEI

# PERSONA 4

**"Persona 4 nos deleita como lo  
haría una película de animación"  
Vandal**



PlayStation 2



[www.persona4game.com](http://www.persona4game.com)

SQUARE ENIX

© 2009 ATLUS. Persona™ es una marca comercial propiedad de ATLUS USA. SQUARE ENIX y el logotipo de SQUARE ENIX son marcas comerciales o marcas comerciales registradas propiedad de Square Enix Holdings Co., Ltd. "P" y "PlayStation" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc.





PÁGINA 14



PÁGINA 18



PÁGINA 60

**REPORTAJE** God of War III. Os desvelamos nuevos detalles de la primera aventura de Kratos en PS3, un título fiel a la saga y al mismo tiempo muy, muy innovador...

**REPORTAJE** Medidas contra la crisis. ¿Andas justo de pasta? Te recomendamos los mejores juegos de precio económico y te damos algunos "truquillos" para ahorrar...

**STORE.** Las últimas demos y expansiones. Pasamos revista a los nuevos contenidos para *Midnight Club L.A.*, *Burnout Paradise* y otros juegos que acaban de llegar al Store...

# SUMARIO #123



## EDITORIAL TEMPORADA ALTA

**E**stamos acostumbrados a que las compañías concentren sus grandes lanzamientos en "Temporada Alta" (entre octubre y noviembre), con la teoría de que es en Navidad cuando se venden más juegos. Y es verdad. Se hacen más regalos, te los puedes "pedir para reyes"... Lo malo es que tras la Navidad no hay juegazos de esos que levantan pasiones, y al final los meses de invierno son los más aburridos del año...

Por suerte, esta tendencia empieza a cambiar y hay compañías que han comprendido que lejos de perder una oportunidad, destacarse de las navidades puede significar una gran ventaja. Hay menos competencia, la compra es más selectiva... Y si el juego es bueno, va a vender igual o más.

La prueba la tenemos en que, tras unas navidades más bien flojas, en las que grandes juegazos han pasado sin pena ni gloria, Sony ha vendido 24.000 unidades de *Killzone 2* en una semana... de febrero. Capcom también se ha atrevido y nos ha puesto al alcance de la mano dos titulazos de infarto: *Resident Evil 5* y *Street Fighter IV*. Por desgracia, de aquí al verano no se adivinan otros juegos igual de emocionantes...

Parece que las compañías no comprenden que jugamos todo el año, no sólo en Navidad, y no se dan cuenta de que la concentración de lanzamientos nos lleva a situaciones como que en Navidad no sabemos qué juego elegir y terminamos rellenando "la carta" con los clásicos uno de fútbol, uno de coches... Y que luego, el resto del año, casi nos obligan a tirar de Platinum...

Si quieren vender más y darnos a los jugadores más opciones de elegir, a lo mejor deberían probar a escalar sus grandes lanzamientos a lo largo del año. No le fue mal a Rockstar lanzando en abril *GTA IV*, ni Konami con *Metal Gear Solid IV* en junio... **O**

Sonia Herranz

PÁGINA 12

## EN PORTADA Resident Evil 5

La esperada aventura de terror y acción de Capcom aterriza por fin en PS3... ¡y es de lo mejorcito que hemos jugado! Gráficos, ambientación, nuevas opciones cooperativas... Lo tiene todo. ¡Y de regalo, la guía completa en primicia!



### » ACTUALIDAD 04

### » REPORTAJES

God of War III... 14

10 medidas contra la crisis... 18

### » NOVEDADES 27

#### PS3

Command & Conquer: Red Alert 3	39
Disgaea 3	51
Eat Lead: The Return of Matt Hazard	38
El Padrino II	40
Eternal Sonata	32
Resident Evil 5	28
Rock Band 2	36
Sega MegaDrive Ultimate Collection	51
Shellshock 2: Blood Trails	51
SingStar Queen	51
Stormrise	51
Tom Clancy's HAWX	34
WWE Legends of Wrestlemania	35
Watchmen: El fin está cerca	42

#### PS2

Disney Think Fast	51
Persona 4	44
SingStar Queen	51

#### PSP

Mytran Wars	50
Patapon 2	48
Resistance Retribution	46

### » PERIFÉRICOS 52

### » COMPARATIVA

Terror... 54

» PLAYSTATION STORE 60

» CONSULTORIO 64

» GUÍA DE COMPRAS 68

» TRUCOS 76

» AVANCES 80

Afro Samurai... 85

Buzz! ¿Qué sabes de tu país? 85

Damnation	85
Dragon Ball Evolution	85
Guitar Hero Metallica	85
SOCOM Confrontation	84
The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena	80
Trivial Pursuit	85
Wanted: Weapons of Fate	82
» 10º ANIVERSARIO: 2002	86
» PASATIEMPOS	88

**SUSCRÍBETE**  
a tu revista preferida

www.suscripciones-playmania.com



pag 91



■ Rico Rodríguez es el agente de la CIA experto en acabar con dictadores que protagoniza este juego de acción "estilo GTA".

JUST CAUSE 2 PS3 KOCH MEDIA ACCIÓN 2009


# Se busca tipo duro con ganas de armar bronca

LA SECUELA DE *JUST CAUSE* PROMETE SER UNA AVENTURA CARGADA DE ACCIÓN Y CAOS

A llá por 2006 PS2 recibió *Just Cause*, un juego de acción en un mundo abierto ambientado en la isla de San Esperito y protagonizado por el agente de la C.I.A. Rico Rodríguez. Su objetivo: desestabilizar el régimen de la isla volviendo a las distintas facciones entre ellas. Y ahora, 3 años después, su secuela llega a PS3 dispuesta a superar al original en todos los aspectos. Rico viajará esta vez por motivos personales al sureste asiático, a la isla de Panau, para acabar con el dictador Baby Panay y enfrentarse también a su anterior jefe, Tom Sheldon, que se ha pasado "al lado oscuro". De esta forma habrá que cumplir alrededor de 50 misiones en las que dispondremos de total libertad para movernos por los más de 1000 kilómetros cuadrados (como 200 cam-

pos de fútbol juntos) que ofrecerá el juego, en escenarios que variarán en altura y climatología. Ya sean picos nevados, junglas con ríos y vegetación o ciudades y poblados, nos moveremos por ellos usando vehículos como jeeps, deportivos o aviones creando el caos a nuestro paso usando desde lanzacohetes guiados por láser a pistolas, cuchillos o ametralladoras y las armas favoritas de Rico: un gancho con el que trepar o engancharse a cualquier cosa y un paracaídas con el que lanzarnos desde grandes alturas para luego sobrevolar los escenarios, caer sobre vehículos en movimiento, disparar... No contará con modo multijugador, pero tras haberlo visto en movimiento os podemos asegurar que el estreno de las aventuras de Rico Rodríguez en PS3 va a ser de lo más espectacular. ●

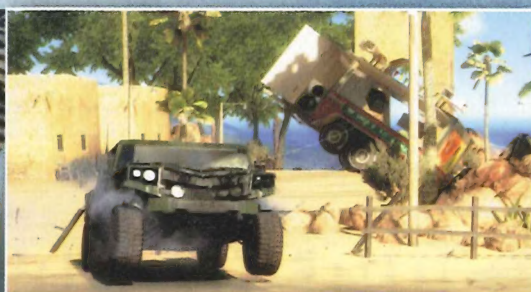




■ Las habilidades de Rico le permitirán incluso abordar aviones en pleno vuelo para robarlos.



■ Creando el caos a nuestro paso desestabilizaremos el régimen de la isla y conseguiremos apoyos, aliados, armas, vehículos...



■ Saber elegir el vehículo ideal dependiendo del entorno en el que vayamos a movernos será vital para evitar "problemas".

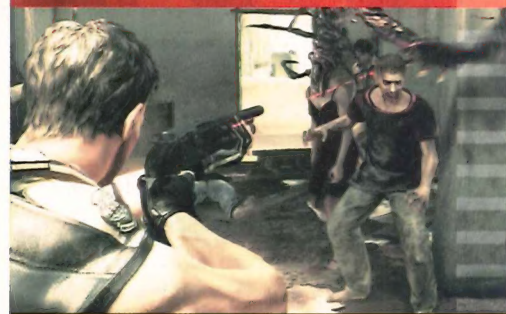


■ Nos moveremos por 1.000 kilómetros cuadrados con distintos entornos y climatología variable.



■ Nuestros rivales serán desde soldados de corporaciones privadas a mercenarios locales e incluso ninjas. Trabajarán en equipo y mostrarán una gran inteligencia.

## EL TERMÓMETRO



### ↑ CAPCOM, POR SUS LANZAMIENTOS EN PS3

Por segundo mes consecutivo, la compañía nos deja un juego de esos que, si tienes PS3, no te puede faltar. Y es que, tras el genial *Street Fighter IV*, este mes se sale con *RE5*...



### ↑ EL RENACER DE PSP

Los rumores apuntan a que hay un nuevo modelo a la vista (con pantalla deslizante y sin lector UMD), a lo que se suman un montón de desarrollos exclusivos: *LittleBigPlanet*, *Rock Band*, *MotorStorm Arctic Edge*... La cosa pinta muy, muy bien.



### ↑ LOS JUEGOS BASADOS EN PELIS

"Transformers: La venganza de los caídos", "X-Men Origins: Wolverine", "Terminator: Salvation"... Esperemos que estén a la altura de lo esperado.



### ↓ LAS NOVEDADES DEL STORE EUROPEO

No nos cansaremos de decirlo: se actualiza tarde, faltan contenidos... Y no entendemos que ciertas descargas, como los trajes de *SFIV*, lleguen más tarde que al Store americano.



### ↓ LOS BUENOS RESULTADOS

Se notan los efectos de la crisis mundial: hay compañías con muchos problemas económicos, licencias como "Sin City" podrían no ver la luz, se ponen en venta sagas como *Mortal Kombat*... ¡Que alguien pare esto!



### ↓ EL PRECIO DE MUCHOS TÍTULOS

La crisis y unas ventas navideñas por debajo de lo esperando están propiciando que muchas novedades vean su precio reducido a la mitad: *Fallout 3*, *Dead Space* o *Mirror's Edge*.





## ULTIMA HORA

» ANUNCIO PS3, PS2 Y PSP

### NUEVA PELI Y JUEGO DE TRANSFORMERS

Este verano habrá nueva peli de "Transformers" y, al igual que ocurrió con la primera, Activision será la compañía encargada de editar los juegos inspirados en ella. *Transformers: La Venganza de los Caidos* volverá a colocarnos a los mandos de estos colosales robots en un espectacular desarrollo rebotante de acción que además incluirá modos multijugador. ○



» ANUNCIO PS3, PS2 Y PSP

### EA DESARROLLA EL JUEGO DE "G.I. JOE"

EA se encargará de desarrollar los juegos inspirados en la nueva peli protagonizada por los míticos muñecos de Hasbro. "G.I. Joe: The Rise of Cobra" se estrena en verano y tendrá modo cooperativo. ○

» ANUNCIO PS3

### "PLANET 51" TENDRÁ SU VIDEOJUEGO

"Planet 51", la prometedora película de animación de los españoles de Ilion Animation Studios (compañía de los fundadores de Pyro Studios) y escrita por el guionista de "Shrek", tendrá su propio juego. La peli es una comedia de aventuras que narra la llegada del astronauta Chuck Baker al Planeta 51, un lugar deshabitado... en teoría. El juego será desarrollado por Pyro y distribuido por Sega. Llegará en noviembre, con la peli. ○

» ANUNCIO PS3

### DEAD TO RIGHTS SE ESTRENA EN PS3

Con tres juegos ya a sus espaldas, Jack y su perro Shadow volverán a limpiar las calles de criminales, pero esta vez en PS3. *Dead to Rights: Retribution* será un derroche de acción en tercera persona que disfrutaremos este mismo año. ○



■ Salem y Rios viajarán hasta Shanghai en su segunda aventura, en la que se enfrentan a un nuevo grupo terrorista.

ARMY OF TWO THE 40TH DAY PS3 EA ACCIÓN OTOÑO

## Solo no puedes... con un amigo, sí

### LA COOPERACIÓN VUELVE A SER CLAVE EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN

Los mercenarios Salem y Rios afrontarán pronto una nueva aventura de acción en tercera persona. En *Army Of Two The 40th Day*, Shanghai sufrirá la barbarie de un grupo terrorista de origen y objetivos desconocidos. Y para acabar con ellos, y de paso cumplir misiones como rescatar rehenes o evitar actos terroristas, no sólo tendremos que ser buenos disparando: la coopera-

ción será más importante que en el primer AoT. Podremos jugar toda la aventura a dobles y si jugamos en solitario podremos ordenar nuevas acciones a nuestro compañero, como usar a un enemigo de escudo humano o que se rinda en falso para nosotros acribillar a los enemigos... Tienes hasta otoño para buscar un compañero de armas. ○

DANTE'S INFERNO EA GAMES ACCIÓN OTOÑO

## En el Infierno también hay acción

¿TE ATREVES A ENTRAR EN EL MISMÍSIMO AVERNO?

Los creadores de *Dead Space* trabajan ya en *Dante's Inferno*, la versión "jugable" de un poema contenido en "La Divina Comedia", la mítica obra de Dante Alighieri. En él, tendremos que acompañar a Dante a buscar a su amada Beatrice, mientras recorremos los 9 anillos que componen el Infierno: el limbo, lujuria, gula, avaricia, orgullo, ira, herejía, engaño y traición. Y todo bajo un desarrollo que promete parecerse a *God of War*... ○



■ Recorreremos los 9 anillos del infierno en un título repleto de acción.



# Las motos de Superbikes comienzan a rugir

SBK '09 CORRERÁ EN PS2, PSP Y PS3

Después del buen sabor de boca que nos dejó el año pasado *SBK '08*, su nueva edición promete ser aún mejor. Además de incluir todas las licencias y pilotos reales actualizados, el juego ha sufrido un profundo lavado de cara en todos los aspectos, tanto técnicos como gráficos. Daños visibles en la ropa y las motos, nuevos modos de juego, control mejorado, personalización de la moto y un potente multijugador son algunas de sus virtudes, que ya os detallaremos el mes que viene en profundidad. **O**



■ Lejos de ser una simple actualización, *SBK '09* ofrecerá una nueva experiencia de juego en todos los aspectos.

Play  
¡PRIMERAS  
IMÁGENES!

MOTORSTORM ARTIC EDGE PS2 Y PSP SONY VELOCIDAD OTOÑO

# MotorStorm sigue corriendo en Alaska

ARTIC EDGE, EXCLUSIVO DE PSP Y PS2

Lo llevabais pidiendo bastante tiempo y Sony os ha hecho caso: *MotorStorm* llegará por fin a PSP (y PS2) antes de que acabe el año. Esta nueva entrega se ambientará en Alaska y conservará las señas de identidad de la saga: gran sensación de velocidad, circuitos con múltiples caminos, unos inteligentes rivales con muy mala uva... Eso sí, dado el nuevo e inhóspito escenario de fondo, habrá nuevos vehículos (como los jetski) y nuevas situaciones, como avalanchas, puentes de hielo que caerán a nuestro paso... Tampoco faltarán modos infraestructura y ad-Hoc para un máximo de 8 jugadores, ni el atractivo visual de la saga, que ha sido comprimido para que resulte igual de vistoso en PSP. Si nada se tuerce, llegará antes de que acabe el año. **O**



■ Las carreras se desarrollarán en Alaska, en circuitos helados con varias rutas y atajos.



■ A las 6 clases de vehículos conocidas se sumarán dos nuevas, orientadas a la nieve.



Play  
¡PRIMERAS  
IMÁGENES!

## EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP

### MÁS BOMBazos PARA PSP

A los anuncios de Sony de *MotorStorm Artic Edge* y un *LittleBigPlanet* para PSP, hay que sumar otros futuros bombazos para la portátil. ¿Qué os parecería ver en PSP títulos de la talla de *Assassin's Creed*, *Rock Band*, un nuevo *Monster Hunter* o un "remake" del primer *Persona*? Pues todos están en desarrollo. Se avecina otra época dorada para PSP... **O**

NOVEDAD PSP

### NUEVOS PACKS DE BOLSILLO

Konami anuncia dos packs para PSP (uno con *MGS Portable Ops* + *Silent Hill Origins* y otro con *Coded Arms* + *MGSPO*) por sólo 29,95 euros. Esta oferta viene a sumarse a los múltiples packs que Sony ofrece desde diciembre (como *GoW Chains of Olympus* + *Tekken DR* por 29,95 euros, por ejemplo). Calidad al mejor precio. **O**



ANUNCIO PS3

### ACCIÓN MUY SINGULAR

Activision y Raven Studios están preparando un shooter muy especial. Su nombre es *Singularity* y su "singularidad" radica en un original uso del tiempo. Tendremos en nuestra manos la opción de adelantar o retroceder la "edad" de nuestros objetivos, tanto objetos como enemigos (haciéndoles envejecer hasta dejarles en los huesos, por ejemplo). Saldrá este año. **O**



ANUNCIO PS3

### "SIN CITY", ¿SIN JUEGO?

El juego basado en la obra de Frank Miller corre serio peligro. Red Mile, la compañía que lo desarrolla, tiene problemas económicos y ha declarado que si no consigue financiación en breve, el juego basado en "Sin City" podría cancelarse. **O**

NOVEDAD PS3

### LA GUERRA MÁS REALISTA

Codemasters está terminando *Operation Flashpoint: Dragon Rising*, un shooter bélico que promete ser lo más realista que hayamos visto en el género. Además, técnicamente será espectacular, ya que usará el mismo motor gráfico que títulos como *Race Driver: GRID*. Lo esperamos para este verano. **O**



ANUNCIO PS3

### LARRY NO SE OLVIDA DE PS3

Codemasters se encargará de traer a PS3 *Leisure Suit Larry: Box Office Bust*, las nuevas aventuras del ligón más cutre de los videojuegos. Este título, desarrollado por Team 17 en un principio para Sierra, estaba sin editor desde la fusión de Activision con Vivendi. Llegará en abril. **O**

ANUNCIO PS3

### "HASTA LA VISTA, BABY"

Warner Interactive está preparando un intenso juego de acción en tercera persona basado en la película "Terminator: Salvation", que estará en los cines el 5 de julio. En él manejaremos al mítico John Connor en su lucha contra las máquinas. **O**



RUMOR PSP

### ¿ASÍ SERÁ LA NUEVA PSP?

A medida que se acercan las ferias, aumentan los rumores sobre una supuesta PSP2. Las últimas hipótesis apuntan a una PSP con pantalla deslizante y dos sticks, que además no utilizaría UMD. Aquí tenéis un hipotético diseño basado en estas ideas, aunque de momento Sony lo desmiente todo. **O**







■ La vista será en primera persona siempre desde el interior del coche. La sensación de velocidad y los efectos serán alucinantes.



■ Olvídate de las carreras ilegales. NFS Shift apuesta por competiciones en circuitos reales en plan simulación al más puro estilo Gran Turismo.

NEED FOR SPEED SHIFT PS3 EA VELOCIDAD OCTUBRE

Play  
iPRIMERAS  
IMÁGENES!

# El realismo por bandera

## NEED FOR SPEED ABANDONA LAS CARRERAS ARCADE PARA PASARSE A LA SIMULACIÓN

EA sigue buscando la fórmula que satisfaga a todos los seguidores de *Need for Speed*, algo que en los últimos años ha conseguido con más o menos acierto. Después de su propuesta "peliculera" con *NFS Undercover*, la saga en PS3 da un volantazo total con *Shift*, un juego que lleva dos años en desarrollo en los estudios de Slightly Mad (que ya trabajaron en juegos como *GTR* o *GT Legends*) donde el claro tono arcade y las carreras ilegales desaparecen para dar paso a competiciones en entornos cerrados hiperrealistas al estilo de *Gran Turismo* y donde va a predominar la simulación. De esta forma, con

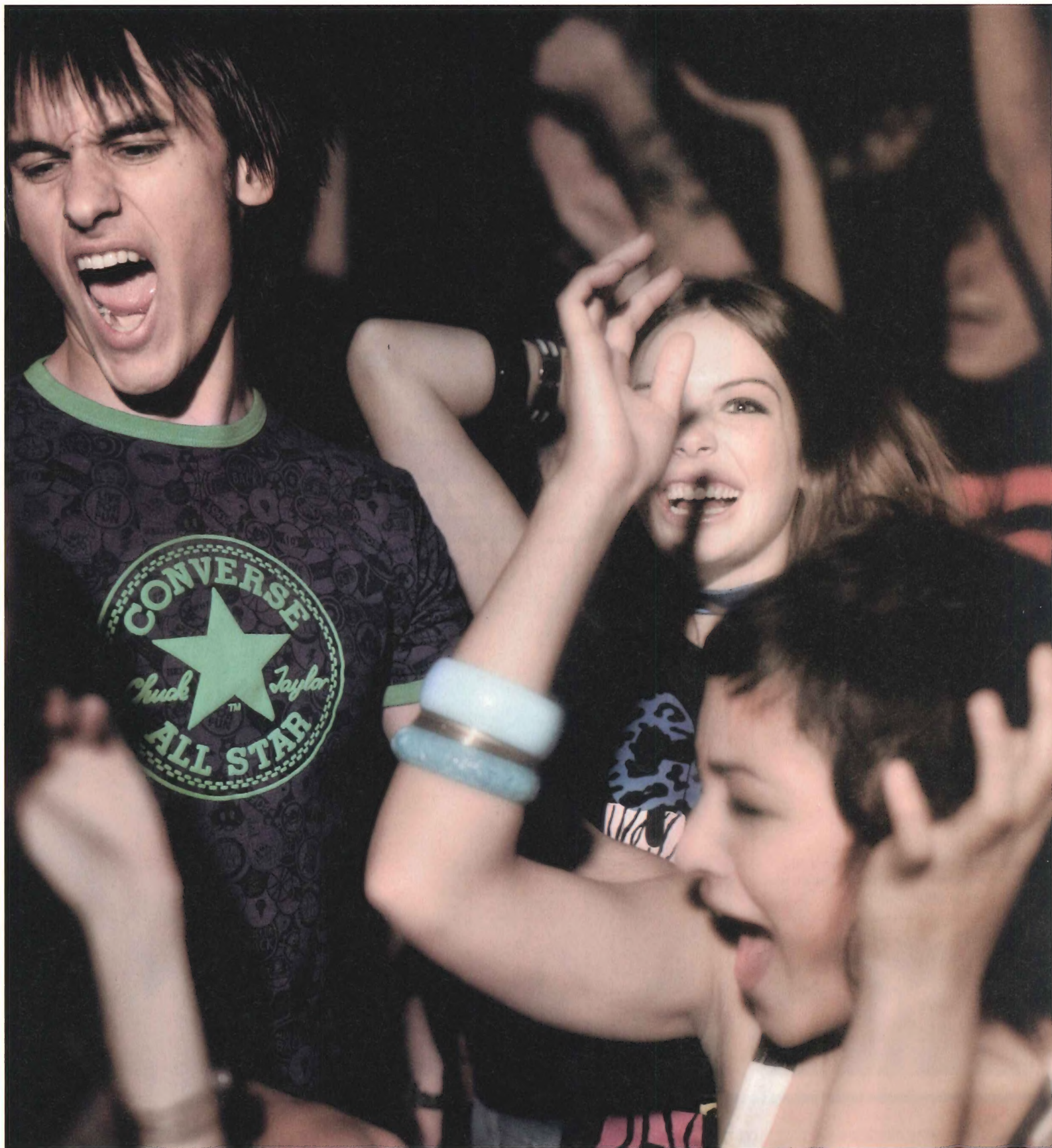
una vista en primera persona desde el interior del coche, disputaremos carreras, eventos y desafíos por circuitos cerrados que contarán con un acabado gráfico espectacular llenos de efectos, deformaciones, público y obstáculos que harán de cada carrera una experiencia única. El tuning seguirá estando presente y será muy importante, ya que adaptar los coches a cada carrera será vital para ganar. Y aunque aún no han desvelado muchos detalles, os podemos adelantar que habrá un modo Carrera, modos multijugador offline y online y que gran parte de los coches y los lugares en los que correremos serán reales. ◻



■ Visualmente será mucho mejor que *Undercover* en todos los aspectos: escenarios, coches, público, colisiones, deformaciones, sonido...







©2009 Converse Inc. All rights reserved.

converse.es

**CONVERSE®**  
Shoes, clothes & accessories



# HEMOS OÍDO QUE...

## ... Resident Evil 6 dará un nuevo giro a la saga.

Jun Takeuchi, productor de RE5, ha declarado que en RE6 quieren incluir novedades jugables. ¿Con qué nos sorprenderán?

## ... un nuevo God of War para PSP está en camino.

Se rumorea que Ready at Dawn podría estar preparando otro God of War para PSP, que se anunciaría en el próximo E3.

## ... Battlefield: Bad Company 2 puede salir este año.

Esperábamos la secuela de este excelente shooter para 2010, pero hay serias posibilidades de que finalmente salga este otoño.

## ... World in Conflict ha sido cancelado en PS3.

Todo indica que las versiones para consola de este prometedor juego de estrategia en tiempo real han sido canceladas.

## ... Aliens Colonial Marines se retrasa a 2010.

Y es que Sega quiere revitalizar la licencia "Alien" poniendo primero a la venta un nuevo Alien Vs Predator.

## ... Lost Planet 2 podría salir también en PS3

Capcom anunció Lost Planet 2 para 360, pero conociéndoles podría tratarse de una exclusiva temporal. Veremos...



■ Una parodia de Las Vegas será el escenario de esta aventura de acción en la que nos las veremos con miles de zombies.



DEAD RISING 2 PS3 CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN SIN CONFIRMAR

# Señores zombies, hagan juego...

## LAS VEGAS SERÁ EL ESCENARIO DE LA NUEVA LOCURA ZOMBI DE CAPCOM

Dead Rising, un título exclusivo de Capcom para 360, nos puso en el pellejo de un reportero gráfico que debía sobrevivir en el centro comercial de una ciudad asolada por los zombies, utilizando todo lo que pillara a su paso (desde palos de golf a motosierras) para defenderse y cubrir la noticia. Su secuela, que también llegará a PS3, nos contará que el virus se

ha extendido por los EE.UU., llegando a un nuevo destino, una réplica de Las Vegas, donde un nuevo protagonista tendrá que luchar para salir de la ciudad del vicio vivo, ya sea usando sus puños, las ruletas o lo que pille... En breve, más. ○



■ Todo servirá para acabar con los zombies: vehículos, armas e incluso mobiliario urbano como bancos.



■ El humor negro estará muy presente en el juego, como las referencias al cine de George A. Romero.

## GUÍAS Y TRUCOS PARA Wii Y DS

» 5,90€ » YA A LA VENTA

### LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Además de las guías de El Profesor Layton y la Villa Misteriosa y Prince of Persia: El rey destronado para DS, el plato fuerte de este número es una completa guía de Animal Crossing Let's Go to the City de Wii, para que no pierdas detalle de todo lo que ofrece el juego. ○



## COMPUTER HOY JUEGOS

» 3,99€ » YA A LA VENTA

### ¡RESCATE EN LA CIUDAD!!

Ya han jugado con el último éxito de FX: Emergency 4, un juego de estrategia en el que manejas a los cuerpos de policía, bomberos y protección civil. Y prueban en 24 PC distintos títulos como FEAR 2, Warhammer 40.000 Dawn of War II... Y de regalo, el juego completo DEUS EX. ○



## NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

### ¡CABALLEROS, VUELVE SONIC!

El erizo vuelve a Wii, ¡y con un espadón de aquí te espero! Entérate de cómo es este juego, y otros 27 que analizan en NA. Además, te descubren la nueva portátil de Nintendo, DSi, con fotos y opiniones. Y en la Revista Pokémon, sigue la guía Ranger. ○



## HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 25 DE MARZO

### ¡GTA LLEGA A TU DS!

GTA Chinatown Wars llega a la portátil, y Hobby Consolas os ofrece el análisis y un suplemento con la guía completa. Y han sido los primeros en hablar de Bioshock 2. ○







## si eres de los que habla y navega por el móvil, esta es tu Tarifa Plana

habla con todo el mundo, navega cuando quieras  
y controla tu factura de móvil

### Tarifa Plana **Navegable**

- Navega por Internet las 24 horas desde tu móvil.
- Llamadas de 18 a 8h a todos los operadores.  
Establecimiento de llamada incluido.

29 €/mes



Samsung  
F480  
desde  
0€

puntos Orange



seas como seas, tenemos una Tarifa Plana para ti.  
1414, orange.es y tiendas Orange



Cuota alta: 15€ (no aplica a migraciones, portabilidades o cambios tarifa). Límite navegación: 500 Mb/ciclo de facturación. Superado límite: 0,04 €/Mb. Límite voz: 700 min./ciclo de fact., máx. 75 destinos diferentes. Precio/min. fuera de franja plana o superado límite: 18 cént./min.; establecimiento llamada: 15 cént. Imp ind no inc. CC/GG Orange.es. Precio del terminal válido hasta 30/04/09 para clientes de otro operador nacional que se activen Contr. Orange particular con TP Navegable o TP 24h con permanencia de 18 meses en tarifa y 24 meses en Orange. C.G.C. Orange P.V.P. Península y Baleares. Imp. Ind. Inc. 15.000 ud. disponibles.



## PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

### PS3V

**Semana del 16 al 22 de marzo**  
**WWE Legends of Wrestlemania**

**Semana del 23 al 29 de marzo**  
**Afro Samurai**  
**Wheelman**

**Semana del 30 al 5 de abril**  
**Burnout Paradise The Ultimate Box**  
**Dynasty Warriors Gundam 2**  
**Wanted: Weapons of Fate**

**Semana del 6 al 12 de abril**  
**El Padrino II**

**Semana del 13 al 19 de abril**  
**Arcade Fighting Stick SFIV**  
**Tournament Edition**  
Control pad wireless SFIV



■ **Gundam 2** ofrece peleas masivas como en los *Dynasty Warriors* pero con robots.

### PSP

**Semana del 30 al 5 de abril**  
**Dynasty Warriors Strikeforce**  
**Mytran Wars**

**Semana del 13 al 19 de abril**  
**Ben 10: Alien Force**  
**Dragon Ball Evolution**

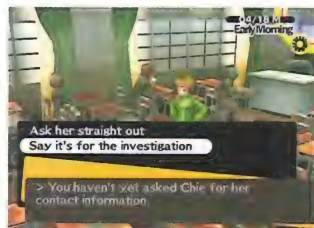


■ **Dragon Ball Evolution** es un juego de lucha inspirado en la peli de imagen real.

### PS2

**Semana del 16 al 22 de marzo**  
**Pack Prince of Persia Trilogy**  
**Persona 4**

**Semana del 13 al 19 de abril**  
**Ben 10: Alien Force**



■ **Persona 4** es un juego de rol que te durará todo el curso. Está en inglés.

Nota. Estas fechas son orientativas.

# CALENDARIO

DEL 13 DE MARZO  
AL 17 DE ABRIL

VIERNES 13/3

#### RELANZAMIENTOS PS3

#### DEAD SPACE, MIRROR'S EDGE...

EA baja el precio de muchos de sus juegos: *Dead Space*, *Mirror's Edge*, *The Orange Box*, *Mercenaries 2*, *FIFA Street 3*... ¡Aprovechad!  
[www.es.eagames.com](http://www.es.eagames.com)



SÁBADO 14/3

DOMINGO 15/3

LUNES 16/3

MIÉRCOLES 18/3

VIERNES 20/3

#### LANZAMIENTO PS3

#### LEGENDS OF WRESTLEMANIA

Los fans de la WWE más talluditos se lo pasarán en grande con leyendas del ring como André el Gigante, Hulk Hogan...  
[www.ihq-games.com/es](http://www.ihq-games.com/es)



SÁBADO 21/3

DOMINGO 22/3

MARTES 24/3

JUEVES 26/3

#### LANZAMIENTO PS3

#### WHEELMAN

El actor Vin Diesel protagoniza este prometedor juego de acción estilo *GTA* pero ambientado en las calles de Barcelona. Mola la idea, ¿eh?  
[www.wheelmangame.com](http://www.wheelmangame.com)



VIERNES 27/3

#### LANZAMIENTO PS3

#### AFRO SAMURAI

Combates sin descanso basados en la serie de animación homónima de la mano de un "afro" muy especial: Samuel L. Jackson  
[www.es.atari.com](http://www.es.atari.com)



SÁBADO 28/3

DOMINGO 29/3

LUNES 30/3

#### LANZAMIENTO PS3

#### WANTED: WEAPONS OF FATE

Tiroteos a mansalva tan espectaculares como la peli es lo que nos espera en este juego de acción con ideas muy originales.  
[www.wantedthegame.com](http://www.wantedthegame.com)



JUEVES 2/4

VIERNES 3/4

#### LANZAMIENTO PSP

#### MYTRAN WARS

Un divertido juego de estrategia por turnos con mucha profundidad y una atrayente historia. Si te gusta el género, síguete la pista.  
[www.deepsilver.co.uk/es/](http://www.deepsilver.co.uk/es/)



#### LANZAMIENTO PS3

#### BURNOUT PARADISE ULTIMATE BOX

La edición definitiva de este juego de carreras, con todas las actualizaciones, nuevos modos...  
[www.es.eagames.com](http://www.es.eagames.com)



VIERNES 17/4

#### LANZAMIENTO PS3

#### MANDOS OFICIALES DE STREET FIGHTER IV

Durante este mes saldrán los dos arcade sticks y pads dedicados a distintos luchadores de *SFIV*.  
[www.madcats.com](http://www.madcats.com)



#### LANZAMIENTO PS3

#### EL PADRINO II

Una entretenida mezcla de acción y estrategia inspirada en la popular peli de mafiosos. Una oferta que no podrás rechazar...  
[www.es.eagames.com](http://www.es.eagames.com)



Llévatelas  
en  
DVD y BLU-RAY



©2008 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados. ©2009 Twentieth Century Fox Home Entertainment LLC. Todos los derechos reservados.  
"Twentieth Century Fox", "Fox" y sus logos asociados son propiedad de Twentieth Century Fox Film Corporation y se usan bajo licencia.





# LA GRAN BATALLA EN EL OLIMPO SE ACERCA...

# GOD OF WAR III

■ Kratos se estrenará en PS3 con una aventura de acción que continuará la trama de GoWII.

**Preparaos, oh dioses del Olimpo, porque Kratos está a punto de regresar para llevar a cabo su venganza... ¡Y promete ser brutal!**

PS3 AVENTURA DE ACCIÓN SONY SIN CONFIRMAR

**T**ras el épico final de *GoWII* todos esperamos impacientes el desenlace de la aventura de Kratos, que comenzó en 2005 con su paso de mortal a Dios de la Guerra. Y tras ver cómo reaviva la guerra entre dioses y titanes y asciende por el monte del Olimpo sobre Gaia, todos nos quedamos con ganas de ver más, de saber cómo será la tercera entrega... Algo que os adelantamos en estas mismas páginas.

## Más grande, más titánico...

*GoWIII* va a seguir la premisa de muchas secuelas y será más grande en todos los sentidos: escenarios más gigantescos, batallas más multitudinarias y con más va-

riedad de enemigos, nuevas armas, combos y habilidades... Buena prueba de este "aumento de tamaño" será que gran parte del juego se desarrollará con Kratos sobre los titanes, enormes criaturas que se moverán y cuyos cuerpos alojarán los escenarios del juego, que se verán afectados en tiempo real por las vibraciones y agitaciones que causarán estos enormes seres al moverse. Y mientras recorremos el cuerpo de los titanes toda suerte de criaturas nos atacarán en grupos mayores, de hasta un máximo de 50 enemigos, logrando así la sensación de participar una batalla más "importante". Por suerte, el juego seguirá ofreciendo una mezcla de

armas de corto y largo alcance, para que podamos "dominar" estos grupos mayores. Pero habrá más novedades en este sentido...

## Un héroe aún más colosal.

Kratos dispondrá, una vez más, de 4 armas que estarán asignadas a la cruceta, para que podamos cambiar rápidamente de arma en mitad de un combo. Dos de estas armas ya se han mostrado y son sus inseparables espadas con cadena (todos los combos conocidos seguirán funcionando, junto con algunos nuevos) y los llamados "Cestus", unos guanteletes con cabeza de león que serán la evolución del guantelete de Zeus visto en *Chains of Olympus*.

■ Los puzzles seguirán estando presentes, y nos obligarán a usar las nuevas habilidades de Kratos.

■ Kratos volverá a dar rienda suelta a su furia, esta vez contra grupos de hasta 50 enemigos y con 4 armas.



■ El sistema de combate se beneficiará de grandes novedades: nuevos combos (con cambios de arma incluidos), mayor número de enemigos en pantalla...

**Kratos culminará su venganza en PS3 con una aventura repleta de novedades y un impresionante apartado gráfico.**

Del mismo modo, según el arma que Kratos tenga equipada, su habilidad para esquivar se verá mermada, ya que rodar con unos guanteletes enormes no sería posible... Pero además el espartano contará con nuevas habilidades, como correr por las paredes al estilo *Prince of Persia*, agarrar a un rival y usarlo como escudo humano mientras corre entre numerosos enemigos o, una de las más interesantes, controlar a ciclopes y arpías con sus espadas con cadena. Así, cuando Kratos clave su acero en los ciclopes, les indicará hacia donde avanzar y cuando golpear.

mientras que las arpías nos permitirán sobrevolar abismos...

#### Más allá de la mitología.

Como hemos dicho, la historia seguirá la trama de *GoWII*, justo donde acabó. Así, aún conservaremos algunos objetos mitológicos que conseguimos en la aventura anterior. »

## » NUEVA AVENTURA, NUEVO DIOS DE LA GUERRA

Kratos debutará en PS3 continuando su última aventura de PS2 justo donde ésta terminó. Pero lejos de ser el mismo héroe, Kratos va a presentar muchos cambios y

novedades. El primero, y más obvio, será el acabado gráfico, más detallado y expresivo. Pero aún habrá más: nuevas armas, nuevas habilidades...



**DISEÑO** Lucirá un aspecto más detallado y con mejores animaciones faciales.



**ARMAMENTO** Kratos dispondrá de 4 armas, entre ellas estos guanteletes.



**NUEVAS HABILIDADES** Correr por paredes, agarrar un enemigo y placar...



■ Buena parte de la aventura tendrá lugar sobre los Titanes que "alojarán" en sus descomunales cuerpos los escenarios.



■ Los Quick Time Events volverán en esta entrega, y puede que los sensores de movimiento tengan algo que decir...



■ Controlar a las criaturas más grandes, como los cíclopes, será una de las novedades del juego. Con ellos, arrasaremos...

» como las alas de Ícaro, que nos servirán para recorrer ciertas partes del juego. Pero además encontraremos nuevos personajes, criaturas y deidades, con los que Kratos se las gastará a su manera. ¿Un ejemplo? El dios del Sol Helios, a quien Kratos arrancará la cabeza para usarla como linterna en una oscura gruta (y que vibrará para reflejar zonas ocultas).

#### Primeras impresiones

A falta de mostrar batallas más

### Acciones como controlar a los cíclopes son una muestra de las novedades que nos esperan...

espectaculares, jefes finales y otras novedades, como los posibles usos del sensor de movimientos (algo que están valorando), parece claro que GoWIII va a seguir la línea de anteriores entregas, potenciando todos los aspectos que han hecho grande a la saga: combate mejorado y ampliado con nuevas acciones, una

ambientación más lograda... Y todo, con una puesta en escena aún más espectacular. Eso sí, Sony sólo ha mostrado la punta del iceberg, y seguro que en los próximos meses veremos más sorpresas. Lo que está claro es que el lema de esta entrega, "Al final, sólo habrá caos", parece que se va a cumplir... y de qué manera. ○



■ No-muertos, arpias, centauros, minotauros... el plantel de criaturas será más amplio que nunca.



■ No habrá escenas de vídeo CG; todo lo que veamos estará realizado en tiempo real con el motor gráfico.

## » REINVENTANDO LA MITOLOGÍA

Una vez más, Kratos se pasará por la mitología griega reinventando algunas situaciones, acabando con algunos dioses y despertando antiguas rencillas. Y todo, al servicio del mayor espectáculo jugable...



**NUEVAS BRUTALIDADES** Kratos se enfrenta a la batalla definitiva y se mostrará más brutal que nunca. ¿Os imagináis qué pretende aquí?



**LA CABEZA DE HELIOS** Reescribiremos la mitología eliminando a ciertos dioses, como el dios del Sol, Helios. Su cabeza será nuestra linterna...



**GUERRA DE TITANES** La trama tratará sobre la segunda guerra entre titanes y dioses, con Kratos culminando su venganza contra el Olimpo.



■ Las inseparables espadas con cadenas volverán con nuevos combos y acciones, como engancharse en los cuerpos enemigos para atraerlos o impulsarnos hacia ellos.





# WANTED

WEAPONS OF FATE

3 de abril de 2009

[www.wantedvideogame.es](http://www.wantedvideogame.es)



PLAYSTATION 3



XBOX 360

XBOX  
LIVE



"Wanted: Weapons of Fate" interactive game © 2009 & TM Universal Entertainment, Inc. "Wanted" the movie © Universal Studios. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "D", "PLAYSTATION" and the PS logo are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.



WB SHIELD: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.  
(S09)



# CLAVES PARA JUGAR MÁS BARATO EN PS3... Y LOS MEJORES JUEGOS PARA CONSEGUIRLO

## 1 ATENTO A LOS PLATINUM Y OFERTAS ESPECIALES

Si no tienes claro qué juego comprar, antes de buscar en las últimas novedades mira en Platinum. Sólo los mejores juegos llegan a Platinum, así que ahí tienes una compra segura por menos de 30€. Y atento a las ofertas especiales. Actualmente hay docenas de juegos muy rebajados, incluidos algunos bombazos de Navidad. En las siguientes páginas tienes una lista.



## 2 BUSCA, COMPARA...

Aunque las distribuidoras fijan el precio de salida de los juegos, no todas las tiendas tienen las mismas políticas y puedes encontrar diferencias importantes de una a otra, tanto en juegos "antiguos", como en novedades. También hay comercios que tienen precios especiales para compras online, con descuentos de 3 a 6 € sobre el precio normal.

**GAME**  
**GameStop**

El Corte Inglés

# 10 Medidas la

## 4 JUEGA GRATIS...

Que sí, que se puede. Conéctate al Store y descárgate demos sin parar. Algunas incluso con potentes modos online que te pueden tener pillado bastante tiempo sin soltar un euro.

Además, jugar a fondo una demo también es una buena forma de asegurarte de que ese juego que tienes intención de comprar es realmente de tu gusto.



## 3 AL COMPRAR UNA PS3 OJO A LOS BUNDLES

El precio oficial de PS3 es de 400 €, con LittleBigPlanet o con Killzone 2 o con dos juegos Platinum (MotorStorm y GT5; Resistance y Uncharted). También hay un modelo de 160 GB que incluye un código de descarga para PSN y cuesta 450€. Y hasta aquí los bundles "oficiales"... Si buscas bien encontrarás bundles por 360 € con una peli en Blu-ray. Y packs con varios juegos que van desde los 400 a los 450 €. Igual que antes, lo mejor es comparar: hay packs exclusivos en GAME, Game Stop, El Corte Inglés, Carrefour... Y los precios no son siempre los mismos.



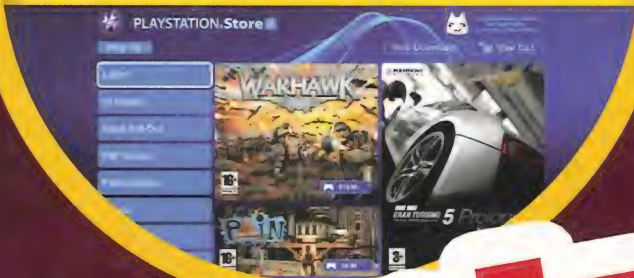
## 5 COMPRA A MEDIAS CON AMIGOS

Un Blu-ray no se puede partir por la mitad, pero podéis acordar los juegos que os vais a comprar para cambiarlos después: tú te compras FIFA y yo PES... Sin embargo, donde podéis hacer compras compartidas es en el Store. Cada vez que compras un juego puedes instalarlo en cinco PS3. Si un juego de 10 € lo compráis entre dos... Tú haces la compra, le pasas los datos de la cuenta al otro, que sólo tiene que crear un nuevo usuario y usar tus datos...



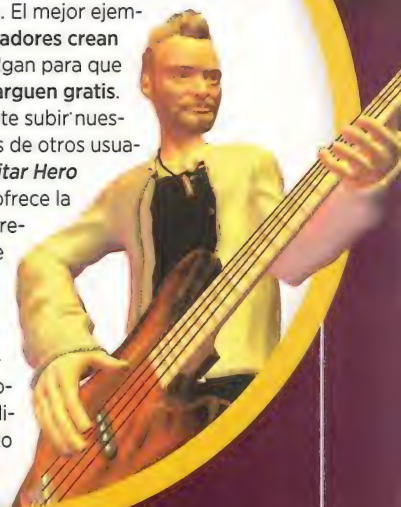
## 6 APROVECHA LAS EXPANSIONES

PlayStation Store es una fuente inagotable de posibilidades. Demos, juegos completos... Y expansiones. ¿Qué te gusta *Buzz*? Pues por 5 euros te puedes bajar packs de preguntas con una variada temática. Mapas multijugador para *Call of Duty*, nuevos luchadores para *Smackdown*, vehículos y circuitos para *MotorStorm*... Por muy poco puedes darle mucha vida a tus juegos. Y algunas expansiones son gratuitas.



## 7 ÚNETE A LA COMUNIDAD

Algunos juegos de PS3 tienen opciones de comunidad. Es decir, **puntos de reunión para sus jugadores**, a los que se accede a través del propio juego. El mejor ejemplo es *LittleBigPlanet*: los jugadores crean sus propios niveles y los cuelgan para que otros miembros se los descarguen gratis. La serie *SingStar*, nos permite subir nuestra actuación, bajarnos las de otros usuarios, votar... *Guitar Hero World Tour* nos ofrece la opción de interpretar los temas que otros jugadores hayan compuesto... Como veis, buscar juegos con opciones de comunidad puede ser tan divertido como barato a la larga.

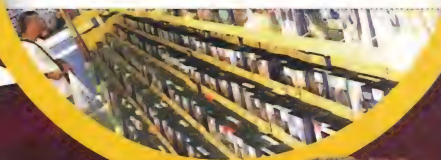


# contra CRISIS

En estos días en los que todo nos lleva a apretarnos el cinturón nosotros hemos decidido ayudaros a capear el temporal sin renunciar a lo que más nos gusta: jugar. Para ello hemos elaborado el "Decálogo del ahorro" y además os presentamos 10 juegos anticrisis...

## 8 EL MERCADO DE SEGUNDA MANO

Hay casas, coches... y videojuegos de segunda mano. Lo bueno es que este mercado te permite **comprar a buen precio y vender los juegos** que ya hayas estrujado. Y si te preocupa a quién o cómo comprar, tranquilo, porque en este mercado hay grandes cadenas, como GAME, Daily Price o GameStop.



## 9 JUEGA EN LA RED

Cada vez somos más los que jugamos online. Y es que **cada vez hay más variedad de juego online**. Antes, casi todos eran de pegar tiros, ahora podemos jugar al fútbol 10 contra 10 en *FIFA 09*, disfrutar de *Street Fighter IV* como si estuviéramos en un salón recreativo en el que la gente nos puede retar el cualquier momento... Y **aumentan los juegos en los que podemos cooperar** (como en *Resident Evil 5*). Casi todos los juegos actuales tienen opciones online y, la verdad, jugar con o contra otra persona es mucho más satisfactorio que hacerlo con la máquina... Y como no hay dos partidas iguales, los juegos se pueden hacer infinitos... Además, el sistema de Trofeos añade **más retos a nuestros juegos**. Y que aparezca en tu tarjeta de jugador que tienes 10 trofeos de platino y tropecientos de oro... como que mola.



## 10 ¡CÓMPRATE PLAYMANÍA!

Por sólo 3 € vas a estar a la mar de **entretenido e informado**. Te ayudamos a sacarle todo el jugo a tus juegos con trucos y guías, te orientamos a la hora de comprar juegos nuevos y, además, te regalamos un **cupón de descuento** para que tus compras te salgan más baratas...





# Los 10 mejores juegos



## 1 FALLOUT 3: TAN LARGO Y ABSORBENTE QUE NO TE IRÁS NI DE CAÑAS

**CLAVE ANTICRISIS**  
100 horas de juego por 40 euros... ¡Más barato que alquilar una peli!

Lo más atractivo de *Fallout* es la enorme libertad que ofrece. Libertad a la hora de crear a nuestro personaje (desde la raza, a sus atributos físicos). Libertad para decidir si seguimos la trama principal o nos dejamos atrapar por el inmenso mundo abierto que nos ofrece. Libertad para

ser buenos o malos. Libertad para decidir qué hacer en cada momento. Esta libertad es la que logra que la aventura se pueda prolongar más de 100 horas, en función de que nos limitemos a cumplir los objetivos que nos hacen avanzar en la trama, o queramos ver más, descubrir más. Y,

la verdad, sumergirse en el futuro postapocalíptico que nos ofrece el juego merece la pena. Eso sí, aunque *Fallout* se juegue en primera persona (y tercera), no es un shooter al uso. Es un juego de rol en el que todo evoluciona en función de nuestras acciones. No te arrepentirás de jugarlo. ●



## 2 LITTLEBIGPLANET: UN JUEGO QUE NUNCA DEJA DE CRECER

SONY PLATAFORMAS 69,95 €

Aunque este fantástico plataformas cueste 70 € es una fabulosa inversión. No sólo porque es uno de los juegos más sorprendentes y originales del año pasado, sino también porque es casi infinito. Los más habilidosos puede que no tarden mucho en acabar sus 25 niveles (completarlos al 100% les llevará algo más), pero no importa. La enorme comunidad de jugado-

res de *LBP* ha ideado ya miles de niveles nuevos con los que tenemos horas de entretenimiento garantizadas. Y eso si nosotros mismos no nos animamos a construir nuestros niveles... Y os aseguramos que disfrutar de este juego, solos o en compañía, es una delicia. Preciosistas entornos, simpáticas situaciones, sorprendentes retos... ●



**CLAVE ANTICRISIS**  
Puedes disfrutar gratis de miles de niveles extra.



# al mejor precio

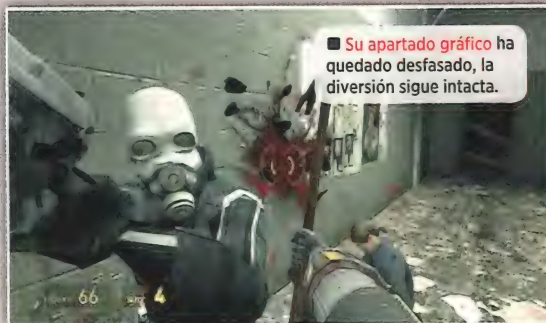
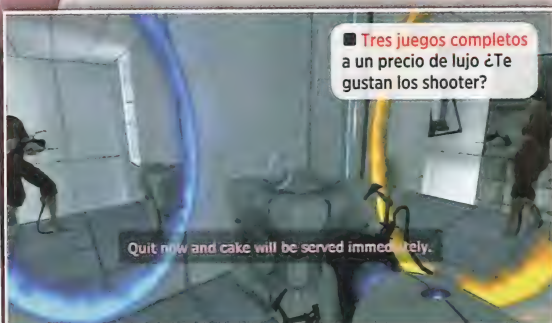


## 3 BURNOUT PARADISE: CON TURBO QUE NO SE GASTA NUNCA

Si te gusta la velocidad, atento a este arcade, uno de los más veloces, trepidantes y largos del catálogo de PS3. Y eso sin contar con las actualizaciones (gratuitas y de pago). *Burnout Paradise* nos ofrece total libertad para movernos por una ciudad viva y enorme

que podemos explorar desde la primera partida, buscando rivales, pruebas y docenas de secretos que te garantizan diversión durante horas. Además, con un gran modo online, una apabullante sensación de velocidad y un explosivo entorno gráfico. ○

**CLAVE ANTICRISIS**  
Barato, largo, con potente online y un montón de contenido descargable.



## 4 HALF-LIFE 2 THE ORANGE BOX: UNA CAJA CARGADITA DE SORPRESAS

VALVE SHOOTER SUBJETIVO 19,95 €

*Half-Life 2* es un shooter trepidante, todo un clásico para los fans del género. Y *The Orange Box* es... mucho más. Y es que en la misma caja encontramos *Half-Life 2*, un shooter subjetivo para un jugador que combina exploración, acción y puzzles (y sus dos expan-

siones); *Portal*, un puzzle en el que debemos crear portales para escapar de laberintos; y *Team Fortress 2*, un frenético multijugador Online. Los tres son largos, absorbentes y ofrecen diversión para rato. Eso sí, sus gráficos se han quedado algo desfasados, y están en inglés... ○

**CLAVE ANTICRISIS**  
Tres juegos en uno y con buen online.

# MIRA QUÉ PRECIOS

Por menos de 20 €

Baja Edge of Control

THQ ARCADE DE VELOCIDAD

Recomendado

Burnout Paradise

EA GAMES ARCADE DE VELOCIDAD

Clive Barker's Jericho

ATARI SHOOTER

Facebreaker

EA GAMES BOXEO

FIFA Street 3

EA SPORTS ARCADE DE FÚTBOL

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

UBISOFT ACCIÓN

Kane & Lynch: Dead Men

EIDOS ACCIÓN

Half-Life 2 - The Orange Box

EA GAMES SHOOTER

Haze

UBISOFT SHOOTER

Recomendado

NBA 2K8

2K SPORTS BALONCESTO

Need for Speed ProStreet

EA GAMES VELOCIDAD

Rainbow Six Vegas 2

UBISOFT SHOOTER

Ratchet & Clank: En Busca del Tesoro

SONY ACCIÓN

Sega Superstars Tennis

SEGA ARCADE DE TENIS

Splinter Cell: Double Agent

UBISOFT AVENTURA DE INFILTRACIÓN

Superbikes 2008

THQ MOTOCICLISMO

The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY (Platinum)

BETHESDA ROL

Recomendado

WWE Smackdown! vs Raw 2008

THQ LUCHA LIBRE

Por menos de 30 €

Army of Two (Platinum)

EA GAMES ACCIÓN

Assassin's Creed

UBISOFT AVENTURA

Recomendado

Battlefield Bad Company

EA GAMES ACCIÓN BELICA

Bioshock

2K GAMES SHOOTER SUBJETIVO

Recomendado

Blade Storm: HYW

KOEI ACCIÓN

Blazing Angels 2 Secret Missions

UBISOFT SIMULADOR DE AVIONES

Conan

THQ ACCIÓN

Conflict: Denied Ops

EIDOS ACCIÓN

Dark Sector

VIRGIN PLAY AVENTURA DE ACCIÓN

Dead Space

EA GAMES AVENTURA DE TERROR

Recomendado

Dynasty Warriors 6

KOEI ACCIÓN

El Increíble Hulk

SEGA ACCIÓN

Enchanted Arms

UBISOFT JUEGO DE ROL

FIFA 08

EA SPORTS SIMULADOR DE FÚTBOL

Fracture

ACTIVISION SHOOTER SUBJETIVO

Heavenly Sword (Platinum)

SONY ACCIÓN



■ Esta sorprendente aventura nos convierte en asesinos de una Orden en las Cruzadas.



■ Moverse libremente buscando tareas secundarias alarga la diversión del juego.



## 5 ASSASSIN'S CREED: LAS CRUZADAS DAN MUCHO JUEGO

UBISOFT AVENTURA 29,95 €

Con una excelente calidad técnica y una ambientación sobresaliente (y original, nada menos que las Cruzadas), *Assassin's Creed* fue "el juego" de 2007. Y es que ver a Altair, el protagonista, moverse con pasmosa soltura por escenarios realistas y llenos de vida es una delicia. Es cierto que el desarrollo se hace repetitivo a la larga, pero moverse con total libertad por las

tres ciudades que componen la aventura y el terreno que las une, es genial y basta para perdonar su acotado desarrollo. Y entre misión y misión podemos buscar un montón de extras... Hay que jugarlo y a este precio no tienes excusa. ●

**CLAVE ANTICRISIS**  
Tiene mil cosas que hacer y ya es un clásico.



## 6 METAL GEAR SOLID 4: TIENES QUE JUGARLO

KONAMI AVENTURA 29,95 €

Es uno de los mejores juegos del catálogo de PS3. Por calidad técnica, por argumento, por jugabilidad... Lo tiene todo para convencer a cualquier tipo de jugador, sea o no seguidor de la saga. Una aventura en tercera persona en la que el sigilo es más importante que la acción (aunque también la hay) y en la que se esconde una nueva sor-

presa a cada paso. Es uno de esos juegos que hay que jugar y que merece la pena tener en la colección. Y, además, oculta tantos secretos, guarda tantos detalles y ofrece tantas alternativas que seguro que vuelves a jugarlo más de una vez. Y ojo al modo online, que es otra de sus opciones de diversión. ●

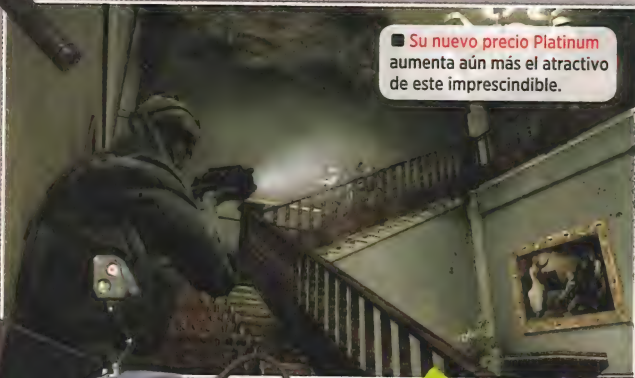
■ Es una aventura única que merece la pena tener y volver a jugar de vez en cuando.



■ Calidad técnica, cuidado argumento... Una aventura que no deja indiferente.



■ Su nuevo precio Platinum aumenta aún más el atractivo de este imprescindible.



**CLAVE ANTICRISIS**  
Un gran modo online y... ¡Hay que jugarlo!



Por menos de **30 €**



Acción salvaje en un mundo abierto es la propuesta de esta trepidante aventura.

**CLAVE ANTICRISIS**

Resulta muy largo, con muchas cosas por hacer y con online cooperativo.

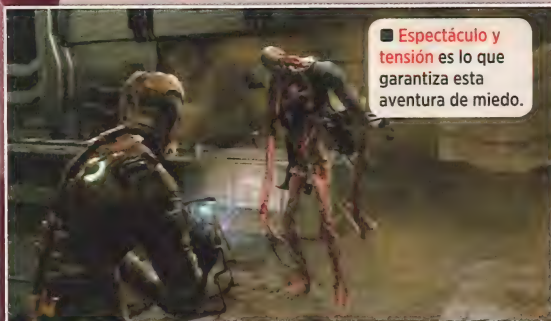


## 7 MERCENARIES 2: LA ACCIÓN MÁS SALVAJE Y DURADERA

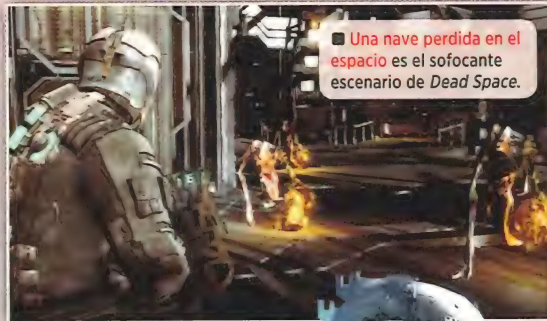
EA GAMES ACCIÓN 29,95 €

Un país entero para recorrer, facciones militares enfrentadas, muchas armas para destruir y docenas de vehículos para pilotar. Súmale un modo online cooperativo y tienes un juego que te va a durar meses a poco que seas fan del gatillo fácil. Y es que en *Mercenaries 2* puedes desde manejar un tanque para destruir un edificio, a contratar un ataque aéreo. Y todo con un enfoque exagerando de la acción, que lo que busca es el espectáculo. En definitiva, *Mercenaries 2* es la esencia de los *GTA*: un mundo abierto con infinidad de

cosas por hacer y la posibilidad de "desmadrarnos"... Tienes algunos fallitos técnicos, pero se perdonan fácilmente cuando te metes en la vorágine de balas... Y además, es un juego duradero y no te importará rejugarlo... A este precio, no te resistas. ○



Espectáculo y tensión es lo que garantiza esta aventura de miedo.



Una nave perdida en el espacio es el sofocante escenario de *Dead Space*.

## 8 DEAD SPACE: EL NACIMIENTO DE UN CLÁSICO DEL TERROR

EA GAMES AVENTURA 29,95 €

Jugar a *Dead Space* es asistir al nacimiento de una nueva franquicia de juegos de terror, que en unos años puede convertirse en todo un referente del género. El acierto de *Dead Space* es que ha sido capaz de aunar lo bueno de los grandes del género para crear una experiencia diferente. La nave oscura y vacía de *Alien*, el sistema de combate de *Resident Evil 4*, los juegos de luz y sombra de *Silent Hill*... Todo sumado da como resultado una aventura de ciencia-ficción aterrador

ra que tiene en su factura gráfica una de las claves de su éxito. Aunque, claro, desmembrar a las grotescas mutaciones que nos salen al paso, usando herramientas como cortadoras de plasma, resulta de lo más gratificante... Además, consigue mantenernos siempre en tensión de principio a fin. Eso sí, 12 horas no son muchas, no tiene online... Pero si te gusta el terror, no te arrepentirás. ○

**CLAVE ANTICRISIS**

Precio platinum para una casi "novedad"... De los mejores juegos de terror.

**Iron Man**

SEGA ACCIÓN

**Kung Fu Panda**

ACTIVISION ACCIÓN/PLATAFORMAS

**La Brújula Dorada**

SEGA AVENTURA

**Las Crónicas de Narnia: El Príncipe Caspian**

DISNEY ACCIÓN/AVENTURA

**Los Simpson**

EA GAMES AVENTURA DE ACCIÓN

**Medal of Honor: Airborne**

EA GAMES SHOOTER SUBJETIVO

**Mercenaries 2: World in Flames**

EA GAMES AVENTURA DE ACCIÓN

**Mirror's Edge**

EA GAMES AVENTURA DE PLATAFORMAS

**MotorStorm (Platinum)**

SONY ARCADE DE VELOCIDAD

**NBA Live 08**

EA SPORTS SIMULADOR DE BASKET

**Pro Evolution Soccer 2008**

KONAMI SIMULADOR DE FÚTBOL

**Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes**

SONY ACCIÓN/PLATAFORMAS

**Resistance: Fall of Man**

SONY SHOOTER SUBJETIVO

**Robert Ludlum's: La Conspiración Bourne**

VIVENDI AVENTURA

**Siren: Blood Curse**

SONY AVENTURA DE TERROR

**Stranglehold**

MIDWAY ACCIÓN

**TNA Impact**

MIDWAY LUCHA LIBRE

**Top Spin 3**

2K SPORTS SIMULADOR DE TENIS

**Turok**

SEGA SHOOTER SUBJETIVO

**UEFA Euro 2008**

EA SPORTS SIMULADOR DE FÚTBOL

**Uncharted: El Tesoro de Drake**

SONY AVENTURA DE ACCIÓN

**Unreal Tournament 3**

MIDWAY SHOOTER SUBJETIVO

**Virtua Tennis 3**

SEGA SIMULADOR DE TENIS

Por menos de **40 €**

**Alone in the Dark: Inferno**

ATARI AVENTURA DE TERROR

**Beijing 2008: Juegos Olímpicos**

SEGA DEPORTIVO

**Burnout Paradise The Ultimate Box**

EA GAMES ARCADE DE VELOCIDAD

**Fallout 3**

BETHESDA JUEGO DE ROL

**Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli**

SYSTEM 3 ARCADE DE VELOCIDAD

**Formula One Championship Edition**

SONY SIMULADOR

**Marvel: Ultimate Alliance**

ACTIVISION ROL DE ACCIÓN

**Mortal Kombat vs DC Universe**

MIDWAY ARCADE DE LUCHA

**Ridge Racer 7**

NAMCO ARCADE DE VELOCIDAD

**SingStar Vol.3**

SONY KARAOKE

**Stuntman: Ignition**

THQ ARCADE DE VELOCIDAD

**Tomb Raider Underworld**

EIDOS AVENTURA DE PLATAFORMAS



■ Nunca te has enfrentado a plataformas desde el punto de vista del protagonista: trepidante.



9

## MIRROR'S EDGE: UNA EXPERIENCIA INNOVADORA

EA GAMES AVENTURA/PLATAFORMAS 29,95 €

Hacia mucho tiempo que no veíamos un juego tan fresco y sorprendente como éste. Y es que no es fácil encontrar una aventura, basada en las plataformas y además en vista subjetiva... La experiencia, por original y revolucionaria, merece la pena probarse y más aprovechando su actual precio. Además, aunque la aventura en sí misma no es larga, su modo contrarreloj sabe pi-

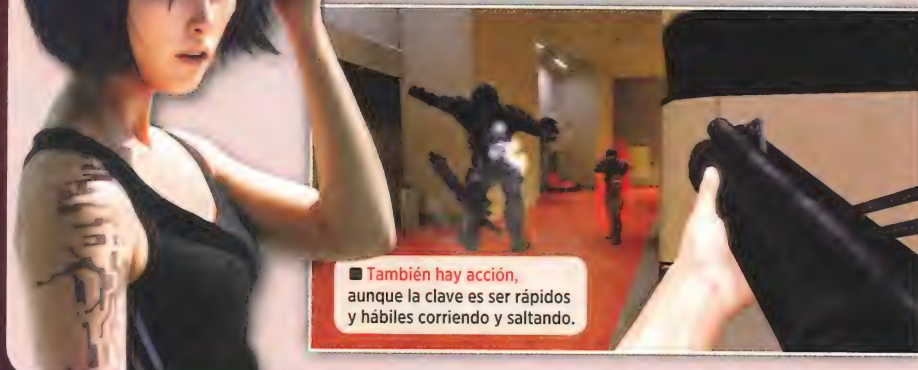
car (superarse a uno mismo es muy gratificante) y tiene contenido descargable. De momento, 1 nivel gratuito y un pack de 7 niveles más por 7,99€... Si quieres disfrutar de nuevas experiencias, debes probarlo. ●

**CLAVE ANTICRISIS**  
Engancha, es muy original y tiene expansiones, de pago y gratuitas.

■ La experiencia es tan original que merece la pena jugarlo.



■ También hay acción, aunque la clave es ser rápidos y hábiles corriendo y saltando.



## 10 TOP SPIN 3: EL DEPORTE ES EL MEJOR REMEDIO CONTRA EL ABURRIMIENTO

2K SPORTS DEPORTIVO 29,95 €

Casi cualquier juego deportivo es una apuesta segura en lo que se refiere a duración, sobre todo si tienes amigos con los que jugar: los piques pueden ser de antología. Un buen deportivo es casi un juego eterno. Es más, cuanto más juegos y más los controlas más divertidos resultan. En PS3 hay muchos juegos deportivos muy recomendables, aunque por su relación calidad/precio *Top Spin 3*

merece estar en esta selección. Y es que es el juego de tenis más realista del momento y ofrece un control que deja jugar desde el principio, pero que puede hacerse tan exigente como el jugador quiera. Tiene online, el modo Carrera es largo y extenso y ver moverse a los tenistas (todos ellos reales y muy reconocibles) es una auténtica delicia. ¿Qué más quieres por sólo 30 euros? ●

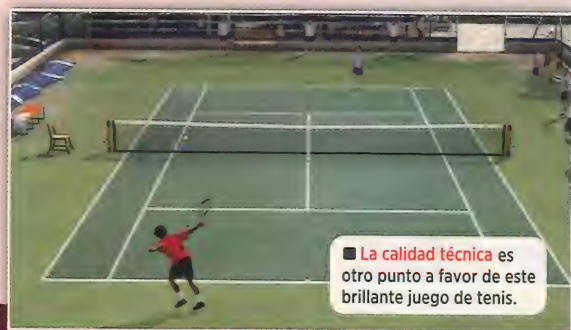


■ Los partidos de dobles te garantizan diversión en compañías de tres amigos.



■ Sacarle todo el partido al control te puede llevar mucho tiempo.

■ La calidad técnica es otro punto a favor de este brillante juego de tenis.



**CLAVE ANTICRISIS**  
Infinito, como casi cualquier juego deportivo.



TODA GUERRA TIENE UN COMIENZO



13 DE  
MARZO  
EN CINES

# UNDERWORLD

LA REBELIÓN DE LOS LICÁNTROPOS

SCREEN GEMS y LAKESHORE ENTERTAINMENT PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN DE LAKESHORE ENTERTAINMENT EN SOCIEDAD CON SKETCH FILMS "UNDERWORLD: RISE OF THE LYCANS" MICHAEL SHEEN BILL NIGHY RHONA MITRA STEVEN MACKINTOSH KEVIN GREVIOUX  
COPRODUCIDOR DAVID KERN MÚSICA DE PAUL HASLINGER DISEÑADOR DE PATRICK TATOPOULOS DISEÑADORA DE VESTUARIO JANE HOLLAND EDITADA POR PETER AMUNDSON DISEÑADOR DE DAN HENNAFF DIRECTOR DE ROSS EMERY ACS PRODUCTORES SKIP WILLIAMSON HENRY WINTERSTERN JAMES McQUAIDE ERIC REID BETH DEPATIE  
PRODUCCIÓN POR TOM ROSENBERG GARY LUCCHESI LEN WISEMAN RICHARD WRIGHT BASADA EN PERSONAJES DE KEVIN GREVIOUX Y LEN WISEMAN & DANNY MCBRIDE HISTORIA DE LEN WISEMAN & ROBERT ORR Y DANNY MCBRIDE GUION DE DANNY MCBRIDE Y DIRK BLACKMAN & HOWARD MCCAIN  
DIRECCIÓN POR PATRICK TATOPOULOS

www.UnderworldLaRebelionDeLosLicantropos.com

PEQUEÑOS DE COLECCIÓN POR EDADES



La historia de PlayStation en un único disco **Play**  
manía

# ¡TODO PLAYMANÍA EN UN CLIC!

**72 números en  
un solo DVD**

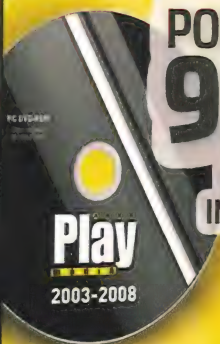
ya puedes deshacerte  
de tus revistas  
antiguas, ahora tienes  
72 números de PM  
en lo que ocupa una  
película en DVD.

**200** Guías completas  
**50** Comparativas  
**210** Reportajes  
**1.200** Análisis  
**350** Previews...



**6 AÑOS DE TU  
REVISTA PREFERIDA  
EN FORMATO PDF**

**¡SÓLO DISPONIBLE  
EN NUESTRA WEB!**



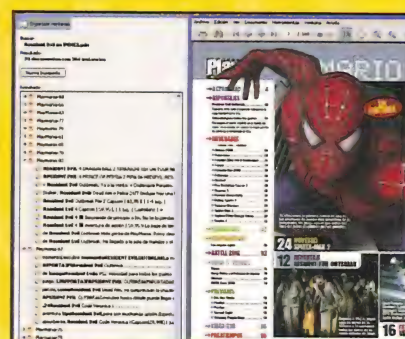
**POR SÓLO  
9'90 €**  
GASTOS  
DE ENVÍO  
INCLUIDOS

» Consulta fácilmente  
más de 9.000 páginas

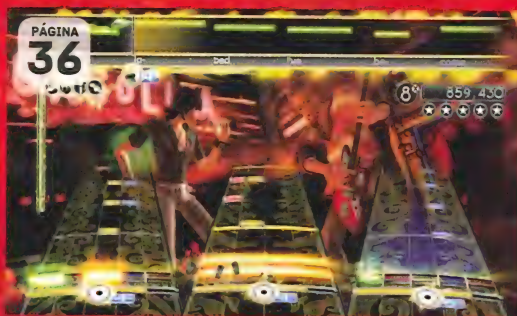
» Imprime tus guías,  
trucos, fichas...

» Busca información  
de tus juegos favoritos

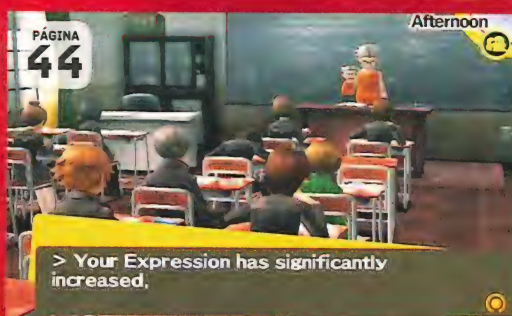
Entra en <http://www.axelspringer.es/atrasados>  
y selecciona "Playmanía Especial en DVD nº 10"







■ **ROCK BAND 2.** Reúne de nuevo a tu banda para una gira musical...



■ **PERSONA 4.** El mejor rol de ambientación escolar regresa a PS2.



■ **RESISTANCE RETRIBUTION.** Descubre la mejor acción para tu PSP.

# NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

## PlayStation 3

Command & Conquer Red Alert 3	39
Disgaea 3	51
Eat Lead: The Return of Matt Hazard	38
El Padrino II	40
Eternal Sonata	32
Legends of Wrestlemania	35
Resident Evil 5	28
Rock Band 2	36
Sega MegaDrive Ultimate Collection	51
Shellshock 2: Blood Trails	51
SingStar Queen	51
Stormrise	51
Tom Clancy's HAWX	34
Watchmen: El fin está cerca	42

## PlayStation 2

Disney Think Fast	51
Persona 4	44
SingStar Queen	51

## PSP

Mytran Wars	50
Patapon 2	48
Resistance Retribution	46

## ➔ MEJOR ACOMPAÑADOS...

**S**i hay un título importante este mes, ése es sin dudas, *Resident Evil 5*. Y no sólo porque sea la nueva y esperada entrega de una saga muy querida, ni porque sea un verdadero gustazo para los ojos. No. *RE5* es, además, uno de los mejores títulos para jugar de forma cooperativa, ya sea en la misma tele a pantalla partida u Online. Y no es el único que apuesta por esta forma de juego este mes. PS3 también nos deja otras experiencias multijugador en campos tan dispares como el musical o el beat'em up, con títulos como *Rock Band 2*, *HAWX*, *Watchmen*, *Sega Megadrive Ultimate Collection*, *Legends of Wrestlemania*.... Y tranquilo, que si prefieres jugar solo, con todos ellos puedes. Por su parte, PSP tampoco se queda atrás este mes, y recibe uno de los mejores juegos de acción, si no el mejor, de su catálogo. Y es que *Resistance Retribution* empuja de nuevo los límites de la consola para ofrecer un título que os dejará boquiabiertos. Como el simpático enfoque de la estrategia de *Patapon 2*, un título que no te debes perder a poco que te gusten las cosas "diferentes". Por último, PS2 sigue dando sus últimos coletazos de calidad, con geniales títulos como *Persona 4*, un sobresaliente RPG que llega en inglés o un nuevo *SingStar*...



■ Sheva Alomar es la coprotagonista de *RE5*, la aventura del momento.

## » Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

### 0-49

**Deficiente.**  
Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

### 49-59

**Aprobado.**  
Cumple... si el tema o el género te emociona.

### 60-69

**Bien.**  
Juego interesante, aunque con defectos importantes.

### 70-79

**Notable.**  
Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

### 80-89

**Notable Alto.**  
Un gran juego, de lo mejor de su género.

### 90-94

**Sobresaliente.**  
Una excelente elección que no te defraudará.

### 95-100

**Matrícula de Honor.**  
Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayMania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayMania por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



EDAD RECOMENDADA



CONTENIDO DISCRIMINATORIO



DROGAS



SE DICEN PALABROTAS



SEXO



JUEGO DE TERROR



CONTENIDO VIOLENTO



ENSEÑA A JUGAR



EDAD JUEGO EN RED





18

Género  
**SURVIVAL HORROR**  
Desarrollador  
**CAPCOM**  
Editor  
**CAPCOM**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**  
Precio Ed. Normal  
**59,95 €**  
Precio Ed. Especial  
**79,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**INGLÉS**  
Resolución máxima  
**720P**  
Instalación  
**4823 MB**  
Jugadores  
**DE 1 A 2**  
Modo Online  
**DE 1 A 2**  
Guardar partidas  
**PUNTOS DE CONTROL**  
Página web  
[WWW.RESIDENTEVIL.COM](http://WWW.RESIDENTEVIL.COM)

■ *Resident Evil 5* es una aventura de acción que sigue la estela de *RE4* aunque con una ambientación bien distinta: África.



## ESCALOFRIANTES MEMORIAS DE ÁFRICA

# Resident Evil 5

La última pista para acabar con el virus más famoso de los videojuegos nos lleva a África, en una nueva aventura que podremos compartir con un amigo.

El año ha empezado carente para los afortunados que tenemos PS3. A los recientes lanzamientos de *Street Fighter IV* y *Killzone 2* viene a sumarse *Resident Evil 5*, otro juego que en ningún caso debe faltar en tu colección. Y más si eres fan de la saga o

te gustó *RE4*, ya que despeja algunos interrogantes sobre la trama, al tiempo que mantiene el estilo de juego que tanto nos gustó del anterior.

**Tras recorrer lugares como Raccoon City** o la España profunda, la nueva

pista sobre el virus más famoso de los videojuegos nos lleva al corazón de África. Hasta allí se desplaza Chris Redfield, y nada más llegar conoceremos a Sheva Alomar, nuestro contacto en la zona y compañera inseparable en el juego. A partir de ahí nos

espera un desarrollo vibrante, tan impresionante y divertido de jugar como en *RE4* pero con el importante añadido de poder jugarlo acompañado de un amigo, tanto a pantalla dividida como Online. Si no, Sheva será controlada por la consola. Tanto si juga-

■ El mítico Chris Redfield comparte protagonismo con Sheva Alomar.

### » TAN EMOCIONANTE Y DIVERTIDO COMO RESIDENT EVIL 4



**1 "SURVIVAL ACTION".** Como en *RE4*, la acción tiene más importancia que la exploración y los puzzles. Los enemigos no dejan de agobiarnos.



**2 COOPERACIÓN.** La gran novedad respecto a *RE4* es que Sheva te acompaña, controlada por la consola o por un amigo (Online u Offline).



**3 SITUACIONES AL LÍMITE.** Emboscadas, trampas, enormes jefes finales, "quicktime events"... *RE5* es vibrante de principio a fin.





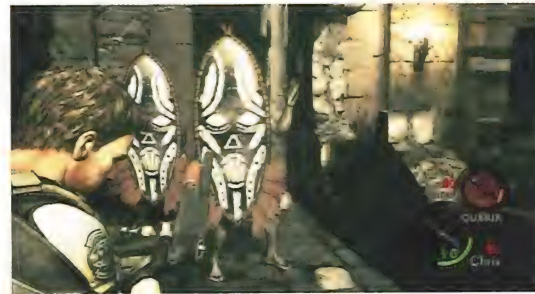
■ **Cámara al hombro** tendremos que hacer frente a hordas y hordas de enemigos que nos agobiarán sin descanso. *RE5* te dejará sin aliento.



■ **No faltan los puzzles** como las típicas búsquedas de objetos para abrir ciertas puertas. Pero no abundan y son bastante sencillos.



■ **Espalda contra espalda con Sheva**, nos enfrentaremos a enloquecidos aborígenes, arañas, perros mutantes, lickers...



## Bajo un impresionante apartado gráfico, *RE5* ofrece un vibrante desarrollo lleno de acción y emociones fuertes.

mos solos o acompañados de un amigo, deberemos tener siempre presente a Sheva, compartiendo armas, ítems y munición con ella y curándola si lo necesita (ella hará lo mismo con nosotros). Hay muchos puntos en el juego que hay que

superarlos coordinando a los dos personajes y si uno de los dos muere será el fin, así que más vale que tengáis presente desde el principio que esta es una aventura para dos... Pero tranquilos, que salvo en un par de momentos especialmente difíciles, Sheva sabe

cuidar de sí misma y no nos dará demasiados problemas.

**En los seis capítulos que dura el juego** (cada uno con sus subdivisiones), debemos abrirnos paso entre hordas y hordas de enemigos que nos agobiarán sin des-

canso: lugareños infectados, arañas, perros mutantes, bichos voladores, aborígenes de incivilizadas tribus, lickers... A todo esto hay que sumar multitud de variadas y emocionantes situaciones (muchas resueltas con "quicktime events"), como enormes jefes finales, frenéticas huidas, emboscadas por sorpresa, trampas, secciones a bordo de vehí-

culos... Todo ello da lugar a un desarrollo muy adictivo, tan emocionante que no podrás dejar de jugar hasta terminarlo, porque siempre querrás seguir avanzando para ver qué nuevas sorpresas esconde. A esto contribuyen también los radicales cambios de escenario que veremos en el juego: pueblecitos, zonas pantanosas, oscuras minas, poblados de



■ **Podemos alternar dos actitudes para Sheva** cuando la controle la consola: que ataque sin cesar o que se dedique a cubrirnos.



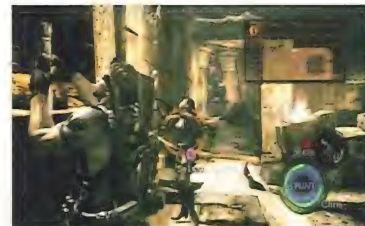
■ **Gráficamente *RE5* es impresionante.** Escenarios, enemigos, los distintos efectos... Todo te dejará con la boca abierta.



■ **Enormes jefes finales nos esperan** como esta gigantesca araña, un "troll", un bicharraco tentacular y alguna sorpresilla...

## UNA AVENTURA PARA DOS...

En la aventura nos acompaña Sheva Almar (controlada por la consola o por un amigo). En ambos casos hay que cooperar, compartir munición e ítems, etc.



**EN EQUIPO.** Los dos compañeros deben coordinarse para superar muchísimas situaciones. Si uno de los dos muere... fin.



**A TU LADO.** Cubrir al compañero, curarlo, compartir armas, balas e ítems... es básico. Podemos activar o no el fuego amigo.

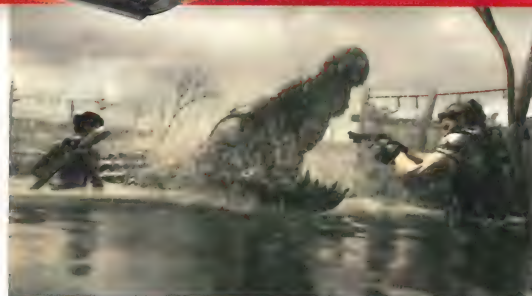


**DIVERSIÓN A DOBLES.** Compartir este juego es casi obligatorio. A pantalla partida, para que la imagen no se deforme, se ve así.





■ Podemos alternar entre distintos tipos de control, uno más clásico y otros más cercano al estilo fijado por los últimos juegos de acción.



■ Su duración supera las 12 horas. Y luego desbloquearemos extras como trajes alternativos o un modo Mercenarios al estilo RE4.



■ Pistolas, rifles de francotirador, escopetas, granadas... todo será poco para lo que se te viene encima.



■ canibales, olvidadas ruinas subterráneas... Cada escenario va incorporando nuevos enemigos propios y nunca dejan de sorprender, aunque es cierto que se repiten algunas ideas, enemigos y situaciones que ya vimos en RE4...

**El apartado gráfico** es tremendamente espectacular. La recreación de los distintos entornos, el mo-

## Resident Evil 5 tiene todo lo bueno del RE4, pero en HD y con la acertadísima inclusión de un modo cooperativo.

delado de personajes y enemigos, los efectos de luz, calor, agua, polvo... todo está a un nivel altísimo. La ya conocida "cámara al hombro" contribuye a que la puesta en escena sea impresionante, además de ser muy cómoda para

afrontar los combates (potenciado con la posibilidad de atrincherarnos si el escenario lo permite).

**Y cuando lo acabemos** (unas 10-12 horas), encontraremos nuevas razones para volver sobre él: jugar

solo con Sheva, un modo Mercenarios a lo RE4, extras como nuevos trajes o figuritas...

En fin, que RE5 nos parece la aventura de acción del momento. No innova ni sorprende tanto como en su momento lo hizo RE4 y repite algunas de sus ideas, pero, créenos, eso no te impedirá disfrutar como un enano de uno de los mejores juegos de PS3. ○



■ Podremos comprar y vender armas usando el oro y los tesoros que pillemos, además de mejorar sus características: potencia, capacidad...



■ Los lickers son enemigos clásicos de los RE. Y ojo que no será la única reaparición estelar de personajes ya conocidos de la saga...

## UN RITMO QUE DEJARÁ SIN ALIENTO

RE5 atrapa sin remedio. Siempre querrás seguir jugando para ver qué nueva sorpresa te espera a la vuelta de la esquina.



**BRUTALES ENEMIGOS.** Tribus primitivas, cucarachas gigantes, lickers, aldeanos con motosierras, jefes finales...



**TRAMPAS.** Como esquivar estas bolas de fuego gigantes. Pero también hay que salir airosos de emboscadas, persecuciones...



**QUICKTIME EVENTS.** Pulsa el botón adecuado rápidamente o será tu fin. Prueba que tus reflejos están a la altura del juego.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su emocionante y adictivo desarrollo, el modo cooperativo, sus brutales gráficos...

### » LO PEOR

↓ No innova ni sorprende tanto como lo hizo RE4 y repite algunas de sus ideas.

Te gustará que...

SILENT HILL HOMECOMING



Te gustará que...

DEAD SPACE



94

### » GRÁFICOS

Espectacular en todos los frentes: escenarios, personajes, enemigos...

91

### » SONIDO

Apropiada banda sonora y efectos de sonido contundentes.

94

### » DIVERSIÓN

Su emocionante desarrollo pica de lo lindo, y más si juegas a dobles.

93

### » DURACIÓN

Unas 10-12 horas y luego hay extras que te harán volver a jugarlo.

NOTA

94

Emocionante, espectacular, adictivo... Resident Evil 5 es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3.





# STREET FIGHTER

## LA LEYENDA

ESTRENO EN CINES  
27 DE MARZO

HYDE PARK ENTERTAINMENT, CAPCOM presentan en asociación con ADLabs FILMS una producción de ASHOK AMRITRAJ / CAPCOM una película de ANDRZEJ BARTKOWIAK "STREET FIGHTER: THE LEGEND OF CHUN-LI"  
KRISTIN KREUK CHRIS KLEIN NEAL McDONOUGH ROBIN SHOU MOON BLOODGOOD JOSIE HO TABOO MICHAEL CLARKE DUNCAN diseño de vestuario SHIRLEY CHAN KU FANG música STEPHEN ENDELMAN  
coreografía especial de acción DION LAM guionista DEREK G. BRECHIN y NIVEN HOWIE director de producción MICHAEL Z. HANAN fotografía GEOFF BOYLE productores ejecutivos HARUHIRO TSUJIMOTO KEIJI INAFUNE TOSHIHIRO TOKUMARU  
productores ASHOK AMRITRAJ PATRICK AIELLO basada en LOS VIDEOJUEGOS STREET FIGHTER DE CAPCOM guionista JUSTIN MARKS dirigida por ANDRZEJ BARTKOWIAK



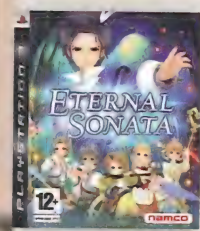
CAPCOM

©2009 CAPCOM CO., LTD. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

[www.deaplaneta.com](http://www.deaplaneta.com)







12

Género

ROL

Desarrollador  
TRI-CRESCENDOEditor  
NAMCO BANDAILanzamiento  
YA DISPONIBLE

Precio

59,95 €

Textos

CASTELLANO

Voces

INGLÉS/JAPONÉS

Resolución máxima

720P

Instalación

NO

Jugadores

DE 1 A 3

Modo Online

NO

Guardar partidas

PUNTOS CONCRETOS

Página web

HTTP://ETERNALSONATA.

NAMCOBANDAI.GAMES.COM



■ *Eternal Sonata* es un juego de rol ambientado en un fantástico mundo soñado por Frédéric Chopin.

UNA BONITA SINFONÍA DE ROL EN DO MAYOR

# Eternal Sonata

Horas antes de morir, el compositor Frédéric Chopin tiene un sueño: un mágico mundo de fantasía en el que la música clásica y tú sois los protagonistas.

En tiempos pasados, los juegos de rol japoneses eran uno de los géneros estrella en las consolas de Sony. En PS3 de momento no está siendo así (al menos en Europa), pero para llenar

este hueco viene ahora *Eternal Sonata*, un RPG con un original planteamiento y un acabado precioso.

**El argumento es de traca:** tres horas antes de morir, el compositor polaco Frédéric Chopin tiene un sueño: un mundo de

fantasía donde la música está presente en todos sus rincones. Él mismo viajará a este mundo, donde conocerá a una muchacha, Polka, que debe afrontar un terrible destino junto a un puñado de personajes (todos con nombres muy "musicales") que conoce-

remos según transcurra la aventura. El desarrollo del juego es bastante lineal y se reduce a ir avanzando de pueblo en pueblo, atravesando bellísimos parajes y explorando distintas mazmorras. Según avancemos, iremos ampliando nuestro grupo

## » SUMÉRGETE EN UN MÁGICO MUNDO DE CUENTO



**1 COMBATE.** Con un sistema dinámico que ofrece nuevos retos y va complicándose según avanzamos. La dificultad está bien medida.



**2 EXPLORA.** Viajaremos por idílicos parajes explorando pueblos y mazmorras. Un viaje al interior de la colorista mente de Chopin.



**3 MEJORA TU GRUPO.** Iremos subiendo de nivel y mejorando a nuestros héroes con la experiencia, nuevas armas y equipamiento...

■ Alegretto y Polka son dos de los protagonistas de esta fantasía onírica.





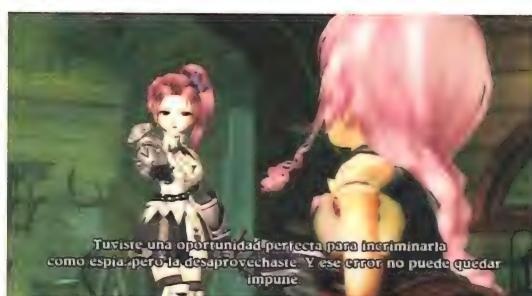
■ **Bajo una estructura bastante lineal**, visitaremos mágicos y coloridos paisajes: pueblos, ciudades, bosques, un barco, catacumbas...



■ **Además de explorar**, pelearemos en dinámicos combates por turnos. Son lo mejor de un juego cuya duración ronda las 30-35 horas.



■ **Estéticamente es muy bonito**, gracias a los coloristas escenarios y al fino "cel shading" empleado en el juego.



de héroes con nuevos miembros, a la vez que los mejoramos con la experiencia y nuevas armas y equipo. Y cómo no, pelearemos contra un montón de bichos en combates con un sistema que nos ha gustado mucho. Para empezar, no son aleatorios, es decir, podemos ver a los enemigos y evitarlos. Si peleamos, los combates se desarrollan en entornos cerrados. Nuestros personajes (hasta tres) atacarán

**Eternal Sonata es un juego de rol estéticamente bellissimo y con un sistema de combates muy entretenido.**

por turnos pero con un sistema muy dinámico, en el que el tiempo y el binomio luz/oscuridad son fundamentales. Cada personaje tiene 5 segundos para hacer lo que quiera: moverse, atacar, usar objetos... Y la efectividad de nuestros ataques dependerá de si estamos en partes oscuras

o luminosas del escenario (hay movimientos que sólo se pueden hacer en la oscuridad o al revés; hay bichos que les afecta más la luz, etc.)

**Los combates son lo mejor del juego**, muy entretenidos, variados y con la posibilidad de que

hasta tres amigos manejen por turnos a los personajes (sólo en los combates). Son el aliciente que te motiva a seguir avanzando, ya que la historia es bastante ñoña y el desarrollo es lineal, lentorro y en ocasiones se hace muy pesado. Un colorista y bello apartado gráfico, con un fino "cel shading", pone la guinda a un juego de rol con sus virtudes y sus defectos que seguro que los amantes del género saben disfrutar. ○



■ **Si habéis jugado a la versión de 360**, sabed que en PS3 hay extras exclusivos como nuevos personajes controlables, trajes, escenarios...



■ **Entre las tareas secundarias** podemos hacer fotos en los combates para venderlas o combinar partituras de música con otros personajes.

## UN DINÁMICO SISTEMA DE COMBATE

Los combates son variados y entretienen hasta el final. Tres jugadores pueden manejar otros tantos héroes en las peleas.



**NO ALEATORIOS.** Podemos ver a los enemigos en los escenarios y esquivarlos (si podemos) para evitar el combate.



**USO DEL TIEMPO.** Cada héroe tiene 5 segundos para realizar sus acciones. Según avancemos este sistema se va complicando.



**LUCES Y SOMBRAS.** Los escenarios tienen zonas claras y oscuras que hacen variar nuestros ataques, los daños, etc.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su precioso acabado y sus dinámicos combates, que resultan divertidos hasta el final.

### » LO PEOR

↓ El desarrollo es excesivamente lineal y lentorro. La historia es algo ñoña.

Te gustará + que...

ENCHANTED ARMS



Te gustará - que...

FINAL FANTASY XII



89

» **GRÁFICOS**  
Bonitos gracias a un fino "cel shading", pero la cámara es prefijada.

92

» **SONIDO**  
Una gran banda sonora clásica con temas nuevos exclusivos de PS3.

83

» **DIVERSIÓN**  
Aunque el desarrollo sea lineal y lentorro, los combates molan.

84

» **DURACIÓN**  
Unas 30-35 horas, no demasiado para ser un RPG. Pocos extras.

NOTA

85

Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo.





12

Género  
**ACCIÓN**

Desarrollador  
**UBISOFT RUMANIA**

Editor  
**UBISOFT**

Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**69,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Resolución máxima  
**720P**

Instalación  
**NO**

Jugadores  
**1**

Modo Online  
**HASTA 16 JUGADORES**

Guardar partidas  
**PUNTOS DE CONTROL**

Página web  
**WWW.HAWXGAME.COM**

■ **Hawx es un juego de acción táctica** en la que pilotamos modernos aviones de combate.



**GÁNATE TUS ALAS Y CONVIÉRTETE EN UN AS DEL CIELO**

# Tom Clancy's HAWX

La prolífica pluma de Tom Clancy firma este título que traslada las batallas a 3000 metros de altura.

## » CÓMO SER UN "TOP GUN"



**1 ¡A VOLAR!** Elegir bien el avión con el que participar en cada misión es muy importante. El juego nos indica el adecuado, pero podemos cambiarlo, al igual que su armamento.



**2 ELIGE TU ESTILO.** Dos cámaras interiores, una exterior y la opción de desconectar cualquier ayuda nos permiten escoger el estilo de vuelo que más se adapte a nosotros.

Ubisoft sigue sacando partido a los juegos de la "factoría Clancy", popular novelista de conflictos bélicos, y lanza *TC Hawx*. Ambientado en un futuro cercano, formamos parte de una escuadrilla de aviones de una empresa privada que provee de protección a todo aquel que lo solicite. De esta forma, junto a otros dos

aviones, surcamos los cielos en escenarios hiperrealistas (creados con fotos vía satélite) protegiendo aviones, convoyes o eliminando objetivos tácticos en tierra firme. Para ello contamos con un control a caballo entre el arcade y la simulación al que cuesta hacerse pero que, una vez logrado, nos permite realizar numero-

sas maniobras y ataques de forma eficaz.

**El juego tiene poca profundidad**, pero el poder desbloquear y manejar 60 aviones de combate y sus opciones online lo convierten en una buena opción para los fans de la acción aérea, que tan poco abunda en PS3. ○

■ **Las misiones nos llevan** a recorrer los cielos de Río de Janeiro, Washington, Afganistán...



■ **El multijugador online** incluye modos cooperativos para 4 jugadores y versus hasta para 16 jugadores.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ La recreación de aviones y escenarios, la cantidad de aviones y su multijugador.

### » LO PEOR

↓ Que las misiones sean todas iguales, la IA aliada y el sistema de control.

85

» **GRÁFICOS**  
De lejos parecen casi de verdad, pero si te acercas...

85

» **SONIDO**  
Buen doblaje al castellano y efectos de sonido.

81

» **DIVERSIÓN**  
Su escasa variedad de misiones y el control pueden desanimar.

88

» **DURACIÓN**  
El modo Campaña da para unas 10 horas y luego queda el online.

NOTA

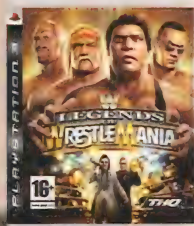
85

No defraudará a ningún seguidor de los juegos de acción aérea y además ofrece un divertido online.

■ **Los 60 aviones que incluye TC Hawx** están basados en cazas reales.

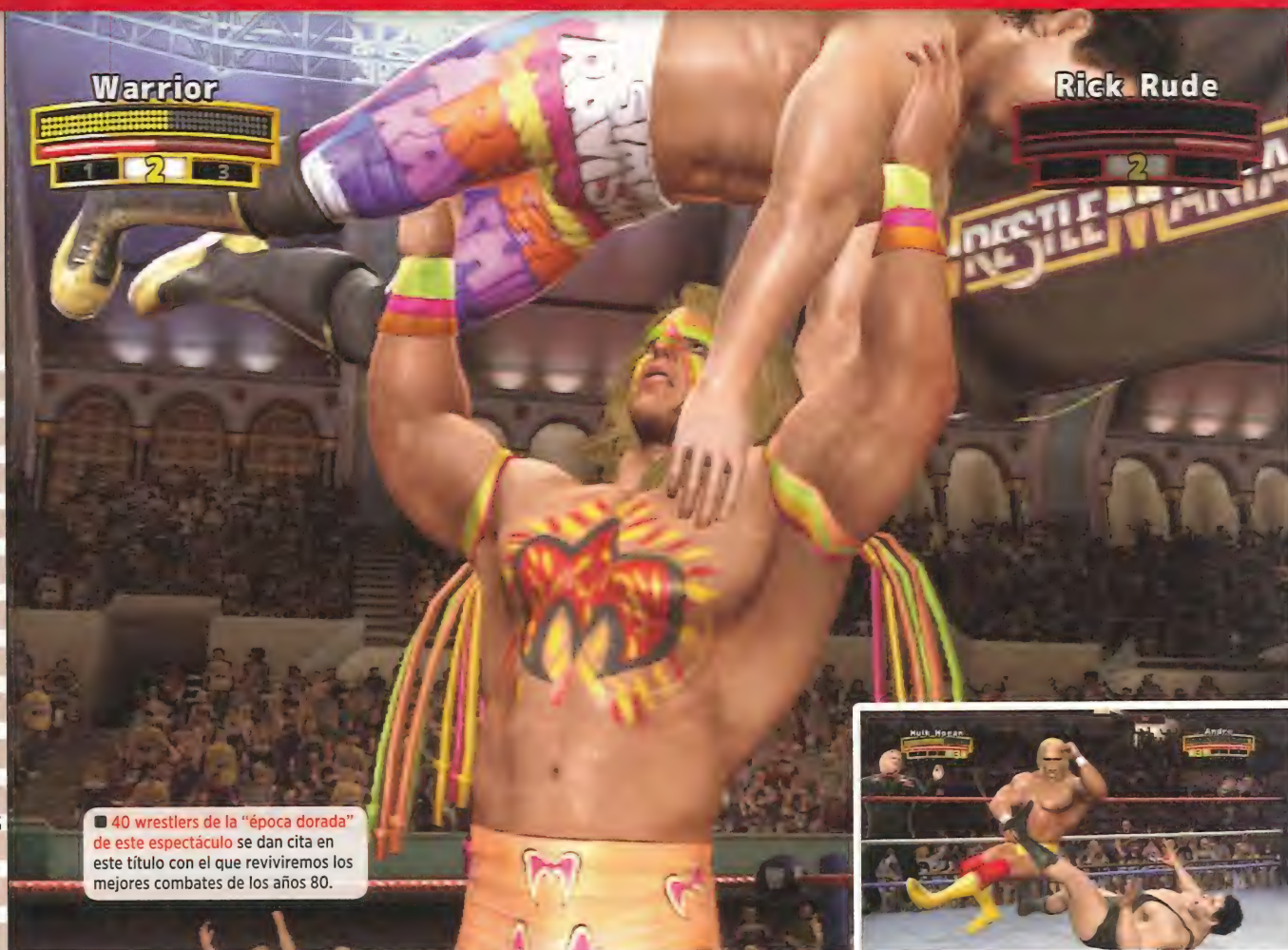






16

Género  
**LUCHA**  
Desarrollador  
**YUKE'S**  
Editor  
**THQ**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**  
Precio  
**69,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**INGLÉS**  
Resolución máxima  
**720P**  
Instalación  
**NO**  
Jugadores  
**DE 1 A 2**  
Modo Online  
**HASTA 16 JUGADORES**  
Guardar partidas  
**TRAS CADA COMBATE**  
Página web  
[WWW.THQ-GAMES.COM/ES/](http://WWW.THQ-GAMES.COM/ES/)



■ 40 wrestlers de la "época dorada" de este espectáculo se dan cita en este título con el que reviviremos los mejores combates de los años 80.



■ El control se ha simplificado y permite realizar numerosas llaves y golpes de forma sencilla pero eficaz.

LOS REYES DEL WRESTLING, MÁS REYES QUE NUNCA...

# Legends of Wrestlemania

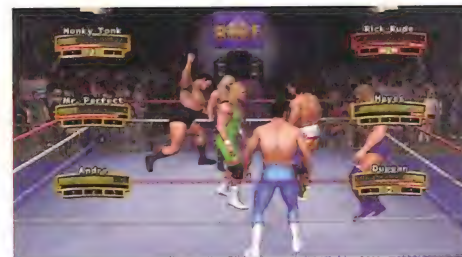
La actual fiebre por el wrestling tiene su origen en los 80, cuando luchadores como Hulk Hogan, Andre el Gigante o el Último Guerrero peleaban en el ring.

**L**egends of Wrestlemania incluye un elenco con 40 luchadores legendarios de los años 80, con los cuales podemos revivir los mejores combates de su historia, ya sea en

combates uno contra uno, contra 10 luchadores seguidos, enjaulados o participando en los Wrestlemania en los que 30 wrestlers suben al ring.

**El apartado técnico tiene la calidad** vista en la última entrega de Smackdown vs Raw. Eso sí, el manejo de los luchadores se ha simplificado bas-

tante para hacerlo más dinámico y divertido y permitiéndonos disfrutar más de los combates. Y si tienes una partida de Smackdown Vs Raw 2009 en la consola, puedes importar a todos sus luchadores, subiendo hasta 85 la cifra de wrestlers y dando lugar a combates de antología. Eso sí, nos sigue faltando la voz de Héctor del Mar... ○



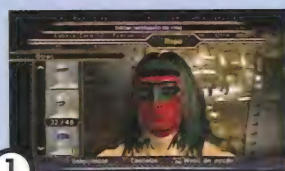
■ El juego cuenta con 3 modos de juego: Legend Killer, Wrestlemania Tour y Exhibition, llenos de retos.



■ Hulk Hogan abandera este título plagado de leyendas del pressing catch de los 80.

## ASÍ SE CONVIERTE UNO EN UNA LEYENDA DEL RING

Podemos crear una superestrella de la nada con un completo y divertido editor en el que no falta detalle: aspecto físico, atuendos, cicatrices, saludos, movimientos, pancartas, entradas al ring... todo se puede crear gracias al completo editor usando sus plantillas ya creadas o personalizándolas.



1

### SUPERESTRELLA.

Aunque también hay plantillas, crear a nuestro luchador de cero es más divertido.



2

### ESTILO ÚNICO.

Igual que en Smackdown Vs Raw 2009, podemos crear nuestro estilo único de combate.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Jugar con las estrellas del pressing catch de los años 80 y con las actuales.

### » LO PEOR

Que no estén todas las estrellas, pocos modos de juego y que no esté doblado.

88

### » GRÁFICOS

Destaca el modelado de personajes. El resto mejorable, pero correcto.

86

### » SONIDO

Música y ambientación geniales, pero sigue sin estar en castellano.

89

### » DIVERSIÓN

Solo o con amigos, sus muchos retos ofrecen diversión constante.

85

### » DURACIÓN

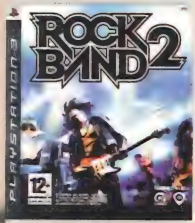
Sus 3 modos llenos de retos y el Online dan para mucho.

NOTA

87

LOW encantará a los fans y nostálgicos del pressing catch que crecieron viendo a estos luchadores en la tele.





12

Género  
MUSICAL  
Desarrollador  
HARMONIX  
Editor  
ELECTRONIC ARTS  
Lanzamiento  
21 DE MARZO  
Precio  
69,95 €  
Textos  
CASTELLANO  
Voces  
INGLÉS  
Resolución máxima  
720P  
Instalación  
NO  
Jugadores  
DE 1 A 4  
Modo Online  
HASTA 8 JUGADORES  
Guardar partidas  
ENTRE CANCIONES  
Página web  
WWW.ROCKBAND.COM



■ Rock Band 2 es un juego musical multi-instrumento, en el que hasta 4 jugadores pueden "interpretar" una gran selección de temas muy cañeros.

EL MEJOR BIS QUE PODÍAS ESPERAR DE UN JUEGO MUSICAL

# Rock Band 2

Apenas ha pasado medio año desde que se lanzó el primer *Rock Band* y EA ya nos tiene preparada una segunda gira con nuestra banda...

El pionero de los juegos multi-instrumento regresa a PS3 con una secuela que, sin revolucionar el género ni alterar lo más mínimo su jugabilidad, mejora algunos de los aspectos que flaqueaban en el primer *Rock Band*. Y es que, cuando un juego es

bueno, ¿hay sitio para las mejoras en su secuela? Nosotros creemos que sí...

**Rock Band 2 nos invita a interpretar** una serie de canciones hasta con 3 amigos, cada uno adoptando un papel: cantante, guitarrista, bajista o batería. Las

mejoras de *RB2* empiezan, cómo no, por el listado de temas. Frente a las más de 50 canciones que incluía el primer *RB*, Harmonix se ha "salido" al incluir 84 en la secuela, todos ellos versiones originales. Y hay de todo: rock, metal, punk, indie... Incluidos "himnos"

como "Ace of Spades" de Motörhead o joyas más recientes, como el single del nuevo disco de Guns'n Roses. Eso sí, en términos de jugabilidad, la mecánica es la de siempre: notas que bajan por la pantalla y que debemos tocar con nuestro instrumento al llegar al

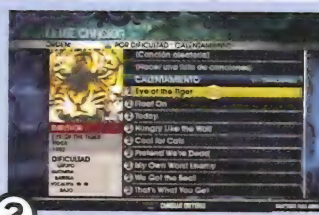
## » REÚNE A TU BANDA Y PREPÁRATE PARA LA FAMA



1

### HASTA CUATRO...

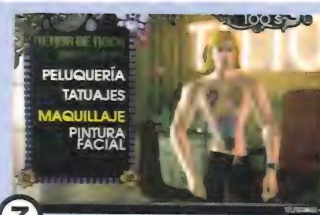
Puedes jugar con una banda completa (hasta 4 jugadores) o tocar el instrumento que prefieras.



2

### ¡MENUDA SELECCIÓN!

Nada menos que 84 temas, todos ellos versiones originales, forman el gran repertorio de *RB2*. Hay casi de todo...



3

### PEINADO, TATUAJES...

Puedes crear a tu músico desde cero, aunque las opciones dedicadas al cuerpo son bastante reducidas...

■ Rock Band 2 es compatible con los instrumentos de *RB* y *Guitar Hero World Tour*.

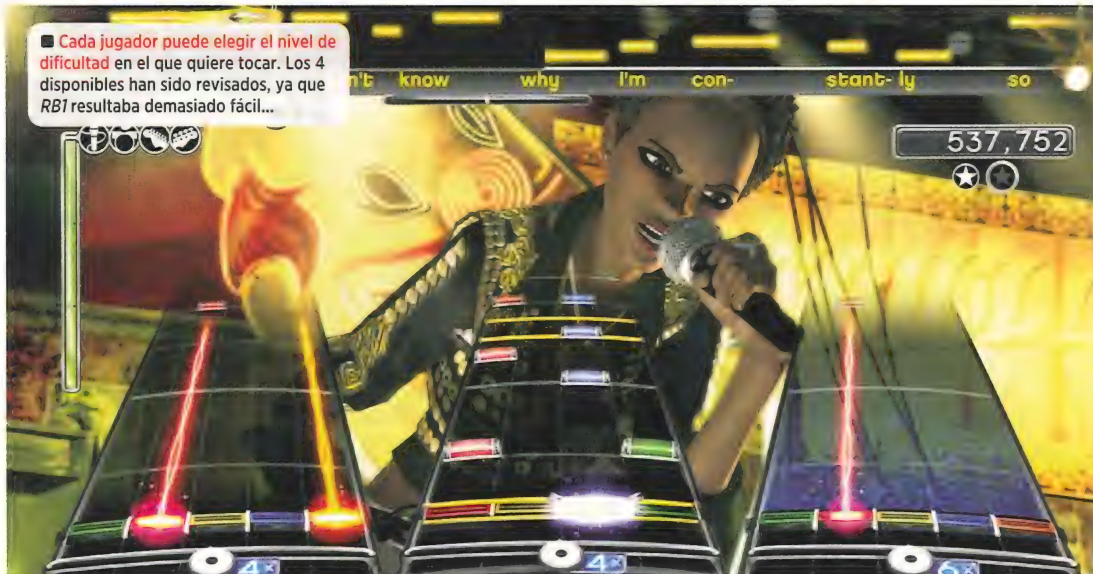




■ **Toca las notas que bajan por pantalla y si lo haces bien, ganarás pasta, fans y podremos tocar nuevos temas en escenarios más grandes.**



■ **En el modo Gira, el más profundo del juego, debemos tocar en garitos y superar retos como apostar dinero a que tocamos bien...**



marcador inferior. La única novedad en este sentido es que algunos instrumentos que eran muy fáciles en RB, como el bajo, ahora ofrecen más reto en los niveles más altos de dificultad. Y tranquilo, que si los juegos musicales no son lo tuyo, con la opción "Sin fallos", podrás tocar las canciones sin miedo a hacerlo fatal. Del mismo modo, es posible desbloquear todas las canciones desde el principio, por si

## RB2 reúne 84 temas, modos Online, descargas y transferencia de temas de RB1 para rematar un juego casi infinito.

quieres organizar una partida rápida y no las has tocado en el modo principal.

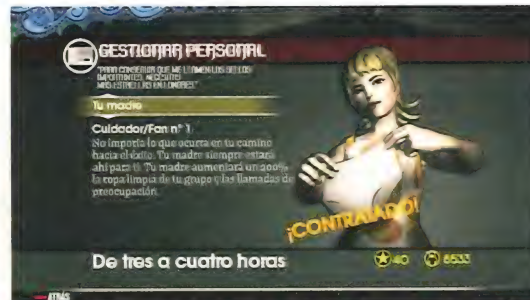
**El modo Gira vuelve a ser el modo** que concentra las opciones de juego más interesantes. En él creamos a nuestro músico (o banda) y seguimos su progresión. Nuestro objeti-

vo es ganar fans, y para ello tocamos en garitos. Y cuanto mejor lo hagamos, más pasta ganaremos y tocaremos en locales más grandes. Y pronto aparece la figura del manager, la líder del club de fans... Así, el modo Gira transmite mejor que *Guitar Hero WT* la sensación de formar parte

de una banda que progresa, aunque no hay novedades respecto del primer RB. La única novedad son los desafíos de dificultad creciente, algunos de los cuales se renuevan vía Online sin previo aviso. Y, tampoco faltan los modos Online cooperativos y competitivos, descargas de pago... Por todo, *Rock Band 2* es un juego colosal, y aunque no añade novedades de peso, seguro que encantará a los fans del género. ○



■ **Si tienes RB1, por 5 € podrás descargar un "archivo llave" para pasar casi todas sus canciones al disco duro y jugarlas en Rock Band 2...**



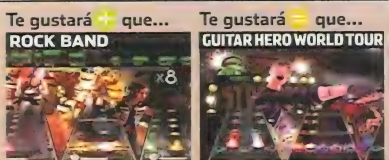
■ **Un manager, un grupo de fans...** Como buen grupo, tendremos una legión de personal que crecerá al mismo ritmo que nuestra fama.

## 84 TEMAZOS NUEVOS

- **The Main Drag:** A Jagged Gorgeous Winter
- **Motörhead:** Ace of Spades '08
- **Grateful Dead:** Alabama Getaway
- **The Replacements:** Alex Chilton
- **Pearl Jam:** Alive
- **Avenged Sevenfold:** Almost Easy
- **The Guess Who:** American Woman
- **Journey:** Any Way You Want It
- **Jethro Tull:** Aqualung
- **Joan Jett:** Bad Reputation
- **Metallica:** Battery
- **Steely Dan:** Bodhisattva
- **Kansas:** Carry On Wayward Son
- **System of a Down:** Chop Suey
- **Mastodon:** Colony of Birchmen
- **The Offspring:** Come Out and Play (Keep 'Em Separated)
- **Speck:** Conventional Lover
- **Squeeze:** Cool for Cats
- **Lush:** De-Luxe
- **Disturbed:** Down with the Sickness
- **Nirvana:** Drain You
- **Beck:** E-Pro
- **Foo Fighters:** Everlong
- **Survivor:** Eye of the Tiger
- **Dinosaur Jr:** Feel the Pain
- **Modest Mouse:** Float On
- **Anarchy Club:** Get Clean
- **AFI:** Girl's Not Grey
- **Rise Against:** Give It All
- **Red Hot Chili Peppers:** Give It Away
- **Fleetwood Mac:** Go Your Own Way
- **Cheap Trick:** Hello There
- **Duran Duran:** Hungry Like the Wolf
- **Social Distortion:** I Was Wrong
- **The Muffs:** Kids in America
- **Silversun Pickups:** Lazy Eye
- **AC/DC:** Let There Be Rock
- **Bon Jovi:** Livin' on a Prayer
- **Presidents of the United States of America:** Lump
- **Alice in Chains:** Man in the Box
- **Tenacious D:** Master Explorer
- **Jane's Addiction:** Mountain Song
- **Lit:** My Own Worst Enemy
- **The Donnas:** New Kid in School
- **Bang Camaro:** Night Lies
- **Panic At The Disco:** Nine in the Afternoon
- **Linkin Park:** One Step Closer
- **Blondie:** One Way or Another
- **Lacuna Coil:** Our Truth
- **Judas Priest:** Painkiller
- **Dream Theater:** Panic Attack
- **Interpol:** PDA
- **Megadeth:** Peace Sells
- **The Who:** Pinball Wizard
- **L7:** Pretend We're Dead
- **Talking Heads:** Psycho Killer
- **Elvis Costello:** Pump It Up
- **The Allman Brothers Band:** Ramblin' Man
- **Bikini Kill:** Rebel Girl
- **That Handsome Devil:** Rob the Prez-O-Dent
- **Steve Miller Band:** Rock'n Me
- **Ratt:** Round and Round
- **Guns N' Roses:** Shackler's Revenge
- **Bad Company:** Shooting Star
- **Breaking Wheel:** Shoulder to the Plow
- **Beastie Boys:** So What'cha Want
- **Testament:** Souls of Black
- **Norman Greenbaum:** Spirit in the Sky
- **Soundgarden:** Spoonman
- **The Sterms:** Supreme Girl
- **Bob Dylan:** Tangled Up in Blue
- **Sonic Youth:** Teen Age Riot
- **Rage Against the Machine:** Testify
- **Paramore:** That's What You Get
- **Jimmy Eat World:** The Middle
- **Rush:** The Trees
- **Smashing Pumpkins:** Today
- **Devo:** Uncontrollable Urge
- **Abnormality:** Visions
- **The Go-Go's:** We Got the Beat
- **Libyans:** Welcome to the Neighborhood
- **The Mighty Mighty Bosstones:** Where'd You Go?
- **Billy Idol:** White Wedding (Part 1)
- **Alanis Morissette:** You Oughta Know

## VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**  
La cantidad de temas y posibilidades de expansión que ofrece para durar mucho.
- » **LO PEOR**  
No ha innovado mucho respecto a la primera entrega, salvo en ofrecer desafíos.



90	» <b>GRÁFICOS</b> Siguen siendo el punto más flojo, en especial los personajes.
93	» <b>SONIDO</b> Todos los temas originales, buenos efectos y público que canta!
94	» <b>DIVERSIÓN</b> Jugando 4 es la bomba. La dificultad está mejor nivelada que en RB.
94	» <b>DURACIÓN</b> Muchos temas, modos duraderos, descargas, modos Online...
NOTA	Una experiencia musical muy duradera, intensa y divertida. Lo único malo es que apenas innova respecto a RB...
93	





18

Género  
**ACCIÓN**  
Desarrollador  
**VICIOUS CYCLE**  
Editor  
**VIRGIN GAMES**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**  
Precio  
**64,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**CASTELLANO**  
Resolución máxima  
**720P**  
Instalación  
**NO**  
Jugadores  
**1**  
Modo Online  
**NO**  
Guardar partidas  
**PUNTOS DE CONTROL**  
Página web  
[WWW.EATLEADVIDEOGAME.COM](http://WWW.EATLEADVIDEOGAME.COM)



■ **Eat Lead** es un juego de acción en tercera persona que homenajea y parodia a juegos y personajes conocidos.



■ El objetivo es sobrevivir cubriéndose, combatiendo cuerpo a cuerpo y disparando a todo lo que se mueva.

## EL ÚLTIMO HÉROE DE ACCIÓN DE OTRA GENERACIÓN

# Eat Lead The return of Matt Hazard

La parodia de videojuegos es la base de este título en el que un antiguo héroe de acción estrena una nueva aventura.

La trama nos pone en la piel de una vieja gloria de los videojuegos que quiere recuperar su fama protagonizando un juego de acción "clásico". Lo que no sabe es que el responsable de su nueva aventura quiere matarle... Este original argumento da pie a un juego de acción en tercera persona

de desarrollo y jugabilidad simples en el que sólo hay que matar a todo lo que se mueva: zombis, nazis bidimensionales, vaqueros...

**Lo mejor son sus constantes referencias** a juegos y personajes famosos (Lara Croft, Cloud, el jefe Maestro de *Halo*, Joanna Dark, Mario...), burlándose de

los tópicos, ya sea en divertidos diálogos, escenarios (geniales los pasillos de *Wolfenstein*), personajes... Y aunque gráficamente es bastante mejorable y tenga un desarrollo simple, *Eat Lead* gustará a los fans de la acción de la "vieja escuela", gracias a su original historia, su humor y a sus parodias de clásicos y típicos tópicos. ○



■ Los 8 niveles mezclan ambientaciones: barcos, mansiones, cementerios, bases militares...

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su historia, su sentido del humor y las parodias de videojuegos que hace.

### » LO PEOR

↓ Que su planteamiento sea tan básico. Se le podía haber sacado mucho más juego.

78

### » GRÁFICOS

Textura planas, personajes y animaciones repetidas... mejorable.

80

### » SONIDO

Música que recuerda a los juegos de los 90 y buen doblaje.

79

### » DIVERSIÓN

Los chistes y parodias hacen gracia, pero el desarrollo es muy simple.

79

### » DURACIÓN

Unas 8 horas, pero no tiene replay ni modos alternativos u online.

NOTA

79

Una original aventura de desarrollo simple, pero divertida, que tiene en su humor su mejor baza.

## » UNA CONSTANTE PARODIA VIDEOJUEGUIL

A lo largo de todo el juego se hacen constantes comentarios y referencias a juegos, personajes y tópicos del género, siempre en clave de humor y que se convierten en el mayor acierto del juego. ¿Serás capaz de encontrar todas?

1



**BIO...SPHERE.** Una vieja aventura de Hazard "inspirada" en *BioShock*, el genial juego de 2k.

2



**ALTOS TRATUS.** Usa cuadros de diálogo para hablar y atacar usando menús "a lo *Final Fantasy*".

■ **Matt Hazard** es una "vieja gloria" de juegos de acción que intenta volver al estrellato.





16+

Género  
**ESTRATEGIA**  
Desarrollador  
**EA LOS ANGELES**  
Editor  
**ELECTRONIC ARTS**  
Lanzamiento  
**21 DE MARZO**  
Precio  
**69,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**INGLÉS**  
Resolución máxima  
**720P**  
Instalación  
**NO**  
Jugadores  
**1**  
Modo Online  
**HASTA 2**  
Guardar partidas  
**ENTRE MISIONES**  
Página web  
**WWW.COMMANDANDCONQUER.COM**

■ **C&C Red Alert 3** nos mete de lleno en la III Guerra Mundial. Elige tu ejército entre 3 distintos y libra unas estratégicas batallas en las que ordenas a tus unidades qué hacer y recoges recursos para crear más tropas.



■ El juego ofrece más de una hora de vídeo con actores reales, algunos conocidos. Son graciosas.

## TÁCTICAS PARA VENCER EN LA III GUERRA MUNDIAL

# Command & Conquer Red Alert 3

Parece que lo hacen adrede: este mes pasamos de no tener ningún juego de estrategia en tiempo real a tener dos...

**C**&C es un veterano de los RTS o juegos de estrategia en tiempo real y su saga *Red Alert*, que nos pone al borde la III Guerra Mundial, es la más divertida. Esta entrega nos pone al frente de una de las 3 facciones disponibles (rusos, japoneses y aliados

tienen una campaña diferente), para superar misiones casi siempre orientadas a derrotar al enemigo, explotar recursos naturales y construir más armas y edificios.

**Nuestras tácticas, junto con las habilidades** de cada tipo de unidad, aseguran muchas variables y cientos

de horas de juego para superar todos estos retos... Eso sí, el juego conserva todas las virtudes de PC: escenas de vídeo con actores reales, un soberbio doblaje, un control muy bien adaptado a PS3, modos multijugador... Sin duda, una producción muy cuidada que encantará a los fans del género. ●



■ Podemos manejar al ejército ruso, japonés o aliado, y cada uno tiene unidades ligeramente distintas.

### VALORACIÓN

#### » LO MEJOR

Un género poco sobado en PS3, que trae aire fresco al catálogo. Y está muy cuidado...

#### » LO PEOR

No es compatible con ratones y teclados USB, algo que el género pide a GRITOS...

89

#### » GRÁFICOS

Vivos, coloridos y detallados, pero la acción se desarrolla muy lejos...

90

#### » SONIDO

Destacan doblaje y música. Las voz de las unidades se repite mucho.

88

#### » DIVERSIÓN

Avanzar requiere tiempo y paciencia, algo que no a todos gusta...

90

#### » DURACIÓN

Tres campañas distintas, cerca de 60 misiones, cooperativo...

NOTA

89

Un más que notable juego de estrategia, con muchas opciones, modo cooperativo y mucho sentido del humor.

### » LA MEJOR ESTRATEGIA LLEGA A PS3

■ Las mujeres son guerreras y tienen su papel en RA3... Sobre todo en los vídeos.

*C&C Red Alert 3* es uno de los primeros juegos de estrategia de PS3 y ofrece una edición mucho más completa que la de PC (en cuanto a extras) y con un control totalmente adaptado al Dual Shock 3, aunque es una pena no poder jugar con ratón y teclado...



1

#### EL MÁS COMPLETO.

Esta edición ofrece numeroso contenido nuevo, desde mapas multijugador a vídeos, música...



2

**CONTROL TOTAL.** Se ha adaptado de PC a PS3 de forma genial (con menús circulares que se manejan con el stick).





18+ PEGI

Género  
**AVENTURA**  
Desarrollador  
**EA REDWOOD SHORES**  
Editor  
**ELECTRONIC ARTS**  
Lanzamiento  
**10 DE ABRIL**  
Precio  
**64,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**CASTELLANO**  
Resolución máxima  
**720P**  
Instalación  
**NO**  
Jugadores  
**1**  
Modo Online  
**HASTA 16 JUGADORES**  
Guardar partidas  
**EN CUALQUIER MOMENTO**  
Página web  
**WWW.ES.EAGAMES.COM**



■ *El Padrino II* mezcla acción en tercera persona "al estilo GTA" con grandes dosis de rol y estrategia.

"APADRINANDO" LA CIUDAD EN NOMBRE DE LOS CORLEONE

# El Padrino II

Casi tres años después de lanzar *El Padrino*, Electronic Arts vuelve con una secuela que nos invita a formar parte de la familia mafiosa más famosa del cine.

**H**acerse un hueco dentro de los juegos mafiosos, género liderado por GTA, no es nada fácil. En 2006, *El Padrino* de EA lo consiguió en PS2 y ahora, 3 años después, su secuela quiere repetir el éxito en PS3, partiendo de la misma base pero

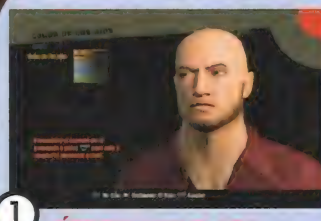
incluyendo numerosas mejoras jugables.

**El Padrino II continúa donde lo dejó** el anterior. Ambientado ahora en los años 60, tras ver cómo Aldo, el protagonista del primer juego convertido en Don, es asesinado en Cuba,

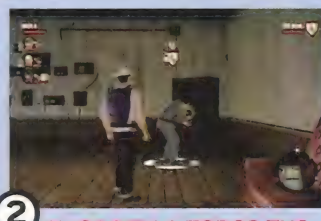
Dominic, su mano derecha, se convertirá en nuevo capo criminal por orden directa de Michael Corleone. Siguiendo parcialmente lo visto en la película, tras escapar de Cuba empezamos en Nueva York, teniendo que tomar el control de los negocios y tapaderas de

las familias adversarias. Para lograrlo el juego nos ofrece dos vistas distintas que hay que saber combinar. Por un lado, al igual que en el primer *Padrino*, seguimos intimidando y extorsionando a comerciantes y familias rivales usando una amplia gama

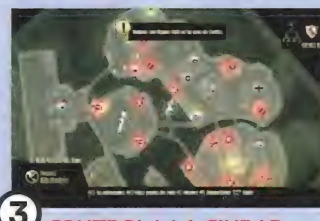
## >> TODO LO QUE NECESITAS SABER PARA SER UN BUEN DON



**1 VÍSTETE CON CLASE.** El completo editor del juego te permite cambiar, siempre que quieras, tu aspecto, el de tus hombres, la ropa...



**2 ELIGE BIEN A TODOS TUS HOMBRES.** Cada uno contará con habilidades distintas. Combinarlas será la clave de tu éxito.



**3 CONTROLA LA CIUDAD.** Ataca los negocios rivales, intimida, extorsiona y defiéndolos luego de ataques para dominar todo el mapa.

■ Ascendemos de matón a Don dentro de la familia Corleone y tenemos que acabar con el resto de familias mafiosas.

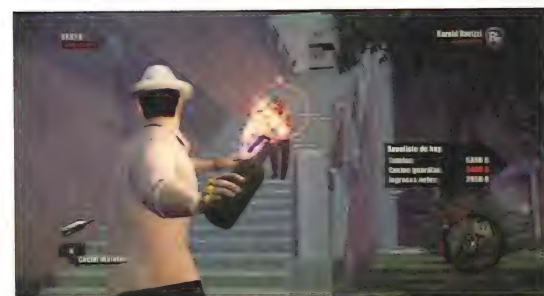




■ Michael Corleone en persona nos nombra "Don" de una familia, tras la muerte de nuestro jefe, el protagonista del primer *Padrino*.



■ Con la "visión del Don" vemos en tiempo real nuestros negocios, los rivales, lugares clave, y podemos defender posiciones, atacar...



de armas blancas y de fuego para hacernos con sus negocios. Pero la novedad está en la "visión del Don", un tablero de componente estratégico desde el que podemos ver en tiempo real el mapa de la ciudad, con los negocios que controlamos, el dinero que ganamos, las tapaderas mafiosas que quedan... Desde este tablero podemos enviar hombres al instante a defender locales que están siendo atacados,

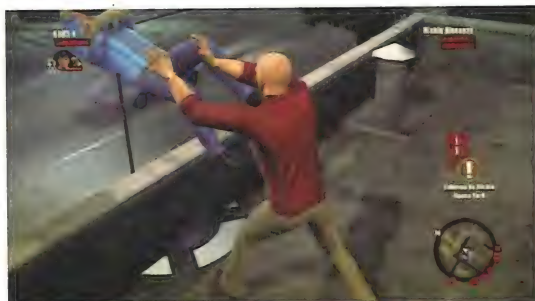
## El Padrino II es un juego de acción "mafiosa" en un mundo abierto, pero con un gran componente estratégico.

o mandarlos a atacar otros sin tener que intervenir si no queremos. Y es que reclutar a nuestra propia "familia" de matones es una parte muy importante del juego, ya que sus habilidades especiales, que se pueden mejorar o ampliar (offline y online) y que van desde abrir cajas fuertes a

volar edificios o curar heridas, serán imprescindibles para dominar las calles de Nueva York o de Florida.

A este buen planteamiento, desafortunadamente, no le acompaña el apartado técnico, que arrastra numerosos fallos. Escenarios vacíos y poco

acabados, personajes y doblaje mejorables, tirores, clipping, popping... Prácticamente de todo. Esto acaba restando enteros a una buena propuesta que termina haciendo agua. Eso sí, deberías probarlo si el género te atrae y si eres capaz de perdonar su discreto apartado gráfico y sus errores técnicos, ya que *El Padrino II* resulta entretenido y su componente estratégico aporta aire fresco al género. ○



■ Además de armas de fuego, usamos los puños, estrangulamos... Y realizamos algunas ejecuciones bestias, como lanzar tipos desde azoteas.



■ El organigrama de nuestra familia nos permite ver a sus miembros, mejorar sus habilidades, ascenderlos, fichar a otros nuevos...

## DIME CON QUIÉN ANDAS...

A la hora de elegir miembros para tu Familia, repasa bien sus habilidades, ya que todas serán necesarias durante el juego.



**INGENIERO.** Ideal para abrir cajas fuertes y hacerte con más "pasta". El técnico sirve para cortar vallas, luces, comunicaciones...



**PIRÓMANO.** Si quieres "borrar" un local, recurre a él para que le prendas fuego; o al experto en demoliciones para volarlo.



**MATÓN.** En lucha cuerpo a cuerpo no tiene igual y puede reventar puertas blindadas. El médico nos puede reanimar.

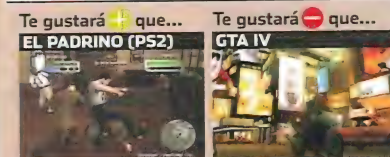
## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su mezcla de acción y rol aportan un soplo de aire fresco al género, muy de agradecer.

### » LO PEOR

↓ Apartado técnico digno de PS2, mapas pequeños, tirores, demasiado repetitivo...



78	» <b>GRÁFICOS</b> Parecen de PS2: texturas pobres, tirores, popping, clipping...
82	» <b>SONIDO</b> Música digna de la película. Doblaje al castellano muy mejorable.
81	» <b>DIVERSIÓN</b> Engancha al principio, pero su poca variedad y fallos "cargan".
82	» <b>DURACIÓN</b> Completar el juego puede llevar unas 12-14 horas... si te engancha.
<b>NOTA 81</b>	Buena mezcla de acción, rol y estrategia, con ambiente mafioso, que se hace entretenida si perdonas sus fallos técnicos.





16+

Género  
**BEAT'EM UP**  
Desarrollador  
**DEADLINE GAMES**  
Editor  
**WARNER BROS INT.**  
Lanzamiento  
**5 DE MARZO**  
Precio  
**14,99 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**INGLÉS**  
Resolución máxima  
**720P**  
Instalación  
**861 MEGAS**  
Jugadores  
**DE 1 A 2**  
Modo Online  
**NO**  
Guardar partidas  
**PUNTOS DE CONTROL**  
Página web  
**WWW.WATCHMENVIDEOGAME.COM/**



■ El fin está cerca es el primero de varios episodios que sirven de precuela a la película y al cómic.



■ Las secuencias entre capítulos son viñetas animadas extraídas del cómic original de Moore y Dave Gibbons.

LA CIUDAD ESTÁ ENFERMA... Y ELLOS VAN A CURARLA

# Watchmen: El fin está cerca

Coincidiendo con el estreno de la película, nos llega este beat 'em up descargable ambientado 10 años antes.

**P**recuela de la película, los protagonistas son Rorschach y Búho Nocturno, que persiguen a un mafioso fugado de la cárcel. El juego es un beat 'em up al estilo "yo contra el barrio", en el que recorremos una cárcel, las sucias calles de la ciudad, el puerto y un parque de atracciones abandonado

haciendo frente a decenas de enemigos.

**Cada héroe tiene su estilo:** el de Rorschach es más sucio y callejero, mientras que Búho Nocturno hace uso de artes marciales y la tecnología de su traje. Ambos cuentan con golpes especiales, combos, contraataques y esquivas, que

quedan reflejadas de forma espectacular. Y aunque es poco profundo y sólo dura unas 2 horas, ofrece un modo cooperativo (offline) que aporta un aliciente extra. Como juego descargable es un título a tener en cuenta que gustará sobre todo a los fans de la peli y el cómic, aunque nos parece corto para 15 euros. ○



■ El modo cooperativo a pantalla partida permite jugar con un amigo. Una pena que sólo se puede jugar offline.

## » LUCHANDO DETRÁS DE LA MÁSCARA

Al vencer rivales o realizar contraataques con éxito, llenamos una barra con la que podemos ejecutar un movimiento especial o entrar en un modo salvaje. Algo muy útil cuando te ves rodeado por casi una veintena de enemigos ¿verdad?



**1 RABIA.** Rorschach se hace más fuerte y rápido y también realiza ataques más salvajes y brutales en este estado.



**2 CARGA.** Búho Nocturno libera una carga eléctrica de su traje especial. También electrifica brevemente sus golpes.

■ Rorschach y Búho Nocturno protagonizan este beat 'em up dividido en 3 capítulos.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Manejar a los personajes, la historia y la calidad del título para ser descargable.

### » LO PEOR

Que no sea más largo, que le falte profundidad y que el cooperativo no sea online.

**83** » **GRÁFICOS**  
Escenarios y animaciones trabajadas. Poca variedad de enemigos.

**84** » **SONIDO**  
Voces en inglés de los actores de la peli y buenos efectos de sonido.

**78** » **DIVERSIÓN**  
Jugando a dobles y picándose con un amigo se le saca más jugo.

**68** » **DURACIÓN**  
Unas dos horas, aunque puedes rejugarlo con el otro héroe.

**NOTA**  
**78** Un juego de acción de los "yo contra todos" que resulta corto, aunque te divertirá si juegas con un amigo y te mola la peli.



# ¡¡NUEVAS GUÍAS COLECCIONABLES!!

Para ayudaros a disfrutar a tope de vuestros juegos favoritos, hemos decidido retomar nuestras guías coleccionables, esta vez para PS3. Como veis, están diseñadas para que podáis guardarlas en la caja del juego. ¡Nunca más perderéis una guía!

¡¡¡TEN SIEMPRE A  
MANO LAS MEJORES  
GUÍAS COMPLETAS!!!



Y en nuestro próximo número...





Género  
ROL  
Desarrollador  
ATLUS  
Editor  
SQUARE ENIX  
Lanzamiento  
YA DISPONIBLE  
Precio  
29,95 €  
Textos  
INGLÉS  
Voces  
INGLÉS  
Jugadores  
1  
Modo Online  
NO  
Guardar partidas  
PUNTOS CONCRETOS  
Página web  
WWW.ATLUS.COM/PERSONA4/

■ *Persona 4* vuelve a mezclar rol con simulador social. Su desarrollo es similar al de *P3*, pero no necesitas haber jugado a éste para disfrutarlo.



## OSCUROS Y ROLEROS DÍAS DE ESCUELA

# Persona 4

Por si la vida de un estudiante en el instituto no fuera lo bastante dura, en este juego además tendremos que hacer frente a una misteriosa amenaza...

Con PS2 dando sus últimos coletazos de vida, es todo un lujo que llegue a España (con retraso, eso sí) *Persona 4*, el nuevo capítulo de esta exitosa rama

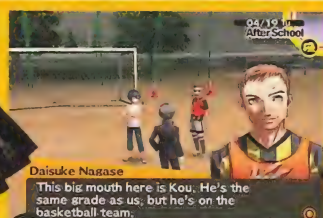
de la serie *Shin Megami Tensei* que para muchos medios americanos fue el mejor RPG de 2008.

**Su historia nos traslada a un pueblo japonés** llamado Inaba, atemorizado por misteriosas desapariciones que nuestro prota-

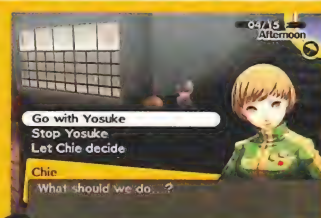
gonista (un estudiante con poderes) deberá investigar en compañía de sus amigos. La trama no tiene nada que ver con *Persona 3*, aunque el desarrollo del juego es muy similar. Por el día, iremos a clase, nos relacionaremos con otros personajes y podremos

realizar multitud de actividades (apuntarnos a deportes, pescar, ir de compras, etc.). Como en *P3*, todo esto suele resolverse a base de diálogos (en inglés) y dependiendo de nuestras respuestas haremos unas actividades u otras y estableceremos

### » ESTUDIANTE DE DÍA, HÉROE DEL ROL DE NOCHE



**1 VE A CLASE...** Y relaciónate con tus compañeros, liga con chicas, apúntate a clubes deportivos, pesca...



**2 TOMA DECISIONES.** Según tus respuestas en los diálogos, pasarán unas cosas u otras. Elige bien...



**3 Y POR LA NOCHE...** Peleamos en combates por turnos. Los Persona (invocaciones) son vitales para ganar.

■ El prota es un estudiante de instituto que junto a sus compañeros tendrá que investigar unas desapariciones.





■ La parte de simulación social se desarrolla durante el día y se resuelve a base de diálogos, que tienen una importancia decisiva en el desarrollo.



■ Por la noche pelearemos en combates que ofrecen más opciones que en P3. Gráficamente es bastante sosete (sobre todo en las mazmorras).



■ A diferencia de *Persona 3*, podemos manejar a todos los personajes. O bien, darles patrones de actuación (que ataquen a saco, que curen, etc.).

más afinidad con unos personajes o con otros, además de mejorar los atributos del protagonista: conocimiento, coraje... Pero al caer la noche, y si la climatología es favorable (un factor clave en P4, al igual que el paso del tiempo), exploraremos enormes mazmorras y peharemos contra misteriosos enemigos en combates por turnos que han mejorado

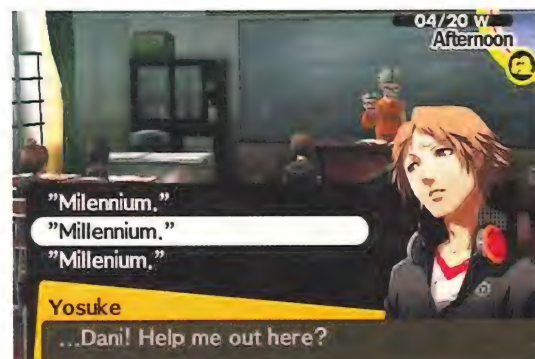
## Persona 4 plantea una combinación perfecta entre combates por turnos y simulación social... Aunque en inglés.

con respecto a P3. Seguiremos teniendo todas las posibilidades de P3, incluyendo la opción de invocar a Personas, mejorarlas y fusionarlas. La diferencia está en que ahora podremos controlar directamente a los cuatro integrantes de

nuestro grupo si lo deseamos (si no, podemos establecer tácticas prefijadas, como que se curen o ataquen, o alternarlas).

La mezcla de simulador social y rol puro, junto a su interesante historia, lo-

gran que *Persona 4* enganche y divierta desde el principio, pese a que gráficamente no resulta muy vistoso a estas alturas. Lo malo es que nos llega tarde y en inglés, aunque para compensar viene con un disco extra con la banda sonora y a un precio muy asequible. Si te gusta el rol, la cultura japonesa y te defiendes con el inglés, no deberías perdértelo. ☺



■ ¿Cómo andas de ortografía en inglés? ¿Y de historia? Responde correctamente en clase y mejorarás tus atributos. Vale, no es fácil.



■ Los escenarios son aleatorios (cambian cada vez que entramos). Pero los combates no lo son. Podemos ver a los enemigos y evitarlos.

## NUEVOS COMBATES AL SALIR DE CLASE

Al caer la noche, peharemos en combates por turnos llenos de posibilidades. Lo que hagamos por el día puede influir.



¿QUÉ DÍA HACE HOY? El paso del tiempo y el clima influyen en el desarrollo.



POR TURNOS. Manejamos a 4 héroes o podemos darles patrones de actuación.



INVOKA PERSONAS. Las invocaciones tienen distintos efectos. Pueden fusionarse.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos engancha desde el principio.

### » LO PEOR

↓ Llega tarde a España y si no sabes inglés te perderás gran parte de su atractivo.

Te gustará + que...

PERSONA 3 FES



Te gustará - que...

FINAL FANTASY XII



85	» GRÁFICOS Mejor que los de <i>Persona 3</i> , pero a estas alturas no impresionan...
90	» SONIDO Gran BSO que disfrutaremos gracias al disco extra que la incluye.
89	» DIVERSIÓN Su variedad te enganchará sin remedio... si sabes inglés.
93	» DURACIÓN Como pasaba con <i>Persona 3</i> , te durará todo el curso y más.
NOTA	Por historia y sistema de juego, es uno de los mejores RPG de PS2 de los últimos tiempos... Lástima que no esté traducido.
89	





16

Género  
SHOOT 'EM UPDesarrollador  
BEND STUDIOEditor  
SONYLanzamiento  
YA DISPONIBLEPrecio  
39,95 €Textos  
CASTELLANOVoces  
CASTELLANOJugadores  
DE 1 A 8Modo Online  
HASTA 8 JUGADORESGuardar partidas  
AL FINALIZAR NIVELPágina web  
WWW.MYRESISTANCE.NET

■ Desde una perspectiva en 3ª persona, nos enfrentamos a las terribles quimeras en un desarrollo reboante de tiroteos y acción.



LA LUCHA CONTRA LAS QUIMERAS CONTINÚA EN PSP

# Resistance Retribution

Situado entre los dos juegos de PS3, esta entrega exclusiva de la portátil de Sony nos lleva al epicentro de la batalla con un título repleto de acción.

**T**ras el éxito de los dos shooter de la serie *Resistance* en PS3, la saga da el salto a PSP con un juego en tercera persona que nos lleva a escenarios nunca vistos hasta ahora y que desvela nuevos detalles de la batalla contra la

invasión quimera. Así, en los 20 niveles que componen el modo Campaña, y asumiendo el papel del soldado Jim Grayson, nos enfrentamos a cientos de tiroteos, haciendo uso de un extenso arsenal, contra todo tipo de amenazas quimera, con el aliciente

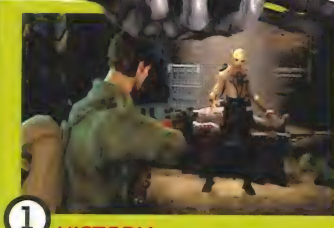
añadido de que tanto algunas armas como enemigos, son novedad en la serie.

**Te podemos asegurar que alucinarás** con la intensidad sobrecogedora de los combates (tanto que muchas veces olvidarás que estás ante un título

de portátil), gracias en gran medida a un excelente control y el ligero aspecto táctico de los tiroteos (el personaje se parapeta automáticamente al protegernos en algún elemento del escenario y podemos disparar desde esta posición). Si añadimos una

■ Además de quimeras, nos enfrentaremos con enemigos nuevos en la saga, como estos híbridos.

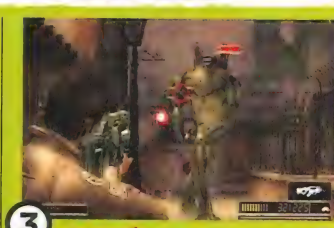
## » EUROPA DEPENDE DE TU GATILLO



**1 HISTORIA.** La acción nos sitúa en el pellejo de Jim Grayson, en el frente europeo, y nos cuenta una trabajada trama con atractivos giros.



**2 ACCIÓN.** El variado armamento y los ataques secundarios (escudos, granadas...) dan pie a unos vibrantes tiroteos y escaramuzas.



**3 PODERÍO.** Técnicamente es una delicia y todos los aspectos (gráficos, sonido...) dan muestras de una solidez pocas veces vistas en la portátil.





■ En los tiroteos es tan importante tener puntería (puedes activar el autoapuntado) como "racionar" la munición y usar la cobertura.



■ El control es 100% efectivo: nos movemos con el stick analógico y apuntamos con  $\square$ ,  $\bullet$ ,  $\Delta$ ,  $\times$ . Nunca nos deja "vendidos".



■ Los enemigos son de todo tipo y tamaño. Algunos son novedad en la saga y "debutan" en PSP.



gran variedad de situaciones (controlar un mecha, gigantescos enemigos finales...), el resultado es un incombustible shooter que "engancha" sin remisión de principio a fin.

Algo parecido podemos decir del multijugador, para un máximo de 8 jugadores tanto ad-Hoc como en Infraestructura, que resulta de lo más completo y que, junto a otros elementos como la posibilidad de superar retos para aumentar

## Una bomba jugable que deslumbra por su bien llevada acción y un apartado técnico de lujo. De lo mejorcito de PSP.

el número de armas, redondean un desarrollo lleno de posibilidades y tremendamente divertido.

Además es pionero en algunas funciones, como la interconexión con PS3 (si tenemos el juego Resistance 2) para controlar la acción con un mando

de PS3 (Dual Shock 3 o Sixaxis) o desbloquear nuevos modos. Y si todo esto nos ha maravillado, el apartado técnico no se queda atrás: impresionante conjunto gráfico con variados escenarios y personajes llenos de detalle, inmejorable trabajo de doblaje, música que podía

pertenecer a cualquier película de Hollywood... Poco más se puede decir de un juego que carece de fisuras (como la inclusión de algún pequeño puzzle que hubiera añadido más variedad al desarrollo) y que lleva las posibilidades jugables de PSP un paso más allá. Una auténtica maravilla que se convierte por jugabilidad y calidad técnica en el mejor shooter de PSP y uno de los mejores dentro del catálogo de la portátil.  $\bullet$



■ Hasta 8 jugadores pueden disputar "piques" antológicos en varios modos multijugador, ya sea en modo Ad-Hoc o Infraestructura.



■ Desbloquea un nuevo modo y la posibilidad de controlar el juego con un mando de PS3, conectando tu PSP a una PS3 con Resistance 2.

## LAS MIL CARAS DE LA GUERRA

La variedad de situaciones a las que nos enfrentamos no dejan un segundo de respiro y hace que ritmo no decaiga...



**¡PUÑOS FUERA!** Controla un poderoso "mecha" y arrasa a los enemigos con su potente armamento y superior tamaño.



**BUCEO.** Bajo el agua debes vigilar tu nivel de oxígeno, mientras te enfrentas a peligrosos enemigos acuáticos.



**A TIEMPO.** No faltan "Quick time events" en los que hay que pulsar botones en el momento correcto para avanzar.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

La acción nunca decae gracias a la variedad de situaciones y los intensos combates.

### » LO PEOR

No hubiera estado mal algún puzzle para aportar mayor variedad al desarrollo.

Te gustará + que...

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2

Te gustará + que...

SYMPHONIC FILTER LOGAN'S S.



95

### » GRÁFICOS

Explota todo el poder de PSP para mostrar un acabado impecable.

95

### » SONIDO

Efectos, doblaje y música cierran un apartado sonoro irrepetible.

94

### » DIVERSIÓN

Gracias al gran control y su ritmo no pararás hasta terminar con él.

90

### » DURACIÓN

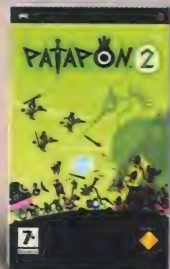
El modo Historia te llevará 12 horas. Y luego está el multijugador...

NOTA

94

Una verdadera joya técnica y de la jugabilidad, con un ritmo inimitable. Un imprescindible dentro del catálogo de PSP.





7

Género  
ESTRATEGIA/HABILIDAD

Desarrollador  
PYRAMID

Editor  
SONY

Lanzamiento  
12 DE MARZO

Precio  
39,95 €

Textos  
CASTELLANO

Voces

Jugadores  
DE 1 A 4

Modo Online  
NO

Guardar partidas  
ENTRE MISIONES

Página web  
WWW.PATAPON-GAME.COM/  
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/



■ Acompaña a los patapon en una nueva aventura, que les enfrentará a nuevos enemigos y peligros. Y todo bajo la mezcla de estrategia y ritmo del juego original.



UNA ESTRATEGIA MEJORADA... AL RITMO DEL TAMBOR

# Patapon 2

■ Los patapon son una tribu de guerreros que obedecen las órdenes de nuestros tambores.

Si pensabas que estrategia y ritmo eran dos conceptos que no podían estar unidos, échale un ojo a la secuela de este genial título exclusivo de Sony...

Hace un año, Sony nos sorprendió con un genial juego de habilidad y estrategia en el que guiábamos a una simpática raza de guerreros (los patapon) al fin del mundo. Nosotros les indicábamos en cada momento qué hacer (avanzar, atacar...), gra-

cias a unos tambores ancestrales y unas rítmicas combinaciones de botones.

La secuela ahonda en la idea original, reforzada con novedades y mejoras, aunque la trama retoma el viaje de los patapon para ver el fin del mundo. Y, de

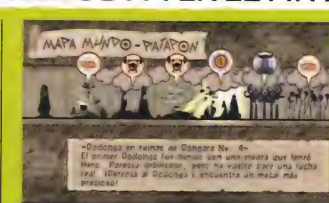
nuevo, con ■, ▲, ● y ✕ combinamos los sonidos de los tambores para darles las órdenes. Hasta ahí todo es parecido... aunque ahora hay alguna instrucciones más, como saltar. Las novedades siguen en las misiones. En total hay 45 (frente a las más de 30

del primero), entre las que no faltan las cacerías, ataques a fortalezas enemigas o duelos con jefes finales, a las que se suman fases contrarreloj y de entrenamiento, para ver hasta dónde son capaces de llegar nuestros patapon. Además, la secuela ofrece más tipos

## » AYUDA A TUS GUERREROS A VER EL FIN DEL MUNDO...



1 **PON PON PATA PON.** Da órdenes a tus soldados combinando con ritmo los sonidos de tus tambores (están asociados a ■, ●, ✕ y ▲).



2 **RECORRE EL MUNDO.** Supera misiones de caza, derrota a enormes criaturas, asalta fortalezas enemigas... Hay 45 misiones distintas.



3 **¡Y CON MULTIJUGADOR!** Una de las novedades de esta entrega es su modo para 4 jugadores, en el que debemos acarrear un huevo.





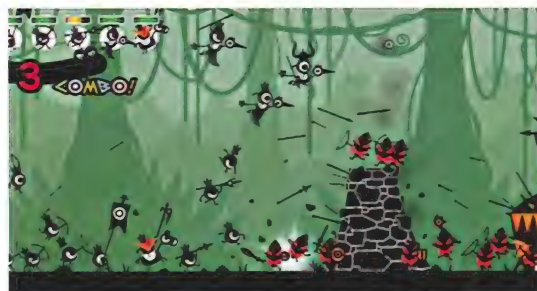
■ **Atacar, avanzar, defender, saltar...** las órdenes las damos realizando combinaciones de hasta tres botones (■, ■, ●, ■) con ritmo.



■ **Los enemigos finales son más variados**, como pájaros gigantes o arácnidos. Al derrotarlos, sueltan un huevo para el modo ad-Hoc.



■ **Si llevas el ritmo perfectamente**, el héroe invocará una ayuda divina en forma de ataque más potente.



de patapon (los hay voladores) e introduce la figura del "héroe", un patapon especial con máscara que, si seguimos el ritmo de forma perfecta, invocará una ayuda divina (que lanza un ataque más demoledor). Además, derrotar a los jefes finales nos dará un huevo, con el que podremos participar en los modos multijugador y conseguir nuevos héroes y materiales con los que mejorar a nuestros guerreros. De hecho, el

## Patapon regresa con su original mezcla de ritmo y estrategia, potenciada con novedades en todos los frentes.

desarrollo de los soldados es otro de los apartados que más ha mejorado.

**Cada unidad presenta un árbol evolutivo:** si tienes los materiales necesarios (que se obtienen en las misiones y minijuegos), podrás mejorar a tu patapon y elegir la evolución

que más te convenga para cada misión. Los hay más rápidos, resistentes al fuego... Además, podemos subir el nivel de cada evolución, mejorando así sus atributos... aunque conseguir los materiales nos obligará a repetir las misiones. Todas estas opciones se completan con minijuegos

(muchos vistos en el primer Patapon), el modo ad-Hoc para 4 jugadores (cada uno controla un héroe en duelos contra jefes finales), una genial y pegadiza parcela sonora y el impagable apartado gráfico, a cargo del diseñador Rolito. ¿Supone un gran salto respecto al primer Patapon? La verdad es que no, pero si el primero te gustó, la secuela te cautivará con sus novedades y su ampliada profundidad de juego. ○



■ **Los secretos también abundan en la secuela**, y van desde milagros que cambian el tiempo a armas y protecciones con efectos especiales.



■ **El apartado sonoro es de lo mejorcito del juego.** Las voces y cánticos de los patapon se funden con unas pegadizas composiciones y efectos.



## EN BUSCA DEL PATAPON PERFECTO

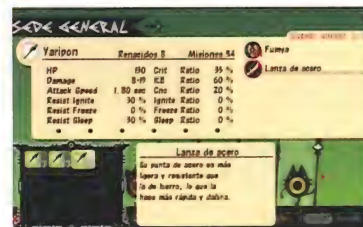
La gestión de nuestras tropas ha mejorado considerablemente respecto al primer Patapon. He aquí algunas de sus claves...



**EVOLUCIONA.** Cada patapon puede evolucionar en distintas formas y utilizar la que queramos en cada batalla.



**MATERIALES.** Son necesarios para evolucionar y los conseguimos en las misiones o en los variados minijuegos.



**TÁCTICA.** Elige los tipos de patapon a usar (sólo puedes llevar de 3 tipos, hasta 18), el equipo, su colocación...

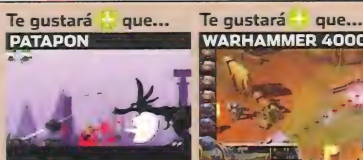
## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Los apartados sonoro y visual, las nuevas opciones, el multijugador...

### » LO PEOR

Para evolucionar a nuestros patapones hay que repetir muchas veces las misiones.



90	» <b>GRÁFICOS</b> El diseñador francés Rolito vuelve a repetir un trabajo sobresaliente.
91	» <b>SONIDO</b> Pegadizo a más no poder, en especial las voces "pataponescas"...
83	» <b>DIVERSIÓN</b> Su enfoque engancha, aunque tener que repetir tanto las misiones...
90	» <b>DURACIÓN</b> Sus 45 fases dan para bastante. Y sin contar el multijugador...
<b>NOTA</b>	Lo que se espera de una secuela: mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo y añade más opciones, modo multijugador...
<b>89</b>	





12

Género  
**ESTRATEGIA**

Desarrollador  
**STORMREGION**

Editor  
**DEEP SILVER**

Lanzamiento  
**2 DE ABRIL**

Precio  
**39,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**INGLÉS**

Jugadores  
**DE 1 A 2**

Modo Online  
**NO**

Guardar partidas  
**AL SUPERAR NIVEL**

Página web

WWW.DEEPSILVER.CO.UK/ES/

HEADER/INICIO.HTM



■ Ambientación futurista y toques de ciencia-ficción arrojan la trama de este interesante juego de estrategia por turnos

HA LLEGADO EL "TURNO" DE LOS ESTRATEGAS

# Mytran Wars

La estrategia por turnos es un género que se adapta muy bien a PSP y este *Mytran Wars* es un gran ejemplo. ¡Disponte a controlar un ejército de robots!

Con una ambientación futurista y una interesante trama, *Mytran Wars* apuesta por la estrategia por turnos al mando de poderosos "mechas", con los que nos enfrentamos a misiones de escolta, des-

trucción de objetivos... La perfecta curva de dificultad nos permite ir aprendiendo los fundamentos tácticos hasta llegar a las misiones más complejas, con más aspectos estratégicos.

Si sumamos las enormes opciones de personalización que podemos aplicar a nuestro ejército, el resultado

es un juego profundo, que se hace muy divertido, en especial jugando con un amigo. Y visualmente también da la talla, gracias a unos coloridos gráficos, muy adecuados para el tipo de juego. En resumen, que si te atrae la estrategia, *Mytran Wars* es una opción muy interesante por su elaborada historia y profundidad de juego. ○



■ Minimiza las bajas en tu filas adoptando formaciones defensivas, tomando ventaja de los distintos terrenos...

## » MÁS ALLÁ DE LA ESTRATEGIA DE COMBATE

Además de las opciones tácticas, otros elementos, como su interesante historia, las amplias opciones de personalización de los ejércitos o los enfrentamientos para 2 jugadores, redondean un sólido conjunto jugable.



1

**ORIGINAL.** La trama, llena de sorpresas, se va desvelando mediante diferentes videos.



2

**PERSONALIZA.** Investiga nuevos accesorios o mejora a tu escuadrón con nuevas armas.

■ En las 30 misiones de la Campaña se alterna el control de humanos y alienígenas, teniendo cada bando unidades diferentes.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Enormes posibilidades en el campo estratégico y para personalizar los "mechas".

### » LO PEOR

↓ Algunos mapas, por su reducido tamaño, obligan a seguir tácticas muy sencillas.

83

### » GRÁFICOS

Sin grandes alardes técnicos, mantienen el tipo y son atractivos.

79

### » SONIDO

Algo flojo, porque música y efectos no pasan de resultones.

85

### » DIVERSIÓN

La profundidad táctica y gestionar tu propio ejército es impagable.

88

### » DURACIÓN

Extensa campaña y multijugador que aseguran horas de juego.

NOTA

85

Profundidad táctica y una atrayente historia son las grandes bazas de este divertido juego de estrategia por turnos.



■ PS3 ■ +16 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€  
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 8 JUGADORES ■ WWW.SEGA.ES/STORMRISE/

## Stormrise



La estrategia da un nuevo paso con *Stormrise*. Ambientado en un futuro apocalíptico, la Tierra está habitada por los Sai, que han evolucionado hasta obtener habilidades extrasensoriales, y los Echelon, que durmieron en refugios durante siglos gracias al dominio de la tecnología y que ahora reclaman el planeta.

La novedad viene dada por el hecho de que todos los combates y el sistema de control de unidades es totalmente en 3D y en tiempo real, algo sin precedentes y que aporta fluidez a un título sólido que nos mantendrá horas engan-  
chados. ○



■ Manejamos distintas unidades en tiempo real en 3D.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	80	83	85
NOTA			
82			

Un soplo de aire fresco al género de la estrategia que alegrará a sus seguidores y que no deberías dejar de probar.

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ ACCIÓN ■ KOCH MEDIA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€  
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.KOCKMEDIA.COM

## Shellshock 2: Blood Trails

Shooter en primera persona que mezcla ambientación bélica con toques de terror. Situado en la guerra de Vietnam, manejamos a un soldado americano que descubre una misteriosa infección que convierte a los hombres en una especie de zombies. Esto nos llevará a recorrer poblados, junglas, túneles y minas llenas de enemigos mientras usamos distintas armas en un desarrollo bastante simple y no muy bien resuelto técnicamente, que no destaca en nada y que ni siquiera incluye modo cooperativo u online. ○



■ *Shellshock 2* sigue la estela de juegos como *F.E.A.R. 2* al ofrecer elementos de terror en un entorno bélico.

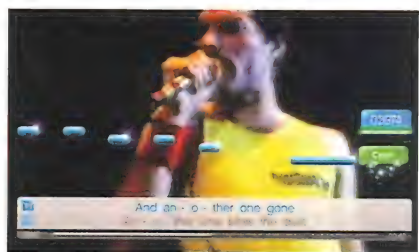
GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	78	75	80
NOTA			
78			

Si te gusta pegar tiros y la ambientación terrorífica échale un vistazo, aunque hay mejores shooters en el catálogo de PS3.

■ PS3/PS2 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 39,99€  
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.SINGSTARGAME.COM

## SingStar Queen

El popular karaoke de Sony sigue ampliando su catálogo musical ofreciendo esta vez una entrega temática del grupo liderado por Freddy Mercury. El disco contiene 25 temas (20 en PS2) que abarcan los 70, los 80 y los 90 y entre las que se encuentran "I want to break free", "We are the champions", "We Will Rock You" o "Who wants to leave forever", canciones que podemos interpretar solos o en compañía de otros amigos. Eso sí, no ofrece modos nuevos ni vídeos en HD. Una lástima. ○



■ Los vídeos son originales de la época. Pero no se han limpiado ni están en alta definición.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	90	82	85
NOTA			
83			

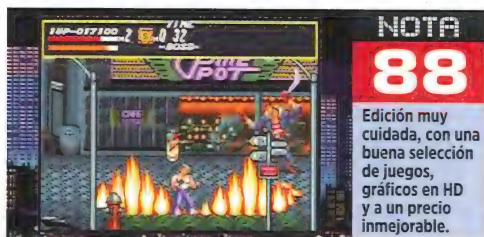
Si eres fan de Queen te lo vas a pasar en grande, aunque la selección se te haga corta y tengas que cantar en inglés.

## Y ADemás...

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ARCADE ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE  
■ 39,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.SEGA.ES

### Sega MegaDrive Ultimate Collection

Recopilación de más de 40 títulos de la época dorada de esta consola (*Sonic*, *Golden Axe*, *Altered Beast*, *Streets of Rage*) con gráficos en alta definición a 720p, posibilidad de ajustar la pantalla... Imprescindible para nostálgicos y fans de Sega. ○



■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ RPG ■ SQUARE ENIX ■ YA DISPONIBLE  
■ 59,95€ ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.DISGAEA3GAME.ES

### Disgaea 3

Juego de rol por turnos con un fuerte componente estratégico y look "manga" en el que manejamos a un joven demonio que quiere convertirse en héroe ayudado por sus amigos. Eso sí, está en inglés, por lo que si no es lo tuyo te vas a perder lo mejor... ○



■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ CONCURSO ■ DISNEY ■ YA DISPONIBLE  
■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.DISNEY.ES

### Disney Think Fast

Concurso similar a *Buzz!* (se usan los mismos pulsadores, no incluidos) que incluye 5000 preguntas, vídeos y canciones de las películas Disney más famosas, además de preguntas educativas orientadas sobre todo a los más pequeños. ○





# ¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

## UN JOYSTICK DE ALTOS VUELOS

### T-Flight Stick X

Si eres un apasionado de los simuladores de vuelo, aquí te presentamos un joystick que no te dejará tirado a 10.000 metros de altura:

» **CARACTERÍSTICAS.** Este joystick T-Flight Stick X está pensado específicamente para simuladores de vuelo y es totalmente compatible con PS3 y PC, con conexión USB y función Plug & Play. Consta de doce botones y cuatro ejes. El control resulta suave y su diseño, además de muy atractivo a la vista, es realmente ergonómico.

» **BOTONES.** Están bien distribuidos tanto en la palanca como en la base, y todos tienen un tacto a la altura de lo que se espera en un mando de este tipo. El tamaño de los botones es idóneo exceptuando un par de estos colocados en la base del mando. Además, son muy silenciosos, no hacen "clik" al ser pulsados.

» **PALANCAS.** Es el mayor punto a favor de este periférico. Las direcciones se toman con suavidad y apenas ofrece resistencia (y es ajustable des-

de la parte inferior de la base). Seguramente sea la mejor baza de este estupendo periférico.

» **EXTRAS.** En el "paquete" sólo se incluyen las instrucciones, el mando y un cable USB para conectarlo directamente a tu PS3 o PC. Además, es totalmente reprogramable (si lo conectamos a un PC). Poco más que añadir en este apartado.

» **ACABADO.** El acabado del mando es bastante bueno en relación calidad-precio, aunque echamos en falta que la base tenga ventosas para poder fijar el joystick a cualquier superficie. Una importante pega que le resta algunos puntos. ○

#### » VALORACIÓN BUENA

Buena relación calidad-precio, aunque le faltan detalles como las ventosas. Ideal si te gustan los simuladores de vuelo.

■ **Ergonómico y con buenas prestaciones,** este joystick es una opción muy a tener en cuenta para amantes de juegos tipo *HAWX*, *Blazing Angels*...

TIPO JOYSTICK  
COMPATIBLE PS3  
COMPANÍA THRUSTMASTER  
PRECIO 29,95 €  
WEB WWW.THRUSTMASTER.COM



## Y ADENÁS

PS3 24,95 € THRUSTMASTER WWW.THRUSTMASTER.COM

### » T-X3 Charge Hub

Si tu PS3 necesita "descansar" y aún así quieres tener tus mandos siempre listos para jugar, este Cargador-Hub (concentrador) es lo que estás buscando. Se alimenta directamente del cable de corriente que va a nuestra consola a través de un adaptador.

Tiene dos entradas destinadas a los mandos y tres puertos USB, por si necesitas usarlos para cargar otros aparatos (PSP, iPod...). Ocupa poco espacio y no desentona con nuestra PS3. Y no es nada caro. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PS3 9,95 € ARDISTEL 807117045

### » Mini Mando Blu-Ray

Con este mando a distancia para tu PS3 podrás reproducir cómodamente tus películas en DVD o Blu-Ray. Tiene las mismas funciones de otros mandos a distancia, en un tamaño más reducido. Podrás disponer de todas las funciones: acceso a menús, cambio de idioma y subtítulos, selección de capítulo... El mando funciona con un dispositivo USB que debes conectar a la consola. ○

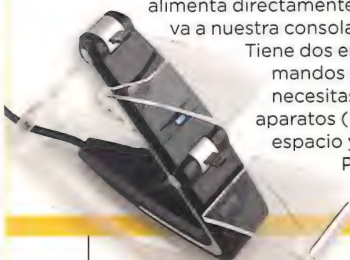
» VALORACIÓN: BUENA

PS3 49,95 € ARDISTEL 807117045

### » Mochila-bandolera PS3

Si el diseño de la mochila licenciada que te propusimos hace tiempo no te convenció, quizás este modelo te guste más. En su interior hay espacio para transportar la consola y 4 mandos, así como algunos juegos y todo el cableado. Y lleva un asa recubierta de goma para tener un agarre más seguro. Sin duda es un buen producto, pero nos parece algo caro. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA





## UNA GRAN ALTERNATIVA AL HEADSET OFICIAL

# Jabra BT 2015

¿Buscas un buen headset para tu PS3 y no te quieres gastar mucho dinero? Aquí tienes la solución.

» **INSTALACIÓN.** Simplemente tendrás que poner el dispositivo en modo sincronización y desde el interfaz de PS3 (recordamos: Ajustes- Ajustes de accesorios - Administrar dispositivos bluetooth), deberás realizar la sincronización entre la consola y el auricular, escaneando e introduciendo la contraseña. Vamos, lo normal en este tipo de aparatos. Eso sí, no tiene, como el headset oficial, opción de instalarlo vía USB.

» **MANEJO.** Tan solo tendrás que encender el dispositivo (si la sincronización se ha realizado correctamente), y colocarlo en el oído girándolo 180 grados para su perfecta fijación. Por supuesto, podrás graduar el nivel de volumen como en el resto de auriculares bluetooth. Lamentablemente, no tiene botón Mute.

» **AUTONOMÍA Y SONIDO.** Con hasta 7 horas de conversación y 200 en espera, este auricular bluetooth cumplirá totalmente tus expectativas

para jugar durante largas sesiones con tu PS3. La calidad de sonido es buena en general, tanto en la recepción como en la emisión, aunque las voces a veces suenan un poco a "lata", metalizadas. En cualquier caso, perdonamos este defecto dado su ajustadísimo precio.

» **ACABADO.** El auricular está fabricado con materiales de calidad y eso es algo que se ve a simple vista. Su fijación al oído también es muy cómoda. El tamaño es bastante reducido y su tacto es agradable. Sin duda, este auricular es todo un ejemplo de producto bien realizado y mejor diseñado a un precio más que ajustado.

TIPO HEADSET  
COMPATIBLE PS3  
COMPAÑÍA JABRA  
PRECIO 19,95 €  
WEB WWW.JABRA.COM



■ Pequeño, cómodo y realizado con materiales de calidad, este headset es una gran opción.

» **EXTRAS.** El auricular incluye además un cable USB para cargar la batería mediante tu PS3 (en cualquiera de sus puertos) o conectándolo a tu PC. Y es compatible con cualquier móvil bluetooth del mercado. ○

### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Una seria alternativa al headset oficial, ya que ofrece unos resultados más que convincentes por la mitad de precio.

## EL COMPLEMENTO IDEAL PARA HABLAR POR SKYPE

# Auriculares con micrófono para PSP

Si sueles viajar, tienes PSP y cuenta en Skype o Go! Messenger, llega a nuestra portátil una nueva forma de comunicarnos. Y viene avalada por la mismísima Sony...

» **INSTALACIÓN.** Sólo funciona con los modelos Slim (PSP 2000 y 3000). Por lo tanto, NO funciona con el primer modelo, ya que no soporta Skype. La instalación es muy sencilla: enchufas la clavija en el puerto de los auriculares y listo.

» **COMPATIBILIDAD.** Funciona con los dos programas integrados en la consola: Skype y Go! Messenger. Y es compatible con los juegos que ofrecen comunicación por voz, como los *SOCOM Fireteam Bravo*. También funciona como unos auriculares en la reproducción de vídeo y música.

» **SONIDO.** Escucharás bastante alto, claro y nitido a tu interlocutor. A veces puede resultar algo metálico, pero es por el programa, no por el au-

ricular. La calidad de sonido de Skype en PSP no es tan alta como en PC...

» **ACABADO.** Los materiales son resistentes y de calidad. Lo único incómodo es la parte del micrófono, ya que a veces tendremos que agarrar parte del cable para acercarlo a la boca y que nos oigan correctamente. Además, el cable es bastante largo.

» **EXTRAS.** Trae de serie el "mando a distancia" y un juego de almohadillas, para ajustar el tamaño de los auriculares a nuestro oído. Tampoco se puede pedir mucho más, ¿no? ○

### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Si juegas Online con PSP o la utilizas en tus viajes para comunicarte, este nuevo headset es una compra casi indispensable.



■ Este nuevo headset oficial para PSP es mucho mejor que el modelo anterior de Sony.

## NUESTROS FAVORITOS

### » PADS

- DUAL SHOCK 3**  
SONY 59,95 €  
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.
- T-WIRELESS RUMBLE FORCE**  
THRUSTMASTER 29,90 €  
Una alternativa con una gran relación calidad-precio y de tamaño reducido.
- MANDO 6-AXIS**  
ARDISTEL 39,95 €  
Otro pad con todas las funciones del Sixaxis. Funciona con tres pilas AAA.

### » VOLANTES

- LOGITECH G25**  
LOGITECH 299,99 €  
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.
- DRIVING FORCE GT**  
LOGITECH 149,90 €  
El volante oficial de GT5 Prologue es uno de los mejores del mercado.
- TOP DRIVER**  
LOGIC3 59,90 €  
Un volante inalámbrico, barato y compatible con PS3, PS2 y PC.

### » ALTAVOCES

- LOGITECH 5.1Z-5500**  
LOGITECH 399,95 €  
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.
- GIGAWORKS G550W**  
CREATIVE 449 €  
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.
- SOUND STAGE 5.1**  
LOGIC3 399 €  
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

### » HEADSETS

- MOBILE PRO HEADSET**  
LOGITECH 69,95 €  
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.
- HEADSET BLUETOOTH**  
SONY 39,95 €  
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.
- JABRA BT 2015**  
JABRA 19,95 €  
Una gran opción que ofrece resultados convincentes a un precio irresistible.

### » LO MEJOR PARA PSP


- MEMORY STICK 4GB**  
SANDISK 34,95 €  
Espacio para almacenar lo que quieras en tu PSP. La de 8GB sale por 60 euros.
- PLAYGEAR POCKET**  
LOGITECH 19,95 €  
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.
- GO! EXPLORE**  
SONY 120 €  
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS, aunque sale bastante caro.



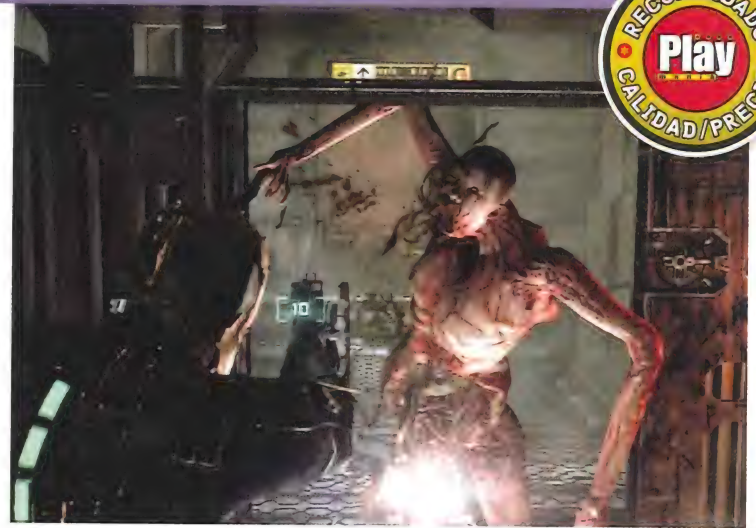
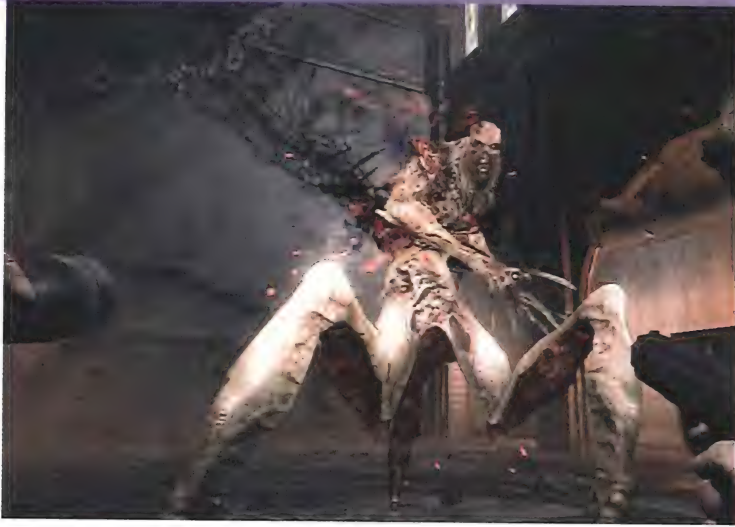
NIÑOS, A LA CAMA: LLEGÓ LA **HORA DEL TERROR**

# LAS CARAS DEL MIEDO

A veces, el poder técnico de una consola sirve para algo más que crear buenos gráficos. Sirve para sumergirnos en universos propios de una pesadilla... ¿Te gusta pasar miedo? Pues acompáñanos y elige el rostro de tu pesadilla particular... Si te atreves.

- 
- Alone in the Dark: Inferno
  - Dead Space
  - F.E.A.R. 2
  - Resident Evil 5
  - Silent Hill Homecoming
  - Siren Blood Curse





UNA LEYENDA QUE SE VA **AL INFIERNO**

## ALONE <sup>IN THE</sup> DARK INFERNO



18

Género  
**AVENTURA**

Compañía  
**ATARI**

Precio  
**29,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**1**

Modo Online  
**NO**

Si el *Alone in the Dark* original, el primer "survival horror", levantara la cabeza... igual le pegaba un capón a su nieto por no acercarse a su leyenda.

### » HISTORIA Y AMBIENTACIÓN.

Convertidos en el amnésico detective Edward Carnby, nos encontramos con la más difícil de las misiones: impedir que una extraña maldad anidada en Central Park acabe con la humanidad. Una historia interesante que, por desgracia, no llega a envolvernos del todo debido al irregular apartado técnico del juego: buenos efectos como el fuego conviven con escenarios y criaturas mediocres.



■ En Central Park se ha abierto una grieta al infierno que amenaza con tragarse la Tierra...



### » LOS HORRORES.

El Infierno se oculta en el famoso parque, y de su interior surgen seres de ultratumba y sobrenaturales... pero de aspecto más bien cutrillo. Para hacerles frente dispondremos de armas de fuego, pero a veces será más efectivo improvisar armas como cócteles molotov o palos ardiendo, ya que las criaturas suelen ser vulnerables al fuego. Podemos seguir la acción en primera o en tercera persona, pero por desgracia el control resulta impreciso.

» **DESARROLLO Y DURACIÓN.** La acción acapara gran parte de protagonismo (lo cual no es bueno debido al control), y también hay alguna fase de conducción que da algo de ritmo al desarrollo. Pero lo mejor son los puzzles, bastante currados e ingeniosos, algo que se echa de menos en el género. Este detalle y la historia, que gana interés a medida que avanzamos, hace que jugar merezca la pena aunque no vayamos a asustarnos. ○

### » VALORACIÓN: REGULAR

Una buena historia y sus puzzles son las bazas de un juego muy justito técnicamente y de mejorable control.

EL TERROR QUE VINO DEL **ESPACIO**

## DEAD SPACE



18

Género  
**AVENTURA**

Compañía  
**EA**

Precio  
**29,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**1**

Modo Online  
**NO**

El hostil y aislado ambiente de una nave en medio del espacio es el escenario perfecto para una magistral mezcla de acción y ciencia-ficción.

### » HISTORIA Y AMBIENTACIÓN.

El ingeniero Isaac Clarke es enviado para una misión rutinaria a la nave espacial Ishamura... pero pronto descubre que algo ha transformado a sus tripulantes en horribles mutaciones. Un escenario recreado con una factura sobresaliente: el aspecto de los escenarios es genial y el uso de la oscuridad nos hace sentir que, en cualquier momento, puede saltar sobre nosotros una criatura...



■ La única manera de detener a las mutaciones es desmembrándolas con nuestras armas.



### » LOS HORRORES.

Los monstruos son grotescos humanos mutados y la manera de detenerlos suele ser desmembrarlos. Para enfrentarnos a ellos convertimos las herramientas de Clarke en armas improvisadas: una cortadora de plasma, sierras, sopletes... Podemos mejorar estos utensilios y nuestra armadura, y también poseemos la habilidad de ralentizar el tiempo, si bien la munición es más bien justa y siempre hay que ser preciso en el combate.

» **DESARROLLO Y DURACIÓN.** Durante las 12 horas de la aventura recorreremos la nave resolviendo algún puzzle sencillo y, sobre todo, combatiendo. Aunque hay cambios en el desarrollo (como zonas de gravedad cero) se echa de menos más de variedad. Pero los combates siempre son emocionantes y *Dead Space* nos mantiene en constante tensión, así que se trata de un juegazo y a un precio increíble. ○

### » VALORACIÓN: EXCELENTE

Acción intensa, una atmósfera aterrador y carisma: por derecho propio, es un nuevo mito del terror.



■ Edward Carnby es un detective amnésico enfrentado al horror....

■ Isaac Clarke es un ingeniero, que debe usar sus herramientas como armas.





ACCIÓN, DISPAROS Y GRITOS DE ANGUSTIA

## F.E.A.R. 2: Project Origin



18

Género  
**SHOOTER**  
Compañía  
**WARNER**

Precio  
**64,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**1**

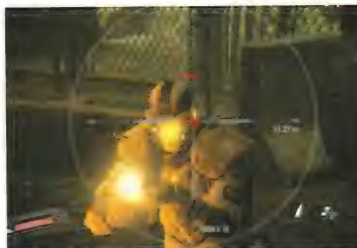
Modo Online  
**16 JUGADORES**

■ **Esta es Alma.**  
Un espectro asesino disfrazada de niña "buena".

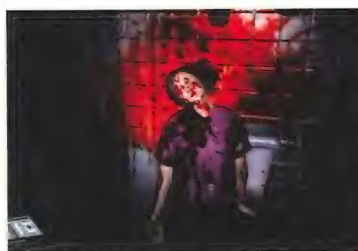
Alma ha vuelto. Y tu habilidad disparando puedan servirte para acabar con enemigos humanos, pero ella te seguirá persiguiendo...

### » HISTORIA Y AMBIENTACIÓN.

La vida del operativo especial Michael Becket se transforma en un infierno cuando Alma, la niña espectral de terribles poderes paranormales, le elige como objetivo. Para salvar su vida, Becket deberá descubrir la relación de Alma con unos extraños experimentos a la vez que desvela su pasado... Una buena trama que se pone en escena con un nivel técnico sólo aceptable, pero que engancha por lo misteriosa que resulta y por las aterradoras apariciones de Alma.



■ **F.E.A.R. 2 suma a la acción subjetiva** visiones y momentos de auténtico miedo.



» **LOS HORRORES.** Es un "shooter" subjetivo y los enemigos suelen ser soldados de una siniestra corporación con variado armamento y efectiva inteligencia artificial. Nosotros disponemos de un amplio arsenal (en algún nivel hasta manejamos un mecha) y de la habilidad de ralentizar el tiempo. A lo largo del juego son constantes las apariciones de Alma y las visiones aterradoras y en ocasiones nos las veremos con seres de ultratumba. Abusa del susto fácil, pero logra mantenernos en tensión.

» **DESARROLLO Y DURACIÓN.** Durante las 12 horas de aventura exploramos angostos pasillos y habitaciones siguiendo un camino lineal. Los tiroteos son intensos y divertidos, pero la abundancia de botiquines hace que sea más bien fácil. Después nos esperan diversos modos de juego Online que cumplen su función de entretener. En general el desarrollo se ha quedado desfasado, y el juego lo confía todo a su ambientación sobrenatural, los sustos y su interesante trama. ○

### » VALORACIÓN: BUENA

Aunque como "shooter" subjetivo no está a la altura de los mejores, logra mantenernos en tensión como pocos.



CUANDO VENCER AL MIEDO ES COSA DE DOS

## RESIDENT EVIL 5



18

Género  
**AVENTURA**  
Compañía  
**CAPCOM**

Precio  
**69,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**DE 1 A 2**

Modo Online  
**2 JUGADORES**

■ **Chris Redfield** combate el T-Virus desde el primer RE.

*Resident Evil 5* llega decantándose por la acción, ofreciendo partidas a dobles... Y con una calidad técnica y un desarrollo para quitarse el sombrero.

### » HISTORIA Y AMBIENTACIÓN.

Chris Redfield y la agente local Sheva viajan a una aldea africana tras la pista del terrible T-Virus... para encontrarse con que los habitantes están infectados y muchos mutados en horribles monstruos. Una aventura recreada con escenarios de escalofriante realismo e impresionantes criaturas. Aunque técnicamente es alucinante, no crea una atmósfera tan aterradora como otros juegos.



■ **Hereda el sistema de juego de RE4** y añade la cooperación: Sheva y Chris deben colaborar.

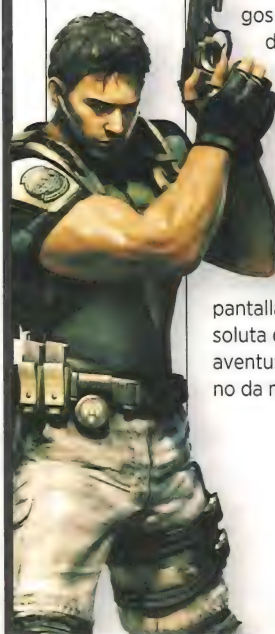


» **LOS HORRORES.** Hordas de infectados y mutaciones de todo tipo y tamaño y siempre asquerosas... Los enemigos de RE5 son temibles, feos y variadísimos. Por suerte, dispondremos de un amplísimo arsenal y gestionarlo correctamente es clave: hay que racionar la munición y elegir bien qué armas compramos y mejoramos. Y la curva de dificultad está ajustada para que siempre sea un desafío, pero nunca imposible.

» **DESARROLLO Y DURACIÓN.** La gran peculiaridad de RE5 es que la cooperación entre Chris y Sheva es básica para sobrevivir. Si jugamos solos a Sheva la control la consola, pero podemos jugar a dobles, a pantalla partida u online. En cualquier caso, la protagonista absoluta es la acción, constante y muy variada. Las 15 horas de aventura son un prodigio de ritmo e intensidad: *Resident Evil 5* no da mucho miedo, pero es la aventura más intensa de PS3. ○

### » VALORACIÓN: EXCELENTE

Un desarrollo vibrante y su calidad técnica hacen de RE5 una joya de PS3... aunque no asusta mucho.







EL VERDADERO HORROR SE OCULTA EN LA NIEBLA

## SILENT HILL HOMECOMING



18

Género  
**AVENTURA**

Compañía  
**KONAMI**

Precio  
**59,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**1**

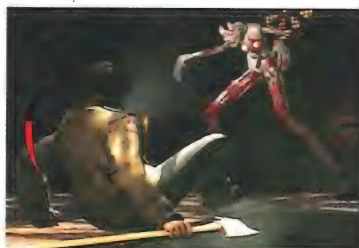
Modo Online  
**NO**

■ Alex Shephard es un ex-marine y se defiende bien en combate.

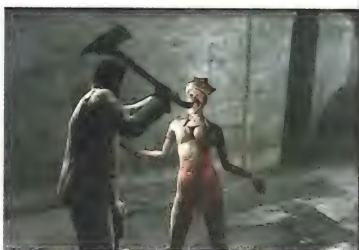
Enciende tu linterna y escucha tu radio: si hay interferencias, es que alguna criatura anda cerca... y que tú estás explorando *Silent Hill*.

### » HISTORIA Y AMBIENTACIÓN.

Alex vuelve a su pueblo natal, Shephard's Glenn, para descubrir que su hermano ha desaparecido y que el lugar ha sido tomado por extrañas criaturas. ¿Qué oscuro misterio se oculta en el pueblo? ¿Qué relación tiene con Silent Hill? Una historia con el aire de pesadilla irreal propio de la saga, que se plasma con un apartado técnico correcto: aunque no es tan aterrador como anteriores capítulos, los buenos efectos de luces y sombras y la eterna niebla se encargan de angustiarnos.



■ Este *Silent Hill* tiene una buena atmósfera, pero no asusta tanto como sus predecesores.

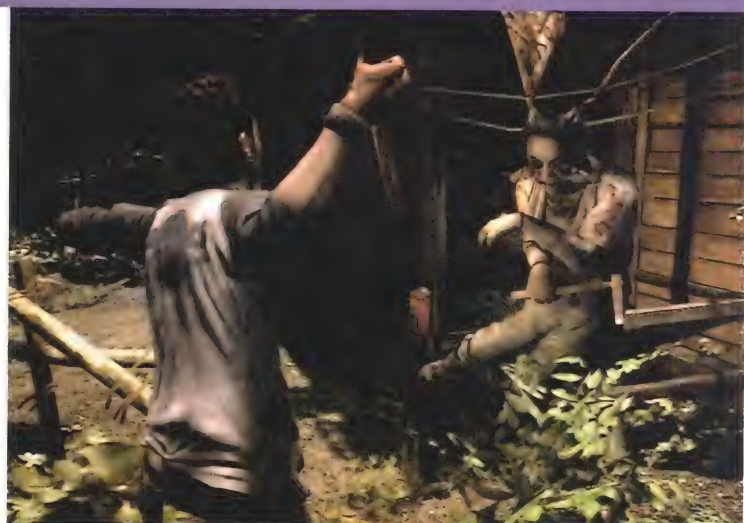


» **LOS HORRORES.** Los monstruos que habitan en la niebla son criaturas grotescas. Podemos adivinar que fueron humanos, pero sus rostros no tienen rasgos y sus cuerpos sufren las más horribles deformaciones. Para defendernos dispondremos de armas blancas y alguna de fuego. Pero la clave será racionar la munición, descubrir los puntos débiles de los enemigos y esquivar y ejecutar sencillos combos con precisión.

» **DESARROLLO Y DURACIÓN.** Alex recorre el pueblo resolviendo algún puzzle más bien fácil y, sobre todo, combatiendo. Un desarrollo inspirado en las primeras entregas, pero que ha perdido capacidad de sorprender y no llega a ofrecer situaciones aterradoras. La aventura dura unas 10 horas, pero hay 5 finales. Aunque no vaya a ser tan recordado como los anteriores *SH*, sigue siendo sólido en desarrollo, historia... y capacidad para angustiarnos. ●

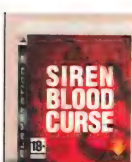
### » VALORACIÓN: BUENA

Un retorno al desarrollo clásico de la saga potenciando la acción. Ya no sorprende, pero sigue enganchando.



TERROR A LA JAPONESA QUE TE HELARÁ LA SANGRE

## SIREN: BLOOD CURSE



18

Género  
**AVENTURA**

Compañía  
**SONY**

Precio  
**29,95 €**

Store (Completo)  
**29,95 €**

Store (Capítulos)  
**9,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**1**

Modo Online  
**NO**

■ Esto es un shibito. Un no-muerto al que sólo podemos derribar por unos instantes.

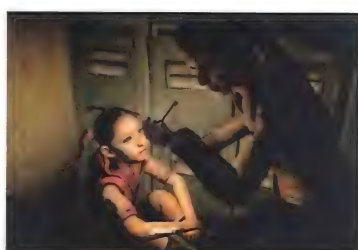
¿Qué es lo que produce más terror? ¿Los monstruos más terribles? No, probablemente nada da más miedo que sentirse indefenso...

### » HISTORIA Y AMBIENTACIÓN.

Los habitantes de la aldea japonesa de Hanyuda se han transformado en Shibitos, una especie de zombis. Para descubrir el por qué de este horror, manejamos a 7 personajes en una historia narrada en capítulos desordenados: muchas veces, al controlar a un nuevo personaje ya sabemos cuál será su destino, lo que da a la trama un magistral aire fatalista. Y todo con una ambientación aterradoramente gracias a un soberbio uso de las luces y las sombras y al terrible aspecto de los shibitos.



■ Los magistrales efectos de luz son uno de los elementos para hacernos pasar miedo.

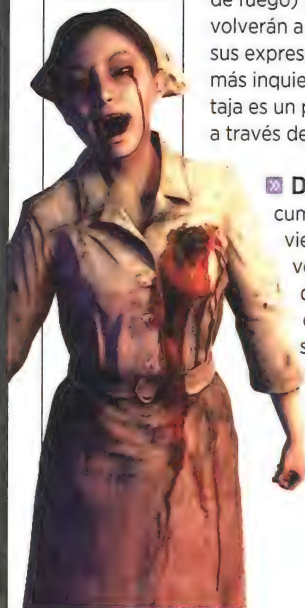
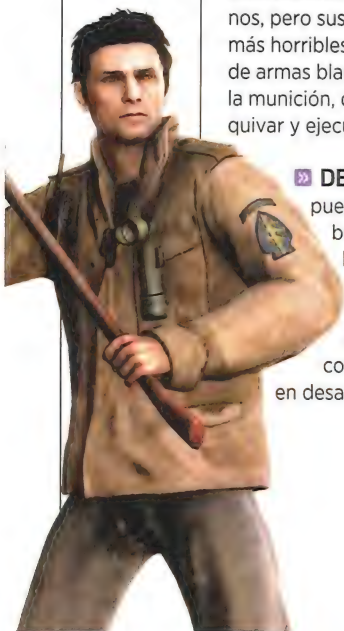


» **LOS HORRORES.** Los shibitos son inmortales. Improvisando con lo que encontremos (sartenes, picos, con suerte armas de fuego) podemos dejarlos K.O. unos segundos, pero siempre volverán a levantarse. Y su aspecto es aterrador: el realismo de sus expresiones, lamentos y gritos los convierte en los seres más inquietantes de la comparativa. Para eludirlos, nuestra ventaja es un poder mental que comparten los 7 protagonistas: ver a través de los ojos de los Shibitos y así conocer su situación.

» **DESARROLLO Y DURACIÓN.** Exploramos Hanyuda cumpliendo objetivos como buscar personajes, y resolviendo sencillos puzzles. El reto es escondernos y movernos con cuidado, convirtiendo el sigilo en el centro del desarrollo. Es un juego más difícil que la media, que logra hacernos sentir indefensos, lo que unido a su magnífica ambientación convierte a las 10 horas que dura en la experiencia más aterradora de PS3. ●

### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Su desarrollo basado en el sigilo, su magistral atmósfera y su historia le convierten en el juego más aterrador.





# » CONCLUSIONES

Los seis juegos más terroríficos de PS3 se ven las caras y hay de todo. Aventuras donde prima el sigilo, shooters que buscan el susto fácil, clásicos del género y, casi siempre, mucha acción. Este es nuestro veredicto, pero tú elige lo que más te asuste...



La competición por el primer puesto ha sido más dura de lo que podría parecer, pero finalmente se ha impuesto la inquestionable calidad de *Resident Evil 5*. Su apuesta por la acción más espectacular hace que no sea tan aterrador como los dos juegos que le siguen, pero técnicamente es asombroso, su desarrollo es apasionante e incluye la novedad del juego cooperativo. Es uno

de los mejores juegos de PS3 y por ello merece el primer puesto. Le sigue *Dead Space*, otro genial juego de acción que traslada el terror al espacio y que lo tiene todo: buen desarrollo, capacidad de asustarnos de verdad y un precio de escándalo, que le convierte en el ganador de la relación calidad-precio de la comparativa. En tercer puesto lo ocupa *Siren*, el juego más aterrador de PS3,

gracias a una historia y una atmósfera magníficas. Aunque su desarrollo centrado en el sigilo y su dificultad superior a la media harán que no guste a todos, es un imprescindible para los amantes del terror, y encima también está a un precio de escándalo. Por debajo se encuentran dos juegos con grandes aciertos y algún defecto. *Silent Hill* se impone por los pelos a *F.E.A.R. 2* gracias a su

oscura ambientación. Y es que *F.E.A.R. 2* resulta más aterrador sólo en ocasiones y *Silent Hill Homecoming* mantiene la tensión durante toda la aventura. Y cierra la tabla *Alone in the Dark*. Sus fallos técnicos y de control impiden llegar más lejos a un juego que, eso sí, puede presumir de puzzles interesantes y una buena historia, capaz de enganchar a los fans del horror. ■

	CARACTERÍSTICAS GENERALES								SISTEMA DE COMBATE					ATMÓSFERA Y TERROR										COMPONENTES DE JUEGO								TOTAL				
	Nºjugadores online/offline	Modos de juego	Personajes jugables	Nº de capítulos / zonas	Trofeos	Duración	Extras	VALORACIÓN	Armas Blancas	Armas de fuego	Mejora de armas	Combos	Control	VALORACIÓN	Argumento y vídeos	Personajes	Criaturas	Escenarios	Efectos de luz	Inteligencia artificial	Efectos de sonido	Banda Sonora	Doblaje	Tensión	Terror	Sustos	VALORACIÓN	Exploración	Acción	Puzzles	Conducción		Búsqueda de secretos	Sigilo	Administración de munición	VALORACIÓN
Alone in the Dark	1	1	1	9	Sí	R	Sí	R	Sí	Sí	No	No	R	R	MB	B	B	R	MB	R	MB	E	R	Medio	Bajo	Bajo	R	--	Alto	Alto	Medio	Sí	--	Medio	B	R
Dead Space	1	1	1	12	Sí	B	Sí	B	No	Sí	Sí	No	E	E	MB	E	MB	E	E	B	MB	MB	E	Alto	Medio	Medio	E	Bajo	Alto	Bajo	--	Sí	--	Alto	MB	E
F.E.A.R. 2: Project Origin	1/4	1	1	14	Sí	MB	Sí	MB	No	Sí	No	No	E	MB	MB	MB	B	B	B	E	B	B	B	Alto	Medio	Muy alto	B	Bajo	Muy alto	Bajo	--	Sí	--	Bajo	B	B
Resident Evil 5	2/2	1/1	2	6	Sí	MB	Sí	E	Sí	Sí	Sí	No	B	MB	MB	E	E	E	E	B	E	MB	E	Medio	Bajo	Me- dio	E	Bajo	Muy alto	Bajo	Bajo	Sí	--	Muy Alto	E	E
Silent Hill Homecoming	1	1	1	12	No	B	No	B	Sí	Sí	No	Sí	B	B	MB	B	MB	B	MB	B	E	MB	MB	Medio	Medio	Bajo	B	Medio	Alto	Bajo	--	Sí	Bajo	Alto	MB	B
Siren: Blood Curse	1	1	7	21	No	B	No	B	Sí	Sí	No	No	MB	B	E	E	E	B	E	MB	E	E	E	Alto	Alto	Medio	E	Medio	Medio	Bajo	--	Sí	Muy Alto	Bajo	MB	MB

## » CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

**Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde**  
**Bueno (B) / Regular (R): amarillo**  
**Malo (M) / Muy malo (MM): rojo**



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganador en relación calidad y precio.

### CARACTERÍSTICAS GENERALES

**Datos objetivos** que reflejan la duración y las posibilidades del juego.  
**Trofeos:** Logros paralelos a las misiones que se incluyen en nuestro perfil de jugador.  
**Duración:** Valoramos la longitud del juego y las opciones de "replay".

### SISTEMA DE COMBATE

Las habilidades de combate y si se controlan adecuadamente.  
**Mejora de armas:** posibilidad de comprar o conseguir mejoras.  
**Combos:** la posibilidad de realizar series de golpes cuerpo a cuerpo o

con armas blancas.

**Control:** valoramos la facilidad para realizar acciones, la precisión en las respuestas del personaje y la efectividad de la cámara.

### ATMÓSFERA Y TERROR

Evaluamos la calidad de ambos factores, íntimamente relacionados.  
**Argumento y vídeos:** el interés de la trama y si se narra con maestría.  
**Personajes:** Valoramos tanto su calidad técnica como estética.  
**Criaturas:** Seguimos el mismo criterio que con los personajes... y también consideramos si dan miedo.

**Tensión:** La capacidad del juego para mantenernos en vilo.

**Terror:** Valoramos en qué medida el juego es capaz de producirlo.

**Sustos:** Los momentos en los que el juego nos hace pegar un respingo.

### COMPONENTES DE JUEGO

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.

**Puzzles:** retos a nuestra inteligencia.

**Sigilo:** Necesidad de eludir a los enemigos sin llamar su atención.

**Administración de munición:** La necesidad de ser precisos al disparar y racionar la munición ante su escasez.



**Tom Clancy's H.A.W.X +**  
libro de estrategias + tarjetas para  
descargar 3 aviones exclusivos



Exclusiva  
**GAME**

**gratis**

Promoción limitada a 1.900 uds.

**Reserva Afro Samurai +**  
camiseta exclusiva



Exclusiva  
**GAME**

**gratis**

Fecha estimada de lanzamiento: 27/03/09  
Promoción limitada a 900 uds.

**PlayStation 3 + Killzone 2 +**  
**WWE SmackDown VS RAW 2008**  
+ mando Blu-Ray y cargador



Exclusiva  
**GAME**

por sólo  
**399<sup>.95</sup> €**

ahorra  
**25 €**

**gratis**

Promoción limitada a 3.000 uds.

**PSP 2000 (negra) + UMD musical**



Exclusiva  
**GAME**

**NUEVO  
PRECIO**

por sólo  
**149<sup>.95</sup> €**

**gratis**

\* Sólo un UMD a elegir entre los 4.  
Promoción limitada a 1.500 uds.

**PSP 2000 (negra) +**  
**Clank Agente Secreto**



Exclusiva  
**GAME**

**NUEVO  
PRECIO**

por sólo  
**169<sup>.95</sup> €**

ahorra  
**20 €**

Promoción limitada a 1.400 uds.

**PSP 3000 (blanca) +**  
**Real Madrid The Game**



Exclusiva  
**GAME**

por sólo  
**199<sup>.95</sup> €**

ahorra  
**15 €**

Promoción limitada a 2.000 uds.

**Juegos PlayStation 2**



**3  
por  
2**

El juego de regalo será el de menor importe.

**Juegos PlayStation 2**



Exclusiva  
**GAME**

**2  
por  
14<sup>.95</sup> €**

**PlayStation 2 (Two) +**  
**1 de estos juegos**



Exclusiva  
**GAME**

por sólo  
**99<sup>.95</sup> €**

**gratis**

Promoción limitada a 2.000 uds.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.  
Precios válidos y vigentes hasta el 15/04/09.  
Impuestos incluidos.  
Las reservas precorreo de los productos tendrán preferencia  
para la adquisición de dicho regalo.



Más de  
**240 tiendas**  
en toda España  
[www.game.es](http://www.game.es)

**GAME**  
Tu especialista en videojuegos





DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

# Lo mejor de la tienda PlayStation

## DEMOS JUGABLES



## Tom Clancy's H.A.W.X.

**S**i eres un fan de los arcades de vuelo tipo *Ace Combat*, no te puedes perder la demo de este nuevo título en el género. En ella te pondrás a los mandos de un caza y aprenderás todas las funciones básicas que podrás realizar en combate, desde giros cerrados a alta velocidad a lanzar señuelos para que los

misiles enemigos no te alcancen. Y todo con un control simplificado y que ofrece interesantes opciones, como un piloto automático que fija la cámara en tercera persona alejada, facilitando así ver dónde se encuentran los cazas enemigos. Por lo demás, la demo ofrece una misión ambientada en un escenario inspi-

rado en Rio de Janeiro, así como un buen acabado gráfico, en el que destaca el modelado de los cazas. Además, la demo cuenta con un doblaje al castellano a la altura de otras producciones de Ubisoft. ●



GRATIS | VELOCIDAD | SONY | CASTELLANO | 1-2 JUG.

## MotorStorm Pacific Rift 2.0



La segunda demo de *MotorStorm PR* pone a tu disposición un nuevo circuito, repleto de caminos alternativos, un río con rápidos y numerosos saltos y rampas. Además, podemos elegir entre tres clases distintas de vehículos (incluido el nuevo Monster Truck) y competir a pantalla partida con un amigo. ●

GRATIS | BEAT'EM UP | WARNER | CASTELLANO | 1-2 JUG.

## Watchmen



Precuela del cómic y de la peli, *El final está cerca* es el primer episodio (de otro posible que está por venir) basado en el universo "Watchmen". El juego es un beat'em up para 1 ó 2 jugadores, y si piensas que 15 € por un capítulo es mucho dinero, gracias a esta demo podrás salir de dudas antes de pagar. ●

GRATIS | ACCIÓN | WARNER | CASTELLANO | 1 JUGADOR

## Wanted



Si vibraste con la peli que se estrenó en septiembre, ahora te puedes enfundar en el pellejo del protagonista y enfrentarte al clan de asesinos rival, en esta demo que te permitirá poner a prueba todas sus habilidades: tiros curvos, avanzar utilizando cualquier objeto de parapeto, ataques cuerpo a cuerpo.... ●



## LAS MEJORES DEMOS

	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Bionic Commando Rearmed	Acción	373
Bioshock	Shoot'em up	1814
Brothers in Arms: Hell's Highway	Shoot'em up	1250
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemned 2	Acción	714
Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
F.E.A.R. 2	Shooter	678
FIFA 09	Deportivo	784
FIFA Street 3	Deportivo	310
<b>HAWX</b>	Acción	832



Iron Man	Acción	946
Killzone 2	Shooter	1207
La Conspiración Bourne	Acción	1654
<b>Legends of Wrestling</b>	Lucha	1003



Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Resident Evil 5	Survival Horror	942
Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
Star Wars: el Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
<b>Wanted</b>	Acción	815
Warhawk	Acción	855
<b>Watchmen</b>	Acción	1263



WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976
---------------------------	-------	-----

## ACTUALIDAD

### INTERNET

### CONSULTA TUS TROFEOS EN CUALQUIER LUGAR



Esta opción sólo está, por ahora, disponible desde la página americana ([www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com)), aunque se espera que en breve llegue a la europea. De este modo, si nos registramos en la página con nuestro ID (email) y contraseña de PSN, podremos acceder a nuestro perfil y ver nuestro listado de trofeos. Además, en breve, también podremos compararlos con los de nuestros amigos. ○

### NETWORK

### YA HAY 20 MILLONES DE CUENTAS EN LA RED PSN

A finales de febrero, Sony ha confirmado que ya se han creado más de 20 millones de cuentas en la red PlayStation Network, lo que incluye también las creadas desde PSP. Y, en total, se han realizado más de 380 millones de descargas y, de esos, 4 millones corresponden a las descargas de Home... Sin duda, unas cifras que auguran un buen futuro... ○

### ACTUALIZACIÓN

### KILLZONE 2 RECIBIRÁ UN PARCHE EN BREVE...

Guerrilla ha anunciado que, gracias a las quejas y sugerencias de los usuarios, pronto lanzará un parche que corregirá los errores más frecuentes de su juego, tales como medallas y trofeos que no se añaden a nuestro perfil, fallos de red e incluso posibles cambios en el control. ○

### INTERNET

### MÁS JUEGOS COMPATIBLES CON LA GRABACIÓN DE VÍDEO



Dos nuevos lanzamientos, *Noby Noby Boy* y *Hawx*, son compatibles con la función de grabar vídeo y subirlo a youtube, la famosa red de vídeos online. De este modo, podrás compartir con la comunidad de jugadores tus mejores momentos a bordo de tu caza o mostrar cuánto se estira tu "Boy". ○

### CONTENIDO DESCARGABLE

### GUITAR HERO WORLD TOUR SIGUE CRECIENDO EN MARZO

A lo largo de este mes, y primeras semanas de abril, *GHWT* va a recibir un montón de nuevos temas. Llegarán 2 nuevos packs de grupos europeos, entre los que estarán grupos como The Rasmus con su éxito "In The Shadows", o M-Clan con su conocido "Carolina". También llegarán dos packs del genial Jimi Hendrix y uno de Queen. ○

### MUNDO LITTLEBIGPLANET

### CONSIGUE TU CORONA EN LITTLEBIGPLANET...



LBP esconde muchos secretos y uno de ellos es un ítem raro, una corona, con la que Media Molecule distingue a los jugadores más activos. Para conseguirla, ve a los foros de [LittleBigWorkshop.com](http://LittleBigWorkshop.com) (la comunidad oficial) y postea una idea para un nivel o algo gracioso. Otras formas son "promocionar" el juego de algún modo (por ejemplo grabar un vídeo, subirlo a youtube y que sea muy visto) o participar en los Littlebig Challenges, retos de creación de niveles. ○

### JUEGOS PSN

### RAGDOLL KUNG FU: LA LUCHA SE CONVIERTE EN FIESTA



En abril llegará a la tienda PlayStation un nuevo juego de lucha que apostará por la sencillez de manejo y por los combates entre 4 jugadores. Además, sus luchadores estarán hechos de plástico y tendrán una física "ragdoll" (como si fueran de trapo), cayendo y estrellándose de forma graciosa. ○

### TROFEOS

### LA ÚLTIMA AVENTURA DE LARA TENDRÁ TROFEOS

*Tomb Raider Underworld*, la última aventura de la arqueóloga Lara Croft recibirá en breve una actualización con la que se corregirán ciertos fallos y, de paso, se añadirán los esperados trofeos. Aún no se sabe la fecha en que llegará... pero lo hará. ○



## COMPLEMENTOS

PS3 | 8P PARTY | 9,99 €

Burnout  
Paradise Party

COGE EL MANDO... Y COMPITE

El genial arcade de velocidad de Criterion sigue creciendo un año después de su lanzamiento con nuevo contenido de pago. Así, a los nuevos coches (de pago) se suma ahora el pack "Party", que no es otra cosa que modos multijugador offline para hasta 8 jugadores, tipo "pasa el mando" (es decir, sólo necesitas un Dual Shock 3 o Sixaxis). De este modo, el juego irá proponiendo nuevos retos, como por ejemplo, conducir en dirección contraria (y en cuanto chocamos, fijamos el récord que otros jugadores deben superar). Divertido... si no juegas online. ●



PS3 | SOUTH CENTRAL | GRATIS-9,99 €

## Midnight Club LA: South Central

DESCUBRE OTRA CARA DE L.A.

Rockstar acaba de poner al alcance de todos dos nuevas ampliaciones para su arcade de velocidad. Ambas se engloban bajo el título "South Central". Una de ellas es gratuita y añade al juego un nuevo mapa (South Central), que aporta una extensión de, aproximadamente, 1/3 del mapa que incluye el blu-ray. Por otra parte, la expansión de pago, que cuesta 9,99 €, añade 26 nuevas carreras, 12 mapas de batalla, 10 misiones de entrega, nueva música, vinilos y piezas para el coche, así como 100 nuevas carreras de semáforo y 9 nuevos vehículos, como SUVs o Lowriders. ●

PS3 | PACK FANTASY PLAZA | 9,99 €



## Skate 2

Rob Dyrdek es un skater famoso de USA, que incluso tiene un programa en la MTV y un skatepark o parque de skate en la vida real. Pues bien, ese parque ha sido trasladado al juego de forma más que fidedigna, conservando todas sus rampas y gaps, para que puedas disfrutar en su parque ideal... ●

PS3 | PACK TRAJES Y PERSONAJES | DE 0 A 1,99 €

## LittleBigPlanet

Sus creadores, Media Molecule, ya han anunciado los nuevos trajes que habrá disponibles a lo largo del próximo mes. Entre ellos, habrá un hueco para los soldados Helghast de Killzone 2, así como los pequeños guerreros de Patapon 2 o los principales protagonistas de Heavenly Sword. Incluso el presentador de los concursos Buzz aparecerá en breve en LBP... ●



PS3 | PACK DE HÉROES | DE 1,99 € A 5,99 €



## ESDLA: La Conquista

La batalla por la Tierra Media también se renueva con nuevo contenido de pago, en un pack que incluye tres nuevos héroes (Boromir, Arwen y Gothmog) así como dos nuevos mapas (Amon Hen y La batalla de la última alianza) y dos mapas para el modo Arena de Héroes (Minas Tyrith y Weathertop). ●



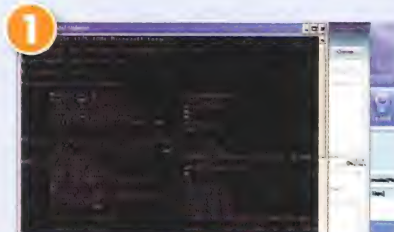
# LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Bioshock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99 €
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99 €
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99 €
	Vida Marina National Geographic	500 preguntas sobre animales marino	7,99 €
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Dead Space	12 packs	Cada pack ofrece combinaciones de armas y trajes	0,99 €
	Scorpion Suit	Traje nivel 5	2,99 €
ESDLA: La Conquista	Arena de Héroe	Nuevos modos 1 vs 1 y 2 vs 2	Gratis
	Pack Heroes	Nuevos héroes y mapas	7,99 €
EndWar	Faction Elite Pack	3 unidades y 6 mejoras	3,99 €
FarCry 2	Fortune's Pack	3 armas, 2 vehículos y 4 mapas multijugador	9,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
Guitar Hero World Tour	8 Packs de grupos	3 canciones por pack	5,99 €
	12 temas sueltos	1 canción	1,99 €
	European Pack 03	Tres nuevas canciones	5,49 €
	European Pack 03	Una canción suelta	1,99 €
	Metallica Death Magnetic	Álbum Completo	17,99 €
LittleBigPlanet	Prendas Metal Gear Solid	4 Vestimentas de MGS4	5,99 €
	Niveles Metal Gear Solid	Pack de niveles de MG	5,99 €
	Prendas Street Fighter	4 Vestimentas de SF	5,99 €
	Disfraz de Papa Noel	Disfraz de Papa Noel	Gratis
	Conjunto God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Kit de niveles de God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Niveles con regalos navideños	Pack de niveles	5,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
	Contrarreloj	Nuevos mapas contrarreloj	9,99 €
MotorStorm	4 packs de vehículos	Cada pack incluye 2 modelos diferentes	2,49 €
	2 packs de diseños	Cada pack incluye diseños para 7 vehículos	2,49 €
	Modo Contrarreloj	1 nuevo modo de juego	Gratis
	Revenge / Devil's Weekend	Cada uno incluye carreras, vehículos, pistas...	5,99 €
	Pack doble de pistas	2 circuitos	4,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-6	1 enfrentamiento, 1 personaje secundario y 1 figura	Gratis
	Storm Pack 1-9	Nuevos personajes, misiones, figuras...	Gratis
NBA Live 09	365	Actualizaciones diarias de la NBA	9,99 €
	Oklahoma City Park	Nueva Franquicia	Gratis
NFS Undercover	7 Lotes/ 5 kits	Mejoras en el rendimiento / Mejoras visuales	1,99 €
	3 Lotes	Desbloquea distintos tipos de coche	4,99 €
	1 Pack	Desbloquea mejoras de coleccionistas	9,99 €
Ninja Gaiden Sigma	3 packs Master	Cada pack incluye 5 modos de juego	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	10 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Pixel Junk Monster	Repetición	Nueva isla: 15 mapas + actualizaciones	2,99 €
Prince of Persia	Epilogue	1 escenario, más ataques, un nuevo enemigo	9,99 €
Resistance	2 packs de mapas	Cada pack incluye 2 mapas multijugador	4,49 €
Rock Band	7 álbumes completos	Cada álbum incluye entre 10 y 12 canciones	14,99 €
	33 packs de canciones	Cada 1 con 3 canciones	3,99 €
	300 temas	1 canción	1,49 €
	Pack Foo Fighters	3 temas del grupo	3,99 €
	Disco Texas Flood	Nuevo disco completo de Steve Ray Vaughan	9,99 €
	Pack Holidays	3 temas navideños	2,29 €
Skate 2	Pack realizador	Más Controles de cámara, equipo para skaters	5,99 €
	Pack El tiempo es oro	Desbloquea equipos, lugares y skaters	3,99 €
	Fantasy Plaza	Nuevo skatepark y zonas aledañas	9,99 €
	Retro pack	Complementos retro para los skaters	Gratis
Soul Calibur IV	Personaje adicional	Yoda (Star Wars)	3,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
	3 pack: Omega/Broken/Fallen	Cada pack: nuevo campo de batalla + vehículo	5,99 €

## PASO A PASO

### Configura bien tu conexión a Internet

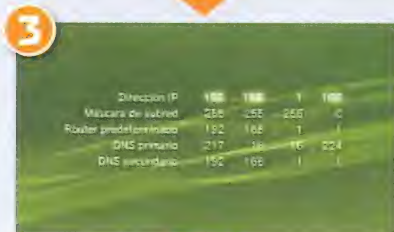
Cada vez son más los e-mails que recibimos con vuestras dudas sobre cómo configurar correctamente la conexión a Internet de PS3. Los problemas más comunes son caídas en mitad de una partida Online, dificultad para acceder a los servidores en determinados juegos, tener una conexión con NAT-3... Aquí os vamos a dar las pautas básicas, dando por sentado que tenéis la conexión a Internet con un router y dejando muy claro que cada router y cada conexión es un mundo y que las opciones de los menús no tienen por qué llamarse igual...



**DATOS DE CONEXIÓN** Tu conexión a Internet tiene unos valores (máscara de red, DNS, puerta de enlace...) que debes pedir al proveedor o, si tienes Internet en el PC, usando el comando ipconfig /all en el símbolo de sistema. Apunta esos datos, que te van a hacer falta...



**AJUSTES DE RED** Ve a Ajustes de red y selecciona la opción, Ajustes de Conexión. Lo mejor es elegir Ajustes Personalizados: eso nos garantizará una configuración "sin" problemas. Elige si tu conexión es por cable o Wi-Fi y detección automática del dispositivo de red...



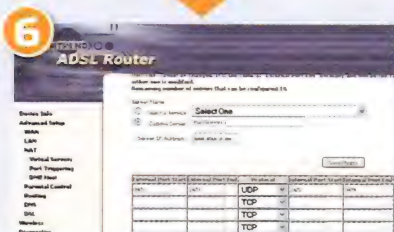
**INTRODUCE TU IP** Elige Manual y copia y pega los datos del primer punto... salvo la IP, que debe tener un valor distinto en su última cifra (si el PC tiene 192.168.1.10, asigna a PS3 192.168.1.100). Si no tienes el valor de las DNS, pon como primario el valor de la puerta de enlace.



**COMPRUEBA LA CONEXIÓN** Tras introducir todos los valores, podrás comprobar la conexión. Si todo está OK, obtendrás una IP y tendrás conexión con la consola... pero eso no significa que todo vaya a ir bien. De hecho, en este test ya no aparece el valor "NAT"...



**SI NO PUEDES JUGAR BIEN ONLINE...** Si te caes a menudo de las partidas, el problema está en el router. Si éste no tiene software específico, accede a él poniendo en un navegador de Internet la puerta de enlace. Si no sabes el usuario y la contraseña, pide a tu proveedor que te los dé.



**ABRE LOS PUERTOS** Esta opción se llama de forma distinta en cada router (Virtual Servers...). Los puertos a abrir son: 80, 443 y 5223 (todos TCP) y 3478, 3479 y 3658 (UDP). Si es posible, activa la opción uPnP. Además, hay juegos que piden puertos específicos; mira en sus foros.



# Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

## Ser adulto tiene ventajas

Quiero comprarme *DMC4* o *Uncharted*, pero no lo tengo muy claro. ¿Cuál me recomendáis teniendo en cuenta que soy menor de edad?

@ Alejandro Pérez

Pues depende de tu grado de minoría de edad (obviamente no es lo mismo tener 8 años que 17). Ambos títulos están recomendados para más de 16 años. Si eres menor que esa edad no está prohibido que los compres, pero sería conveniente que tus padres te

dieran permiso o te arriesgas a que el juego haga el trayecto de vuelta a la tienda... En cualquier caso, *DMC4* es algo más sangriento. *Uncharted* nos parece más adecuado y además es Platinum.

## Virus consoleros

¿Le pueden entrar virus a nuestra consola PS3?

@ Ángel Mateo

Tranquilo: ningún virus que afecte a un ordenador puede atacar a tu PS3. Todas las consolas suelen guardar su "sistema operativo" en memoria de modo que los usuarios no podamos acceder a él, esto provoca que sea muy difícil ejecutar ningún programa que no sea previamente autorizado por Sony. Si fuera necesario un antivirus, lo más probable es que forme parte de las actualizaciones de sistema y que requiera poco o ningún control por nuestra parte. La empresa de antivirus Trend Micro y Sony introdujeron algo parecido con la actualización 2.00, aunque no era un antivirus sino un filtro de direcciones a contenidos inapropiados.

## El de siempre, pero mejor

Tengo *MotorStorm* y me encanta, pero no estoy muy seguro de si comprarme *Pacific Rift*. ¿Me lo recomendáis o es demasiado parecido al anterior?

@ Adrián Lavado

El "corazón" del juego es el mismo, pero como en toda secuela bien hecha, se han subsanado errores y se han aumentado las opciones disponibles. Hay más variedad de vehículos y de circuitos (ahora no todo es marrón barro a tu alrededor), hay modo multijugador local y soporta trofeos. Vamos, que es igual... pero mucho mejor. Si el primero te dejó con ganas de más, parece difícil equivocarse. Ah, y tienes dos demos distintas en PlayStation Store, para que pruebes antes de decidirte. Nosotros te lo recomendamos.



■ *MotorStorm Pacific Rift* encantará a los fans de la primera parte: todo lo bueno, pero multiplicado por dos.



■ No se puede acceder a PlayStation Store desde un PC. Sólo podemos entrar y descargar contenido de la tienda PlayStation desde PS3 y PSP.

## Confusión de nombres

¿Qué diferencia hay entre la PlayStation Store y Network? ¿Desde qué página web accedo a cada una?

@ Alfonso Márquez

Store es la tienda en la que puedes comprar juegos para PS3 y PSP, descargar demos... Network se refiere al conjunto de servicios online. Network engloba PlayStation Store, Life with PlayStation, el juego Online y otros servicios, como Home, el chat de voz... Puedes acceder desde el icono de tu PS3 o en tu PSP descargando

Media Manager 3 en [www.playstation.com](http://www.playstation.com). No se puede acceder al Store desde un PC.

## Útil no sólo para jugar

¿Para qué sirven exactamente los headsets de PSP?

@ Alfonso Márquez

Aparte de como unos auriculares normales, añadir un micrófono permite utilizarlos para chatear vía voz en juegos online como *SOCOM: Fireteam Bravo* y para hablar usando los programas de mensajería Skype o Go! Messenger (sólo para los modelos Slim).

■ *Devil May Cry 4* está recomendado para +16 años y resulta un pelín más sangriento que *Uncharted*.

## LA PREGUNTA DEL MILLÓN

## Sorprendentes rebajas

He visto que el precio de *Fallout 3* ha bajado de 70€ a 35€ cuando yo acababa de comprármelo. ¿Es así como se agradece el apostar por un título, pagando el doble?

@ Luis García

En cierto modo, es el "precio" que hay que pagar para disfrutar de un título nada más salir. Tarde o

temprano, casi todos los juegos bajan de precio, algo que este año la crisis económica quizá ha acelerado. De hecho, *Fallout 3* no es el único título que ha tenido una bajada de precio espectacular: *Mirror's Edge*, *Dead Space* o *TNA Impact* son otros ejemplos. Es una faena que te pille así una bajada

de precio, pero es mejor no quejarse de una rebaja. Otra vez saldrás ganando... Es verdad que es fácil pensar que si los juegos se vendieran a 40 euros desde el principio se venderían más, pero tenemos que darnos cuenta de lo caro que es desarrollar un juego. Es comparable al coste de una

película, pero la película ingresa primero con taquilla, merchandising, luego con el alquiler, después con la venta... Los videojuegos sólo tiene opción de ingresar con la venta... ○







■ "South Central" es la primera expansión de *Midnight Club*. Está disponible en el Store desde principios de marzo.

## » PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

### ¿Saldrá *Killzone 2* para PS2?

@ Luis Catalán

No cuentes con ello, sólo PS3 parece capaz de mover este juegazo.

### ¿Saldrá un *Hitman 5* para PS2 o PS3?

@ Luis Catalán

Hay planes de hacer un nuevo título de la serie, y casi seguro que saldrá para PS3. Difícil lo de PS2.

### ¿Cuál es la actualización más reciente de PSP? ¿Cómo me la puedo bajar?

@ Alfonso Márquez

Es la 5.03, y está disponible en la web oficial de PlayStation en el apartado "Actualizaciones del software del sistema PSP". Descárgala en un PC e instálala en tu PSP.

### ¿Saldrá *The Warriors 2* en PS3?

@ Alejandro Parra

No será una segunda parte, si no un juego nuevo para celebrar el 30 aniversario de la peli. Sólo tiene confirmada su aparición en 360 como descarga, pero es probable que acabe en el Store.

## Expandiendo Los Angeles

Tengo una duda. Desde diciembre llevan anunciado el pack "South Central" de *Midnight Club LA* y aún no ha salido. ¿Cuándo estará listo? ¿Será gratuito?

@ Patrick Varas

El pack estaba previsto para su lanzamiento en enero, pero un problema de última hora ha retrasado su lanzamiento y no ha habido fecha hasta casi finales de febrero. Lo bueno, es que ya está disponible. Este nuevo pack tiene una parte gratuita y otra de pago. La parte gratuita es el mapa South Central, que añade una extensión de cerca de 1/3 del mapa original, con zonas nuevas representativas de la zona real, como el auditorio Shrine o el L.A. Memorial. El paquete de pago incluye coches y motos, música y competiciones para este mapa. El precio es de 9,99 €.

## Descargas desde un PC

¡Hola Playmania! Donde tengo mi PS3 no dispongo de conexión a Internet, por eso os pregunto, ¿puedo descargar expansiones para juegos o demos desde el ordenador para pasarlas después a la consola?

@ Marcos Ramos

Por desgracia sólo puedes descargar las actualizaciones de software de sistema del sitio oficial de PlayStation, para meterlas en un disco duro USB o pendrive y actualizar tu consola. Si además cuentas con que te quedas sin otros servi-

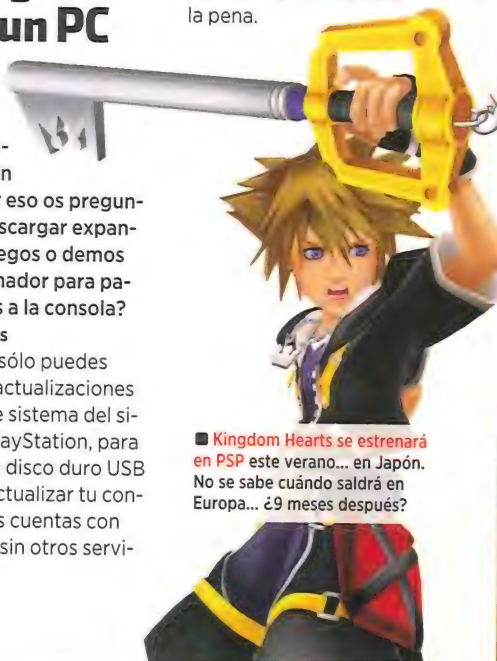
cios, como Home, el juego online, la mensajería... tienes muy buenas razones para que conectes tu PS3 a Internet.

## ¡Nomura-mos de impaciencia!

Hola playmaníacos. Soy un fan de *Kingdom Hearts* y me preguntaba para cuándo está previsto su lanzamiento en PSP, y si van a sacar edición especial, cuándo saldrá y cuánto costará.

@ Pepe Castillo

*Kingdom Hearts: Birth by Sleep* para PSP tiene previsto su lanzamiento este verano, pero sólo en Japón. De momento ni siquiera se sabe cuándo saldrá en Europa (conociendo a Square, calcúlese entre 9 y 12 meses más). Si no se sabe cuándo llegará por aquí, menos aún sabemos si habrá ediciones especiales o el precio... Habrá que echarle paciencia e intentar calcular y adivinar dependiendo de lo que tarde en salir en USA... Ojalá la espera merezca la pena.

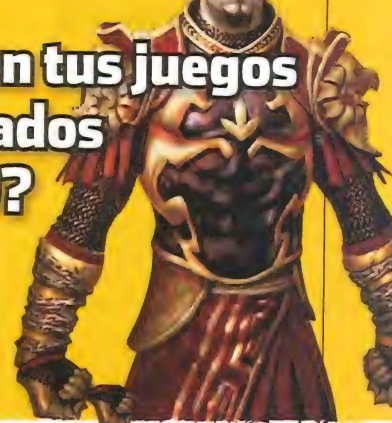


■ *Kingdom Hearts* se estrenará en PSP este verano... en Japón. No se sabe cuándo saldrá en Europa... ¿9 meses después?

## TU OPINIÓN CUENTA

## ¿Cuáles son tus juegos más esperados para 2009?

Hay casi tantos juegos "deseados" como jugadores, aunque el estreno de Kratos en PS3 será la estrella de 2009.



## Call of Juarez promete

Jordi Rodríguez

"*Uncharted 2* va a ser muy divertido; he jugado a la demo de *Resident Evil 5* y es apasionante; me gustaría saber si sacarán un nuevo *GH* para el 2009... Pero el juego que más espero es *Call of Juarez: Bouding Blood*. La historia promete ser divertida, en el Oeste, disparos..."

## ¡Soy un fanático de Kratos!

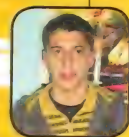
Carlos Clavache

"Sin dudar: *God of War III*. Porque me desahogo mucho con este tipo de juegos en los que la brutalidad está a la orden del día. También tengo ganas de jugar a *Prototype*, por las habilidades de Alex Mercer y la libertad que ofrece."

## God of War III

Eduardo Garrido

"Para mí *God of War III*. Sólo por saber cómo acabará, ya que el anterior nos dejó con un suspense de muerte. Además jugarlo en alta definición y con posibilidades online va a ser la delicia de cualquier jugón."



## Quiero ver el final de GOWIII

Roberto

"Los juegos que más espero son *God of War III*, porque estoy deseando descubrir qué pasa al final y *Bayonetta*, ya que decís que es muy parecido a *Devil May Cry*."

## Velocidad y deporte

José Antonio Carreño

"Espero el *Formula One 2009* de Codemasters y *FIFA 2010* de EA Sport. Aunque también quiero ver la segunda parte de *Kane & Lynch* y un nuevo *Mirror's Edge*".

## Hay muchos y muy buenos

Adrián

"Hay juegos muy buenos para este año, como *Prototype*, *Infamous*, *Mafia II*... Pero los realmente imprescindibles serán el *GOWIII*, *Uncharted 2*, *RE5* y *Killzone 2*."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

## ¿Qué opinas del posible lanzamiento de una PSP totalmente nueva?

@ Manda tus e-Mail a [consultorio.playmania@hobbypress.es](mailto:consultorio.playmania@hobbypress.es) indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.



## Cacerías portátiles 3

¿Cuándo va a salir *Monster Hunter Freedom Unite* (MH Portable 2G en Japón)? Hace tiempo que no comentáis nada de él... Gracias y seguid así.

@ Isaac Bravo

Este esperado juego de acción para PSP llegará en primavera, y promete ser el MH más grande de todos, con más de 500 horas de juego, nuevas misiones y criaturas, cerca de 1500 armas y modificaciones distintas y 2000 piezas para proteger a nuestro cazador. Y, por supuesto, con modos multijugador para hasta 4 personas. Entre otras novedades permitirá la instalación de datos para que los tiempos de carga sean más reducidos y podremos tener un acompañante felino durante las misiones. ¿A que la espera se está haciendo dura?

## ¿Qué juego me compro?

Hola playmaníacos, soy fan de los shooters, y estoy entre dos juegos: *MGS4* y *Resistance 2*. ¿Cuál creéis que me conviene?

@ Arturo Santos

Son dos juegos bastante distintos: *MGS4* es un juego de sigilo (aunque no tanto esta vez) para un solo jugador con vista en tercera persona (aunque también tiene un buen



■ *Monster Hunter Unite* llegará a PSP en primavera. Será el juego más "grande" de la saga. ¡Todos a cazar bestias!

modo Online), y *Resistance 2* es un shooter en primera persona con un potente multijugador. Además, *MGS4* acaba de salir en Platinum, por lo que el precio es otro aliciente. Pero, al final, todo es cuestión de gustos: si prefieres los shooters y acción desbordante, online y offline, *Resistance 2* es tu juego. Si prefieres jugar solo y quieres disfrutar de una aventura única, *Metal Gear* debería ser tu opción.



■ *Metal Gear Solid 4* es una aventura que todos deberíamos probar. Y más con su actual precio Platinum.

## Como el FIFA para nosotros

¿Hay algún juego de fútbol americano (NFL) para PS3?

@ Adrián Lavado

Nada menos que *Madden NFL 09* de Electronic Arts. Lo malo es que ya hace unos años que EA no lo edita para Europa, dado que las ventas aquí eran bastante escasas.

## Memorias del pasado

Hola playmaníacos. Si PS3 no admite los juegos de PS2, ¿por qué hay una opción para crear una Memory Card de PS2?

@ Julio Montes

Todas las PS3 iban a ser capaces de ejecutar juegos de PS2, pero para reducir costes esa función se eliminó a partir del modelo de 40GB. El apartado para crear una Memory Card es todo lo que queda de ello.

## Dos no es mejor que uno

Hola playmaníacos, ¿puedo tener conectada mi PS3 a mi televisor sólo con el cable HDMI, o tiene que ir también por euroconector?

@ Domingo Carrasco

¿Cómo? ¡Pues claro que puedes! El cable HDMI se ocupa de transmitir imagen y sonido a una calidad muchísimo mayor que el veterano euroconector, al que está llamado a sustituir.

## >> PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS RÁPIDAS



### ¿Sabéis algo de Medieval para PS3?

@ Pablo Castaño

Sólo que molaría todo, pero es difícil que salga, cuando ni siquiera apareció un *Medieval* en PS2...

### ¿Hay algún Colin McRae para PSP?

@ Litochannel

Está confirmado el lanzamiento en PSP del esperado *DiRT 2* en otoño.

### ¿Sacarán un Gears of War para PS3?

@ JJRG

No, la franquicia es exclusiva de 360, aunque sus creadores (Epic Games) ya han lanzado *Unreal Tournament* para PS3 y trabajan en un nuevo juego de acción/terror.

### ¿Home está disponible para PSP?

@ Alfonso Márquez

Sony pretende que se pueda interactuar con Home con PSP, pero no hay planes concretos. Acordaos, sigue en Beta...

### ¿Saldrá el nuevo SW Battlefront 3 para PS2 y PSP?

@ Rubén Rodríguez

Sería lo suyo, ya que Rebellion tiene una amplia experiencia con ambas plataformas. Pero no hay nada confirmado aún.

### ¿Cómo va Beyond Good & Evil 2?

@ Miguel Rubio

Va, pero no sabe gran cosa nueva, salvo que sus creadores dicen que quieren enganchar también a los jugadores ocasionales.

## PROBLEMAS TÉCNICOS

### Más enredos con Internet

No me funciona la conexión de mi PS3. Al comprobar dirección IP pone error. Si elijo ponerla manualmente no sé cuál es la dirección IP de mi PS3 y no sé qué poner en los otros apartados, ¿me ayudáis?

@ Sergio Ramos

Si tienes un PC conectado a ese router que va bien, comprueba (dentro de conexiones de red, detalles de la conexión, Protocolo de Internet TCP/IP), si la opción "Obtener una dirección IP automáticamente" está marcada. Si es así, configura tu PS3 igual. Si te sigue apareciendo error, apaga el PC y reinicia el router y tu PS3. Si la opción marcada es la de "Usar la siguiente dirección IP" copia los datos en un papel y configura tu PS3 usando la misma puerta de enlace y máscara de subred, y poniendo como dirección IP la misma que en el PC, pero sumando 1 al último número. Que haya suerte. ●

### ¡Aprovecha esos altavoces!

Me han regalado un Home Cinema, y he pensado conectar mi PS3 al DVD que trae para disfrutar de sonido 5.1 en mis partidas, pero el aparato se conecta al televisor mediante un euroconector y no tiene entrada de vídeo de ningún tipo, sólo de audio con los clásicos cables rojo y blanco. ¿Cómo envío la señal de vídeo a la tele (sólo admite euroconector)?

@ Sergio García

Si el Home Cinema no tiene una entrada digital de audio, concretamente una entrada óptica, no podrás disfrutar de sonido 5.1. Como mucho, estereo. Para ello, coloca la cabeza de euroconector que viene con la consola en la tele y enchufa ahí el cable amarillo. Ahora conecta los cables rojo y blanco al Home Cinema. ●

### Divx consoleros

Desde hace unos días, cuando intento ver películas en DivX en mi PS3 grabadas en CD resulta que la consola no reconoce el CD. Me resulta extraño porque películas grabadas hace más tiempo las lee sin problemas, igual que los juegos. Si pongo la peli en un Pen drive USB también se ve.

@ Ricky Tomé

Bueno, si la película puede verse desde un pendrive no es un problema de codec ni de formato incompatible, y si la consola lee cualquier otro disco es bastante difícil que sea un problema del lector. Así que todo parece apuntar al CD que has utilizado: o bien se ha grabado con algún fallo, o lo has grabado a velocidad muy alta o en un disco/marca que no va bien con el lector o el archivo tiene el título muy largo. En cualquier caso lo mejor es reproducirla desde un pendrive. ●





# Sorteamos

¡¡¡20 juegos *Tomb Raider Underworld* para PS2 y 20 exclusivas figuras!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!  
¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres disfrutar en tu PS2 de la última aventura de la cazatesoros más famosa de la historia, lo tienes muy fácil. Sólo tienes que enviar un SMS al número 7788 con la palabra clave "laraplay123" y entrarás en el sorteo de 20 *Tomb Raider Underworld* para PS2 y 20 figuras de Lara.



20  
Figuras de  
Lara Croft



20  
Juegos  
PS2



## » BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave laraplay123 y tus datos personales. Por ejemplo: laraplay123 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

- 1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
- 3.- Se seleccionarán 20 mensajes entre los recibidos. Cada uno recibirá 1 lote compuesto por 1 *Tomb Raider Underworld* para PS2 + 1 figura.

- 4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
- 7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
- 8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.

- 9.- Plazo de participación: del 15 de marzo de 2008 al 15 de abril de 2009.

"En cumplimiento de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

eidos

KOCH MEDIA

Play 16+

PlayStation 2



¡MÁS DE 150 JUEGOS  
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

# Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR **GAME**

## LOS VENDIDOS PS3

■ **Killzone 2** lidera la lista desde su estreno.

- 1 **Killzone 2** (N)
- 2 **Street Fighter IV** (N)
- 3 **Fallout 3** (E)
- 4 **WWE Smackdown versus Raw 2008** (T)
- 5 **PES 2009** (T)
- 6 **The Club** (T)
- 7 **F.E.A.R. 2 Project Origin** (N)
- 8 **BioShock** (T)
- 9 **Silent Hill: Homecoming** (N)
- 10 **Sega Megadrive Ultimate Collection** (N)

■ El nuevo **Silent Hill** está entre los más vendidos.

## PS3

### ACCIÓN

- 50 CENT: BLOOD ON THE SAND**  
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS  
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. **NOTA 84**
- ARMY OF TWO** ¡Precio especial!  
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **NOTA 87**
- CONFLICT DENIED OPS** ¡Precio especial!  
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Aunque gráficamente no destaque este shooter resulta muy divertido, sobre todo jugándolo en plan cooperativo. **NOTA 83**
- DARK SECTOR** ¡Precio especial!  
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. **NOTA 87**
- DEVIL MAY CRY 4** ¡Precio especial!  
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un DMC pero en alta definición. **NOTA 90**
- EAT LEAD: THE RETURN OF MATT HAZARD** ¡Nuevo!  
» VIRGIN PLAY » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Su gran sentido del humor (ya que parodia otros juegos) es su mejor arma. Pero es corto y hay juegos de acción mejores. **NOTA 79**
- HAWX** ¡Nuevo!  
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Acción de altura a bordo de 60 aviones de combate con un gran modo Online, aunque las misiones son algo repetitivas. **NOTA 85**
- MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES** ¡Precio especial!  
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallos técnicos... **NOTA 89**
- RATCHET & CLANK: MIMANDOS HASTA LOS DIENTES** ¡Precio especial!  
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **NOTA 90**
- STRANGLEHOLD** ¡Precio especial!  
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **NOTA 92**
- WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH**  
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal para probar el potencial Online de PS3. **NOTA 89**

## ROL

- ETERNAL SONATA** ¡Nuevo!  
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. **NOTA 85**
- DISGAEA 3** ¡Nuevo!  
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS  
Un juego de rol táctico con una divertida historia de fondo, aunque en inglés y con un apartado gráfico "justito". **NOTA 78**
- FALLOUT 3** ¡Precio especial!  
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. **NOTA 93**
- THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY** ¡Precio especial!  
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **NOTA 94**

## LUCHA

- BATTLE FANTASIA**  
» 505 GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Lucha en 2D de ambientación fantástica. Divertido, pero muy limitado por sus pocos luchadores y modos de juego. **NOTA 75**
- DRAGON BALL Z BURST LIMIT**  
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **NOTA 87**
- NARUTO ULTIMATE NINJA STORM**  
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. **NOTA 86**
- SOUL CALIBUR IV**  
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **NOTA 92**
- STREET FIGHTER IV**  
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. **NOTA 94**
- WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA** ¡Nuevo!  
» THQ » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Tan bueno como *Smackdown vs Raw* pero con 40 luchadores legendarios. Un regalo para nostálgicos de este deporte. **NOTA 87**
- WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009**  
» THQ » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". **NOTA 91**





## 3 razones para tener...

# Resident Evil 5

**Play**  
**EL JUEGO DEL MES!**

**1. ENGANCHAS SIN REMEDIO.** Siempre querrás seguir jugando para ver qué nueva sorpresa te espera más adelante. RE5 es emocionante como pocos.

**2. GRÁFICAMENTE IMPRESIONANTE.** Sus distintos escenarios ambientados en África y la variedad de sus enemigos te dejará con la boca abierta. Como RE4 pero en HD.

**3. UNA AVENTURA PARA DOS.** Y lo mejor de todo es que podrás compartir esta vibrante aventura con otro amigo, tanto Offline a pantalla dividida como Online (mejor).

## AVENTURAS

	<b>ASSASSIN'S CREED</b> » UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. <b>NOTA 92</b>
	<b>DEAD SPACE</b> » EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. <b>NOTA 91</b>
	<b>GRAND THEFT AUTO IV</b> » ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapa desde el principio. <b>NOTA 98</b>
	<b>EL PADRINO II</b> » EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS Una buena mezcla de acción, rol y estrategia con ambiente mafioso, que entretiene si perdona sus fallos técnicos. <b>NOTA 81</b> <span style="color: green;">¡Nuevo!</span>
	<b>LEGO BATMAN</b> » WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. <b>NOTA 90</b>
	<b>LEGO INDIANA JONES</b> » ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS Tan divertido, ameno y duradero como Lego Star Wars, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. <b>NOTA 90</b>
	<b>METAL GEAR SOLID 4</b> » KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. <b>NOTA 96</b>
	<b>MIRROR'S EDGE</b> » EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. <b>NOTA 92</b>
	<b>PRINCE OF PERSIA</b> » UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. <b>NOTA 89</b>
	<b>RESIDENT EVIL 5</b> » CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS Emocionante, espectacular, adictivo... Resident Evil 5 es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. <b>NOTA 94</b> <span style="color: green;">¡Nuevo!</span>
	<b>SAINTS ROW 2</b> » THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS Una aventura a lo GTA, que te atrapa con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. <b>NOTA 85</b>
	<b>SILENT HILL HOMECOMING</b> » KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. <b>NOTA 84</b>

## VELOCIDAD

	<b>SIREN: BLOOD CURSE</b> » SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. <b>NOTA 88</b> <span style="color: orange;">¡Precio especial!</span>
	<b>TOMB RAIDER UNDERWORLD</b> » EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. <b>NOTA 90</b>
	<b>UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE</b> » SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. <b>NOTA 88</b> <span style="color: orange;">¡Precio especial!</span>
	<b>BURNOUT PARADISE</b> » EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. <b>NOTA 91</b> <span style="color: orange;">¡Precio especial!</span>
	<b>FORMULA ONE CE</b> » SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. <b>NOTA 85</b> <span style="color: orange;">¡Precio especial!</span>
	<b>GRAN TURISMO 5: PROLOGUE</b> » SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juego. <b>NOTA 89</b> <span style="color: orange;">¡Precio especial!</span>
	<b>MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES</b> » ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. <b>NOTA 93</b>
	<b>MOTO GP 08</b> » CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. <b>NOTA 91</b>
	<b>MOTORSTORM COMPLETE</b> » SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS La versión definitiva de Motorstorm, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. <b>NOTA 92</b>
	<b>MOTORSTORM PACIFIC RIFT</b> » SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. <b>NOTA 92</b>
	<b>NEED FOR SPEED UNDERCOVER</b> » EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuerza por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. <b>NOTA 82</b>
	<b>RACE DRIVER GRID</b> » CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. <b>NOTA 91</b>

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Street Fighter IV

CAPCOM | LUCHA



Street Fighter IV es el mejor juego de lucha de los últimos años. Por ello, entre partida y partida de RE5, no podemos dejar de echarnos unos vicios a este juegazo con mayúsculas.

2 Resident Evil 5

CAPCOM | SURVIVAL HORROR

3 Killzone 2

SONY | SHOOT'EM UP

4 Eternal Sonata

NAMCO BANDAI | ROL

5 LittleBigPlanet

SONY | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1 Call of Duty World at War

ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Las batallas Online del último Call of Duty siguen dominando vuestra lista de favoritos. Pero mucho ojo que este mes entra con fuerza Street Fighter IV... ¿Logrará quitarle el puesto?

2 LittleBigPlanet

SONY | PLATAFORMAS

3 Street Fighter IV

CAPCOM | LUCHA

4 GTA IV

ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

5 PES 2009

KONAMI | DEPORTIVO



■ Street Fighter IV es el juego de moda. ¿Y tú? ¿Aún no peleas Online?



# Los 4 mejores juegos...



## » Resident Evil 5

Si alucinaste con la recreación de la "España profunda" en RE4, prepárate ahora a recorrer distintos poblados africanos, pantanos infestados de cocodrilos, olvidadas ruinas con trampas milenarias... Te va a sorprender.

## » Far Cry 2

Ya es digno de mención que un shooter escape de las típicas ambientaciones bélicas o futuristas. Pero es que además Far Cry 2 ofrece una libertad de acción a lo GTA en un gran mapeado (50 km cuadrados) basado en África.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: [playmania@axelspringer.es](mailto:playmania@axelspringer.es)



## 1 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

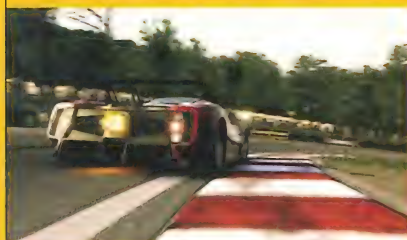
Ya habéis visto el alucinante reportaje que os hemos preparado este mes y se os ha caído la baba. Pues esperad a verlo en movimiento.



## 2 Need for Speed Shift

» PS3 » EA » VELOCIDAD

Muchos sois fans de esta saga de velocidad. Pues ya tenemos los primeros datos e imágenes de su esperada nueva entrega.



## 3 Dead Rising 2

» PS3 » CAPCOM » ACCIÓN

Después de Street Fighter IV y Resident Evil 5, Capcom no para y anuncia para PS3 la secuela de este frenético juego de zombies de 360.



## DEPORTIVOS

	<b>EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR</b> » SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. <b>NOTA 86</b>
	<b>FIFA 09</b> » EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. <b>NOTA 93</b>
	<b>FIFA STREET 3</b> » EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. <b>NOTA 89</b>
	<b>NBA 08</b> » SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Basket NBA con un control aseQUIBLE (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. <b>NOTA 83</b>
	<b>NBA 2K9</b> » 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. <b>NOTA 92</b>
	<b>NBA LIVE 09</b> » EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. <b>NOTA 91</b>
	<b>PRO EVOLUTION SOCCER 2009</b> » KONAMI » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. <b>NOTA 89</b>
	<b>SEGA SUPERSTARS TENNIS</b> » SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. <b>NOTA 84</b>
	<b>SHAUN WHITE SNOWBOARDING</b> » UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. <b>NOTA 81</b>
	<b>SKATE</b> » EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. <b>NOTA 90</b>
	<b>SKATE 2</b> » EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. <b>NOTA 91</b>
	<b>TOP SPIN 3</b> » 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. <b>NOTA 90</b>

## BEATEN UP

	<b>BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR</b> ¡Precio especial! » KOEI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Vistas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. <b>NOTA 77</b>
	<b>CONAN</b> ¡Precio especial! » THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. <b>NOTA 79</b>
	<b>DYNASTY WARRIORS 6</b> ¡Precio especial! » KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. <b>NOTA 79</b>
	<b>DYNASTY WARRIORS GUNDAM</b> » KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. <b>NOTA 75</b>
	<b>EL INCREÍBLE HULK</b> ¡Precio especial! » SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. <b>NOTA 79</b>
	<b>EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA</b> » EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. <b>NOTA 85</b>
	<b>HEAVENLY SWORD</b> ¡Precio especial! » SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. <b>NOTA 82</b>
	<b>HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL</b> ¡Precio especial! » KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. <b>NOTA 75</b>
	<b>NINJA GAIDEN SIGMA</b> ¡Precio especial! » TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. <b>NOTA 90</b>
	<b>SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS</b> ¡Precio especial! » ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos. <b>NOTA 79</b>
	<b>TRANSFORMERS: THE GAME</b> » ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. <b>NOTA 87</b>
	<b>VIKING: BATTLE FOR ASGARD</b> ¡Precio especial! » SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. <b>NOTA 83</b>



# ambientados en África



## » Afrika

Aunque en Oriente ya lo disfrutaban desde hace tiempo, de momento Sony no tiene planes de llevarnos de safari a los europeos. Y es una pena, porque el juego promete. A ver si en el próximo E3 anuncian su salida en Europa...



## » Cabela's Dangerous Hunt

Aunque no son muy populares en nuestro país, en las tres consolas de Sony podemos encontrar juegos de caza de la serie Cabela's. Si tenemos la paciencia suficiente, podemos cazar en la sabana africana (entre otros ambientes).

## MUSICALES

- GUITAR HERO WORLD ON TOUR** ¡Precio especial!  
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras). **NOTA 93**
- ROCK BAND 2** ¡Nuevo!  
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **NOTA 93**
- SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)**  
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad SingStar online... El rey de la fiesta. **NOTA 92**

## SHOOT'EM UP

- BATTLEFIELD BAD COMPANY** ¡Precio especial!  
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. **NOTA 91**
- BIOSHOCK** ¡Precio especial!  
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. **NOTA 94**
- CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE**  
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. **NOTA 94**
- CALL OF DUTY WORLD AT WAR**  
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. **NOTA 92**
- CONDEMNED 2** ¡Precio especial!  
» SEGA » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, pillatelo. **NOTA 86**
- FARCRY 2**  
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**
- F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN**  
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. **NOTA 86**
- HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX** ¡Precio especial!  
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS  
Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. **NOTA 92**

## VARIOS

- LITTLEBIGPLANET**  
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **NOTA 96**
- TIME CRISIS 4 + PISTOLA**  
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **NOTA 80**
- BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES**  
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. **NOTA 90**

## ESTRATEGIA

- CIVILIZATION REVOLUTION**  
» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapa sin remedio. **NOTA 90**
- COMMAND & CONQUER RED ALERT 3** ¡Nuevo!  
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... **NOTA 89**
- ENDWAR (+ HEADSET)**  
» UBISOFT » 89,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. **NOTA 85**
- THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)**  
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **NOTA 85**

## ÉXITOS MUNDIALES

## JAPÓN

### 1 Street Fighter IV

PS3 CAPCOM LUCHA

El mejor juego de lucha de los últimos tiempos supera incluso al PES japonés. Pero mucho ojo, que pronto saldrá Yakuza 3 y allí esta saga es un fenómeno de masas.



### 2 Kidou Senshi Gundam: Girenno Yabou

PSP NAMCO BANDAI ESTRATEGIA

### 3 Winning Eleven 2009

PS2/PS3 KONAMI DEPORTIVO

### 4 Tales of the World: Radiant Mythology 2

PS3 NAMCO BANDAI LUCHA

### 5 Monster Hunter Portable 2nd G

PSP CAPCOM ACCIÓN/ROL

## EE.UU.

### 1 Street Fighter IV

PS3 CAPCOM LUCHA

Los jugadores norteamericanos también se han rendido a los encantos de Street Fighter IV, que ha desbancado por fin al incombustible Call of Duty: World at War.



### 2 Skate 2

PS3 EA SPORTS DEPORTIVO

### 3 Rock Band 2

PS3 EA MUSICAL

### 4 Call of Duty World at War

PS3 ACTIVISION SHOOT'EM UP

### 5 Madden NFL 09

PS3 EA SPORTS DEPORTIVO

## EUROPA

### 1 Street Fighter IV

PS3 CAPCOM LUCHA

Y para no variar, en Europa también estamos enganchados a esta joya en forma de juego de lucha. Aunque en la lista hay entradas más "originales", como F.E.A.R. 2.



### 2 Call of Duty World at War

PS3 ACTIVISION SHOOT'EM UP

### 3 PES 2009

PS3 KONAMI DEPORTIVO

### 4 F.E.A.R. 2 Project Origin

PS3 WARNER SHOOT'EM UP

### 5 Sega Megadrive Ultimate Collection

PS3 SEGA RECOPILATORIO CLÁSICOS



## LOS MEJORES PLATINUM



■ MGS4 por fin llega a Platinum.

- 1 Metal Gear Solid 4 (PS3) (N)
- 2 BioShock (PS3) (N)
- 3 Dead Space (PS3) (N)
- 4 GTA San Andreas (PS2) (E)
- 5 God of War II (PS2) (T)
- 6 Fallout 3 (PS3) (T)
- 7 Mirror's Edge (PS3) (N)
- 8 God of War: Chains of Olympus (PSP) (T)
- 9 Final Fantasy XII (PS2) (E)
- 10 Top Spin 3 (PS3) (N)



■ BioShock ha bajado de precio. ¡No te lo pierdas!

## PSP

### AVENTURAS

- GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**
- GTA VICE CITY STORIES** ¡Precio especial!  
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Es un GTA en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **NOTA 94**
- MGS PORTABLE OPS**  
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **NOTA 93**
- MGS PORTABLE OPS PLUS** ¡Precio especial!  
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una expansión de MGSP0 orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **NOTA 85**
- SILENT HILL ORIGINS**  
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Tan bueno como un SH de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **NOTA 93**

### ROL

- CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII**  
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **NOTA 93**
- MONSTER HUNTER FREEDOM 2**  
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **NOTA 91**
- STAR OCEAN FIRST DEPARTURE**  
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS  
Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real). **NOTA 83**
- STAR OCEAN SECOND EVOLUTION**  
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS  
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **NOTA 85**
- WILD ARMS XF**  
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS  
Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un interesante juego de rol táctico. **NOTA 82**

## ACCIÓN

- CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY**  
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. **NOTA 89**
- CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES**  
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. **NOTA 91**
- CLANK AGENTE SECRETO** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **NOTA 89**
- DEAD HEAD FRED** ¡Precio especial!  
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **NOTA 85**
- KILLZONE LIBERATION** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de los más divertidos jugando en compañía. **NOTA 89**
- LEGO INDIANA JONES**  
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Repasa las tres primeras películas de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. **NOTA 87**
- MANHUNT 2**  
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un oscuro juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. **NOTA 86**
- RATCHET & CLANK: EL TÁMAMO REPARTO** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **NOTA 91**
- RESISTANCE RETRIBUTION** ¡Nuevo!  
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **NOTA 94**
- SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET**  
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
La primera incursión de SOCOM en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. **NOTA 80**
- SYMPHONIC FILTER: LOGAN'S SHADOW**  
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **NOTA 92**
- ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS** ¡Precio especial!  
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertido desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**

## ¿Y tú cómo puntuarías a...

### FarCry 2

@José María Martín

#### Lo mejor del año

Este juego es lo mejor del año por su originalidad: juegas libremente en la sabana, te encuentras manadas de animales, hay diversidad de armas... Y el online es buenísimo, ya que con la herramienta de crear mapas siempre podrás jugar en un escenario diferente sin que se repitan. ●

**NOTA 95** Si quieres un gran juego y que dure mucho, es una buena elección. Diversión y originalidad al máximo.

### GTAIV

@José Morán

#### Para toda la vida

Sus gráficos son lo mejor, sorprende mucho y la duración es buenísima. Es un juego para toda la vida. Está muy bien hecho pero hay detalles que podrían mejorar con futuras actualizaciones, como incluir nuevas armas (lanzallamas, katana o motosierra...) o más opciones para cambiar de ropa a Nico. ●

**NOTA 98** No le doy un 100 porque le faltan detalles como más variedad de armas o ropa, pero es casi perfecto.

### Persona 3 FES

@Abel Cambil Vázquez

#### Todo un acierto si te gusta el rol

Uno de los mejores juegos de rol que hay en PS2: los enemigos son inteligentes, la gigantesca duración del juego, los "Link Sociales" que te obligan a interactuar con los personajes (siempre te quedas con ganas de saber cómo irán transcurriendo los acontecimientos hasta que terminan), la gran cantidad de invocaciones (Personas), la interesante trama... ●

**NOTA 90** Un imprescindible del rol en PS2. Sus únicos fallos es que está en inglés y que sus gráficos están desfasados.





## VELOCIDAD

**BURNOUT DOMINATOR** *iPrecio especial!*  
 » EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**

**MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX**  
 » ROCKSTAR » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. **NOTA 94**

**MOTO GP** *iPrecio especial!*  
 » NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Última que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**

**RIDGE RACER 2** *iPrecio especial!*  
 » NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer RR. **NOTA 92**

**SBK 08**  
 » THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. **NOTA 86**

**SEGA RALLY** *iPrecio especial!*  
 » SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Última que tenga pocos circuitos. **NOTA 86**

**WIPEOUT PULSE** *iPrecio especial!*  
 » SONY » 19,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a Pure. **NOTA 89**

## LUCHA

**DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2**  
 » BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo Dragon Ball que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **NOTA 85**

**NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2**  
 » NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. **NOTA 81**

**SMACKDOWN VS RAW 2009**  
 » THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. **NOTA 88**

**TEKKEN DARK RESURRECTION** *iPrecio especial!*  
 » SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**

## DEPORTIVOS

**FIFA 08** *iPrecio especial!*  
 » EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **NOTA 90**

**NBA LIVE 08** *iPrecio especial!*  
 » EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **NOTA 85**

**PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE**  
 » DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. **NOTA 80**

**PRO EVOLUTION SOCCER 2009**  
 » KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. **NOTA 88**

## VARIOS

**BUZZ! CÉREBROS EN ACCIÓN**  
 » SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. **NOTA 77**

**ECHOCHROME** *iPrecio especial!*  
 » SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. **NOTA 87**

**LOCO ROCO 2**  
 » SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **NOTA 88**

**MYTRAN WARS** *iNuevo!*  
 » DEEP SILVER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Profundidad táctica y una gran historia de fondo son las bazas de este divertido juego de estrategia por turnos. **NOTA 85**

**PATAPON 2** *iNuevo!*  
 » SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
 Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... **NOTA 89**

**PLAYCHAPAS**  
 » SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. **NOTA 80**

**SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1**  
 » VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. **NOTA 79**

## LO MEJOR DE PSP

### LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

**1 PES 2009**  
 KONAMI | DEPORTIVO  
 De nuevo PES 2009 lidera la lista de ventas, pero le pisan los talones los GTA Stories, God of War y los veloces coches de NFS ProStreet.

**2 GTA Vice City Stories**  
 ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

**3 GTA Liberty City Stories**  
 ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

**4 God of War Chains of Olympus**  
 SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

**5 NFS ProStreet**  
 EA | VELOCIDAD

### VUESTROS FAVORITOS

**1 PES 2009**  
 KONAMI | DEPORTIVO  
 Este mes PES 2009 sigue conservando el primer puesto en vuestra lista. Pero el mejor RPG de PSP y los coches de MC le pisan los talones...

**2 Crisis Core FFXIII**  
 SQUARE ENIX | ROL

**3 FIFA 09**  
 EA SPORTS | DEPORTIVO

**4 Midnight Club L.A. Remix**  
 ROCKSTAR | VELOCIDAD

**5 Smackdown vs Raw 09**  
 THQ | LUCHA

### ESTAMOS JUGANDO A...

**1 Patapon 2**  
 SONY | ROL  
 Hay meses que no hay grandes títulos para PSP, pero esta vez estamos bien servidos con Patapon 2 y el increíble Resistance Retribution.

**2 Resistance Retribution**  
 SONY | ACCIÓN

**3 Super Stardust Portable**  
 SONY | MATAMARCIANOS

**4 Real Madrid The Game**  
 VIRGIN PLAY | DEPORTIVO/SIMULADOR SOCIAL

**5 Midnight Club L.A. Remix**  
 ROCKSTAR | VELOCIDAD

## Need for Speed Undercover Prince of Persia

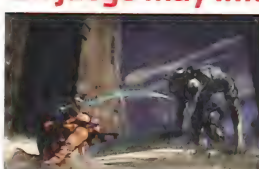
@ Mauro Gómez Lamela  
**Uno de los mejores**



Tras la decepción de Pro Street, este NFS es uno de los mejores. La historia engancha y las carreras son impresionantes. Tiene sus fallos, pero no es tan malo como decís. ○

**NOTA 92** Duro competidor le ha salido a Midnight Club Los Angeles, que no se queda corto en nada. Seguro que acabará triunfando.

@ Pablo Mecinas Gabaldo  
**Un juego muy infantil**



Este juego es un poco infantil por la calidad de gráficos (estilo cómic), su sencilla jugabilidad (no puedes morir) y sus extraños puzzles. No me ha gustado nada. ○

**NOTA 10** Es un buen juego... para bebés. La verdad es que no sé por qué ponen que es para mayores de 12 años. No me ha gustado.



# LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

- PES 2009**  
KONAMI | DEPORTIVO  
PES 2009 lidera la lista de ventas de PS2 un mes más. Pero ahora sufre el "acoso" de un aluvión de juegos infantiles que están a precio de saldo... Y también está Hulk.
- Wall-E**  
THQ | PLATAFORMAS
- Happy Feet**  
VIRGIN PLAY | PLATAFORMAS
- Ratatouille**  
THQ | PLATAFORMAS
- El increíble Hulk**  
SEGA | ACCIÓN

# VUESTROS FAVORITOS

- PES 2009**  
KONAMI | DEPORTIVO  
La última entrega del famoso simulador de fútbol de Konami sigue estando el primero en la lista de favoritos, por encima de incombustibles como *Kingdom Hearts II* o *DBZ*.
- FIFA 09**  
EA SPORTS | DEPORTIVO
- Kingdom Hearts II**  
SQUARE ENIX | ROL
- Persona 3 FES**  
ATLUS | ROL
- DBZ Infinite World**  
BANDAI NAMCO | LUCHA

# ESTAMOS JUGANDO A...

- Real Madrid The Game**  
VIRGIN PLAY | DEPORTIVO/SIMULADOR SOCIAL  
La curiosidad del mes es esta mezcla de fútbol y simulador social que pretende reflejar la vida de un jugador del Real Madrid dentro y fuera del campo. Lo logra a medias...
- Persona 4**  
ATLUS | ROL
- SingStar Queen**  
SONY | MUSICAL
- PES 2009**  
KONAMI | DEPORTIVO
- Yakuza 2**  
SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

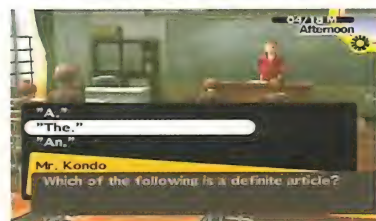
# PS2

- BUZZ!: POP MUSIC 4.0 PRINCIPALES (+PULSADORES)**  
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. **NOTA 85**
- CALL OF DUTY WORLD AT WAR**  
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. **NOTA 81**
- DRAGON BALL Z INFINITE WORLD**  
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros DBZ. Para incondicionales. **NOTA 87**
- DRAGON QUEST: EL REINADO DEL REY MALVADO** ¡Precio especial!  
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **NOTA 94**
- FINAL FANTASY XII** ¡Precio especial!  
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **NOTA 97**
- FIFA 09**  
» EA SPORTS » 34,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. **NOTA 92**
- GOD OF WAR COLLECTION**  
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **NOTA 95**
- GRAN TURISMO 4** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **NOTA 94**
- GTA: SAN ANDREAS** ¡Precio especial!  
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **NOTA 97**
- GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)**  
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. **NOTA 91**
- KINGDOM HEARTS II** ¡Precio especial!  
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **NOTA 94**
- LEGO INDIANA JONES**  
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Disfruta de las tres primeras películas de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. **NOTA 88**

- MANHUNT 2**  
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un oscuro juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura), sólo es apto para el público adulto. **NOTA 86**
- MOTOGP 08** ¡Precio especial!  
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... **NOTA 91**
- NARUTO ULTIMATE NINJA 3**  
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa. **NOTA 84**
- PERSONA 4** ¡Nueva!  
» ATLUS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS  
Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos es perfecta. Y tiene una interesante historia, aunque en inglés. **NOTA 89**
- PRO EVOLUTION SOCCER 2009**  
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
*PES 2009* tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. **NOTA 89**
- RESIDENT EVIL 4** ¡Precio especial!  
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **NOTA 95**
- SHADOW OF THE COLOSSUS** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosales y encontrar su punto débil. **NOTA 92**
- SILENT HILL ORIGINS**  
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. **NOTA 90**
- SINGSTAR CLÁSICOS (+ MICRÓFONOS)**  
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Con este *SingStar* hasta los abuelos se pueden animar a coger un micro. Karaoke festivo para TODA la familia. **NOTA 88**
- SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN** ¡Precio especial!  
» VIVENDI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Una variada aventura con momentos emocionantes que los más pequeños disfrutarán jugando a dobles. **NOTA 77**
- SMACKDOWN! VS. RAW 2009**  
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. **NOTA 91**
- TOMB RAIDER UNDERWORLD**  
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
La mezcla de acción, puzzles y plataformas funciona tan bien como siempre. Los fans perdonarán los fallos técnicos. **NOTA 85**
- YAKUZA 2**  
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS  
Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. **NOTA 87**

## 3 razones para tener...

# Persona 4



**1. LA DURA VIDA DEL ESTUDIANTE.** Habla con tus compañeros, estrecha lazos con ellos, ve a clase... Por el día, este juego es un divertido simulador social.

**2. EL MEJOR ROL POR TURNOS.** Pero al caer la noche, es hora de pelear en combates por turnos repletos de posibilidades que mejoran lo visto en *Persona 3*.

**3. GRAN DURACIÓN.** Además de su interesante trama, *Persona 4* te durará todo el curso. Eso sí, tienes que saber inglés. Si no, te perderás lo mejor del juego.

Play  
¡EL JUEGO DEL MES!

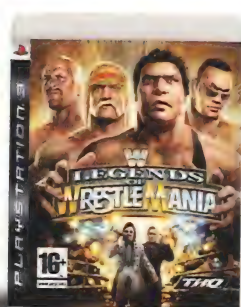




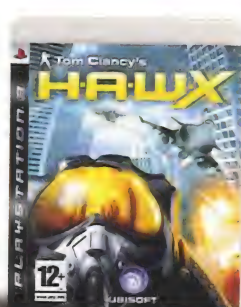
**PS3**



Killzone 2

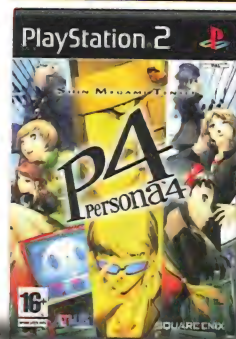


Legends of  
Wrestlemania



Tom Clancy's Hawk

**PS2**



Persona 4

**PSP**



Patapon 2

# ¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

## ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que desees comprar, a la siguiente dirección:  
GAME-CentroMAIL, C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón, 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA  
EXCLUSIVA  
PARA LOS LECTORES DE  
PLAYMANIA**

## CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2009.

Nombre ..... Apellidos .....  
Calle/Plaza ..... Número ..... Piso ..... Ciudad .....  
Provincia ..... C. Postal ..... Teléfono ..... NIF .....  
Fecha nacimiento ..... Email .....

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANIA	Código de barras
<input type="radio"/> Killzone 2	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Legends of Wrestlemania	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Tom Clancy's Hawk	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Persona 4	29,95 €	26,95 €	
<input type="radio"/> Patapon 2	29,95 €	26,95 €	

**GAME** **CENTRO MAIL**

**Play**  
mania

Forma de pago ☐ Contra reembolso urgente  
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



# Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...

## ARMY OF TWO

- **Munición y vida infinitas:** Pausa el juego e introduce esta secuencia de botones: **▲, ▲, ✕, ✕, L2, R2, R1, R2, ○, ■**.

## BIOSHOCK

### FINALES ALTERNATIVOS

- **Final 1:** salva a todas las Little Sisters del juego.
- **Final 2:** cosecha a todas las little sisters del juego.
- **Final 3:** rescata a todas las Little Sisters del juego pero cosecha a una.
- **Avance de Bioshock 2:** Completa el juego y desde el menú principal podrás ver el trailer de Bioshock 2.

## CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

### DESBLOQUEABLES

- Al subir de nivel en el modo multijugador online desbloqueeas estos extras:
- **Nivel 1:** Hueco en inventario 6.

- **Nivel 2:** Hueco en inventario 7.
- **Nivel 4:** Hueco en inventario 8.
- **Nivel 7:** Hueco en inventario 9.
- **Nivel 10:** Hueco en inventario 10 y MP40.
- **Nivel 11:** Clan Tag.
- **Nivel 13:** DP-28.
- **Nivel 17:** M1 Garand.
- **Nivel 21:** Mosin-Nagant.
- **Nivel 25:** Type 100.
- **Nivel 29:** Double-Barreled Shotgun.
- **Nivel 33:** MG42.
- **Nivel 37:** STG-44.
- **Nivel 41:** Kar98k.
- **Nivel 45:** FG42.
- **Nivel 53:** PPSH-41.
- **Nivel 57:** PTRS-41.
- **Nivel 61:** Browning M1919.
- **Nivel 65:** M1A1 Carbine.

### NUEVOS MODOS DE JUEGO

- **Modo Veterano:** Alcanza el nivel 32. Se trata de un modo cooperativo en el que nos enfrentamos a enemigos realmente duros.
- **Modo Zombi:** Termina el modo Campaña y abre este modo, que es cooperativo para cuatro jugadores y en el que nuestros enemigos serán zombis nazis.

## DEAD SPACE

- Entra en el menú de pausa y en esa pantalla introduce:
- **2 Nodos extra:** **▲, ▲, x3, ▲.**
- **5 Nodos extra:** **▲, ■, ▲, x2, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲.**

- **1000 créditos:** **■ x3, ▲, ■.**
- **2000 créditos:** **■ x3, ▲, x2.**
- **5000 cr.:** **■ x3, ▲, ■, ▲.**
- **10000 cr.:** **■, ▲ x3, ■ x2, ▲.**
- **Oxígeno extra:** **■ x2, ▲ x3.**
- **Rellenar estabilización:** **▲, ■, ▲, ▲, ■, ▲.**

## ENDWAR

Ve a la pantalla "Comunidad" y a "Extras". Elige la opción VIP e introduce estos códigos:

- **Fuerzas europeas:** EUCA20
- **Brigada Spetsnaz:** SPZA39
- **Fuerza americana:** JSFA35
- **Batallón Spetsnaz:** SPZT17

## GTI CLUB +

### COCHES DE POLICIA

Para desbloquear la versión policía de estos coches, gana una carrera en la dificultad que te indicamos:

- **Austin Mini Cooper:** Fácil.
- **Fiat A112 Abarth:** Fácil.
- **Lancia Delta:** Fácil.
- **Renault 5:** Fácil.
- **Volkswagen Golf GTI:** Fácil.

### TAXIS

Para abrir la versión Taxi de estos coches, gana una carrera en la dificultad indicada:

- **Austin Mini Cooper:** Media.
- **Fiat A112 Abarth:** Media.
- **Lancia Delta:** Media.
- **Renault 5:** Media.
- **Volkswagen Golf GTI:** Media.
- **Toy Dog:** Gana una carrera en dificultad Difícil.

## GRAND THEFT AUTO IV

Introduce los trucos en el móvil de Nico como si fueran números de teléfono y pulsa llamada. En la pantalla aparecerá la frase "Truco activado". El truco se almacenará en la memoria del teléfono en la opción de la agenda "Trucos", desde donde podrás volver a activarlos.

- **Armas:** 486-555-0150
- **Set de armas 2:** 486-555-0100
- **Salud:** 482-555-0100
- **Bajar el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Subir el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Cognoscenti:** 227-555-0142

## ETERNAL SONATA

### DESBLOQUEABLES

- **Traje de Polka #2:** termina el juego y vuelve a jugar otra partida. En el capítulo 1, visita la casa de Polka después de que Frederik se una a Polka. Busca en la cama de Polka.
- **Traje de Polka #1:** en el capítulo 4 en uno de los cofres de tesoro entre la segunda y la última área en el "Espejo del Lamento".
- **Traje de Beat:** en el cofre de tesoro donde luchaste con el jefe Bread Gang. En el capítulo 5, cuando haces el evento adicional con Beat como personaje en pantalla.

- **Traje de Alegretto:** en el capítulo 6, en uno de los cofres del tesoro en "Hacia las Ruinas de Coda".
- **Nuevo juego +:** completa el juego una vez y guarda la partida. Carga ese archivo para comenzar una nueva partida con todas las Partituras, Niveles de Equipo, Música de Piano y Emblemas del Héroe conseguidas en la partida anterior. En este modo de juego, los enemigos y monstruos serán mucho más difíciles.



- **Moto Sánchez:** 625-555-0150
- **FBI Buffalo:** 227-555-0100
- **Coche Turismo:** 227-555-0147
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Coche Comet:** 227-555-0175
- **Coche policía camuflado SuperGT:** 227-555-0168
- **Helicóptero de la policía Annihilator:** 359-555-0100
- **Lancha Jetmax:** 938-555-0100

## GUITAR HERO: WORLD TOUR

### TRUCOS

En el menú de trucos, selecciona la opción "Introducir nuevo truco" y mete estos pulsando los botones de colores de la guitarra las veces indicadas.

- **Los instrumentos no se ven:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Slide siempre:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **AT&T Ball Park:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Auto selección:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Línea Extra de 6 tonos:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Llamas de colores:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Gemas de distintos colores:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**

- **Modo Hipervelocidad:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Rockero invisible:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Modo Performance:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Canciones más rápidas:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Color de las estrellas:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Vocal FireBall:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Todas las canciones abiertas:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**

## PERSONAJES

- **Rina:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Johnny Viper:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Aaron Steele:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**
- **Nick:** **■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.**

## LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN

Pausa el juego e introduce los siguientes códigos:

- **Todas las Mejoras Elementales:** mantén L1 y pulsa: **←, ↑, ↓, ↑, →.**

- **Experiencia al máximo:** mantén R1 y pulsa: **↑, ←, →, ↓, ↑.**
- **Salud infinita:** mantén L1 y pulsa: **→, →, ↓, ↓, ←.**
- **Aliento/Maná infinito:** mantén R1 y pulsa: **↑, →, ↑, →, ↓.**

## LEGO BATMAN

Introduce estos trucos en la pantalla de "Trucos"...

### CÓDIGOS PARA PERSONAJES

- **Joker:** YUN924
- **Riddler:** XEU824
- **Sombrero Loco:** JCA283
- **S.W.A.T.:** HTF114
- **Oficial de Policía:** JRY983
- **Chica Frio:** XVK541
- **Catwoman:** MIAAWW
- **Batgirl:** JKR331
- **Pescador:** HGY748
- **Matón de Joker:** UTF782
- **Payaso Matón:** HJK327
- **Alfred:** ZAQ637
- **Policía Militar:** MKL382
- **Matón de Pingüino:** NKA238
- **Matón de Riddler:** CRY928
- **Matón de Hiedra:** GTB899
- **Pingüino:** BJH782
- **Policía del Puerto:** VJD328
- **Marinero:** NAV592
- **Ayudante Pingüino:** KJP748
- **Guardia de seguridad:** PLB946



## CODIGOS PARA HABILIDADES

- Inmune al frío: JXUDY6
- Invulnerable: WYD5CP
- Regenerar corazones: HJH7HJ
- Ir más rápido: ZOLM6N
- Puntuación x10: 18HW07
- Vida extra: ML3KHP

## LEGO

### INDIANA JONES

#### DESBLOQUEAR PERSONAJES

En la universidad, ve la clase de matemáticas e inserta cualquiera de estos códigos en la pizarra:

- Barranca: 04EM94
- Belloq (Desierto): CHN3YU
- Belloq (Jungla): TDR197
- Belloq (Sacerdote): VEO29L
- Boxeador: 8246RB
- Comandante inglés: B73EUA
- Oficial inglés: VJ5T19
- Soldado inglés: DJ5I2W
- Capitán Kananga: VJ3TT3
- Portavoz - ENW936
- Chucín - 3NK48T
- Coronel Dietrich: 2K9RKS
- Coronel Vogel: 8EAL4H
- Bailarina: C7EJ21
- Excavador desierto: 12N68W

• Oficial enemigo (desierto): 2MK450

• Bandido enmascarado: N48SFO

• Dueño del mono: 3RF6YJ

• Soldado (desierto): 4NSU7Q

• Espadachín (desierto): 1MK4RT

• Donovan: 3NFTU8

• Dr. Schneider (desierto): JSNRT9

• Dr. Schneider (Oficial): VMJ5US

• Enemigo con bazoka: S93Y5R

• Mayordomo enemigo: VJ48W3

• Oficial de comunicaciones: 1MF94R

• Guardia enemigo: VJ7R51

• Guardia enemigo (Nepal): YR47WM

• Oficial enemigo: 572E61

• Piloto enemigo: B84ELP

• Fedora: V75YSP

• Primer ayudante: OGIN24

• Caballero del Grial: NE6THI

• Miembro tribu Hovitos: HOV1SS

• Kankan: WMO46L

- Indiana Jones (Oficial): VJ85OS
- Indiana Jones (disfrazado): 4J8S4M
- Guía de la jungla: 24PF34
- Kazim (Desierto): 3M29TJ
- Kazim (Venecia): NRH23J
- Laoche: 2NK479
- Maharaja: NFK5N2
- Mayor Toht: 13NS01
- Mola Ram: FJUR31
- Asesino Pankot: 2NKT72
- Guardia Pankot: VN28RH
- Dignatario Punjabi: KD48TN
- Viejo poblado Punjabi: 4682E1
- Sherpa Brawler: VJ37WJ
- Sherpa con pistola: ND762W
- Niño Esclavo: OE3ENW
- Thuggee: VM683E
- Vigilante Thuggee: CNH4RY
- Sacerdote Thuggee: T2R3F9
- Conductor Thuggee: VBS7GW
- Willie (DJ): VK93R7
- Willie (Pijama): MEN4IP
- Wuhan: 3NSLT8

#### ITEMS Y AYUDAS

##### DESBLOQUEABLES

Inserta en la pizarra de la clase de la Universidad cualquiera de estos códigos:

• Detector de artefactos: VIKED7

• Beep Beep: VNF59Q

• Tesoros de los personajes: VIES2R

• Desarmar a los enemigos: VKRNS9

• Disfraces: 4IDIN6

• Construcción rápida: VB3SLO

• Cavar más rápido: 378RS6

• Arreglar más rápido: FJ59WS

• Fertilizar: B1GWIF

• Pista de hielo: 33GM7J

• Detector de parcelas: VUT673

• Tesoro Poo: WWQ1SA

• Regenerar corazones: MDLP69

• Personajes secretos: 3X44AA

• Siluetas: 3HE85H

• Supergrito: VN3R7S

• Supergolpe: OPITA5

• Tesoro x2: VM4TS9

• Tesoro x4: VLWEN3

• Tesoro x6: V84RYS

• Tesoro x8: A72EIM

- Tesoro x10: VI3PS8
- Imán de tesoros: H86LA2

## LITTLEBIGPLANET

### TRAJES DESBLOQUEABLES

Supera los niveles indicados sin perder ninguna vida.

- Primeros pasos: Parche de Ojo y Garfio de Pirata.
- Agárrate: Pantalones cortos y Chaleco de Pirata.
- Patina hasta la victoria: Sombrero de Pirata.
- Safari balanceante: Chaqueta de Ringmaster.
- Bosque ardiendo: Bigote.
- El reino del suricato: Gorro y Monóculo de Ringmaster.
- La ceremonia de boda: Espada de Madera.
- La oscuridad: Armadura Romana.
- El calaverado: Casco Romano.
- Ciudad bomba: Botas de Vaquero y Guantes de Cuero.
- Las minas: Vaqueros con Cinturón y Pañuelo Cowboy.
- Santuario de la serpiente: Gorro de Vaquero.
- Coche bajo: Cola de Dino.
- El metro: Muñeco de Calcetines Verdes.
- La obra: Máscara de Dino.
- Academia de artes marciales: Traje de Festival Japonés.
- El castillo perdido del Sensei: Anteojos.
- El volcán del aterrador Oni: Diadema de Festival Japonés.
- La corte de las bailarinas: Pico de Pollo.
- El templo del elefante: Cola de Pollo.
- El palacio del gran mago: Guantes de Pollo.
- La tundra helada: Ojos de Neón Blanco.
- El búnker: Casco de Neón.
- La guardia del coleccionista: Cola de conejo.
- Coleccionista: Cabeza Amarilla.

#### PREMIOS

Completa cada nivel haciéndote con todas las esferas de premio ocultas en cada uno.

- Primeros pasos: diseño de Los Jardines, con/sin marco.
- Agárrate: Diseño de Fairy Tale, con/sin marco.
- Patina hasta la victoria: cola de Conejo y Los Jardines.

# S.O.S. TRUCOS

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía.

C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".

MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

## BIOSHOCK

### Las fotos

✉ Gavilán (email)

Hola, en *Bioshock* estoy en la parte donde hay que buscar a 4 tíos y hacerles una foto para ponerlas en una especie de escultura de "Cohen". Ya tengo 3, acabo de poner el 3º y me ha salido que hiciera esta misión. "Acaba con los Splicers de Cohen: Cohen está convencido de que dudas de su genio artístico y ha enviado splicers a matarte. ¡Acaba con ellos!" He matado a muchos y no me sale nada de que ya la he completado. Estoy dando vueltas por la zona donde se encuentran esa obra de Cohen mirando si aún quedaban y nada, no me aparecen más splicers y no me pone completado ni me deja salir de esa zona. A ver si podéis echarme una mano. Gracias.

Te falta una cuarta foto, la de Cobb. Tras eliminar a los primeros splicers que Cohen manda a por ti, vuelve al lugar en el que encontraste a Héctor borracho. Sigue por la puerta que está cerca del bar y sube las escaleras. Cruza otra puerta, avanza hasta ver dos torretas y llegarás a la parte superior de la Plaza Poseidón. Registra toda la zona y ve a Rapture Records, que está en la esquina noroeste del recibidor. Déjate caer a la zona inferior, sobre el cadáver sentado en la silla. Sal corriendo porque pronto explotará. Entonces aparecerá Cobb. Acaba con los splicers araña y regresa a la entrada de la tienda bajando por el hueco al sudoeste de la sala. Al salir verás a Cobb junto a varios compinches. Despáchalo y haz la foto. Vuelve junto a Cohen, ponla en el cuadro junto a las otras tres y misión completada. ○

## RE CODE VERONICA X

### Trucos

✉ Ander Alonso Abajo (e-mail)

Hola playmaniacos, me acabo de pasar *Resident Evil Code Veronica X* (qué juegazo) y me gustaría saber si se puede conseguir munición infinita. Un saludo y felicidades por la revista. El único arma del que puedes conseguir munición infinita es el lanzacohetes. Para lograrlo, tienes que superar el juego obteniendo un rango A en tu evaluación final. Después empieza una partida nueva y verás el lanzacohetes en la primera caja de items. ○

## OBLIVION

### Completar misiones

✉ Ramiro (email)

¿Me podéis ayudar a entrar en el gremio de magos? Tengo unas cuantas de esas misiones a medias, como una en la que tienes que encontrar a un personaje llamado J'Skar. Lo encuentro, pero no me da la posibilidad de decirselo a la persona que me tiene que recomendar. Ve al gremio de Bruma y encontrarás todo destrozado. Entra en la habitación de Jeanne Frassoric y

acaba con la nigromante Camilla Lollia. Entonces aparecerá J'Skar, oculto gracias a su hechizo de invisibilidad. Tras contarte lo que ha pasado, se irá corriendo a la Universidad Arcana para pedir protección. Vuelve allí e informa a Traven de lo sucedido. Habla después con Raminus Polus y serás ascendido al rango de Mago y aprenderás el hechizo Furia del Brujo. ○

## STAR WARS:

### EL PODER DE LA FUERZA

#### Final alternativo

✉ Alejandro Sánchez Morales (e-mail)

¿Como puedo desbloquearme el segundo final de *Star Wars El Poder de la Fuerza* para PS2?

Tras derrotar por última vez a Darth Vader, verás una secuencia en la que Palpatine ataca a Kota y otra de Vader en el suelo de una planta inferior. Si eliges salvar a Kota verás el final "normal", pero si optas por rematar a Vader verás el final "oscuro". ○

## FOLKLORE

### Una de monstruos

✉ Salvador (email)

Estoy atascado en *Folklore*, en el mundo de Submarinia. Justamente en el monstruo verde que parece un flan. Se llama Agar-Agar y por más que lo congelo no consigo vencerle. ¿Me podríais decir cómo puedo derrotarle? Gracias. Para vencer a este monstruo, primero usa 1 cristal verde para reducir su magia a 10. Después, usa 3 cristales verdes a la vez para volver a reducir su magia y acabarás con él. Así de fácil. ○

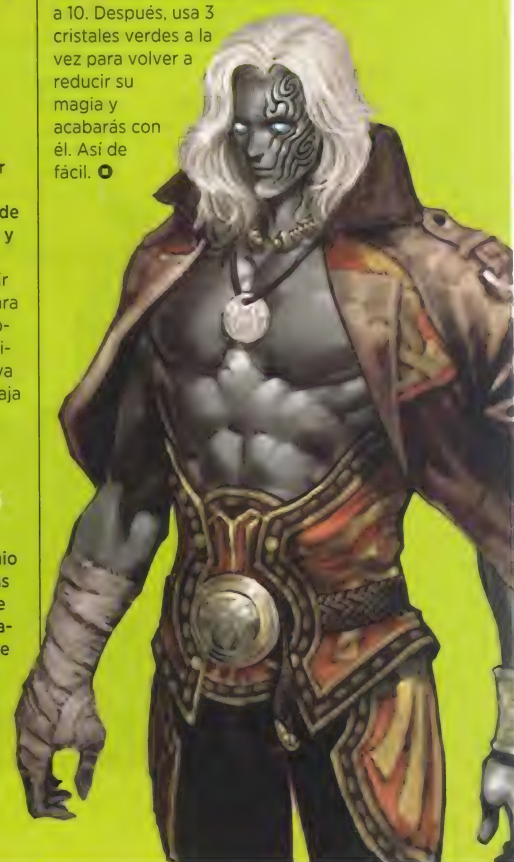
## FAR CRY 2

En el menú principal, ve a contenido adicional, después a "Códigos promocionales" e introduce estos (respetando mayúsculas y minúsculas):

#### MISIONES BONUS

2Eprunef  
tr99pUkA

THaCupR4  
tar3QuZU  
SpujeN7x  
sa7eSUPRJeM8SpaW  
Cr34ufrE  
96CesuHu  
zUmU6Rup  
• Desbloquear todas las misiones: 6aPHuswe





- personajes secretos del juego, sigue los pasos que te damos a continuación.
- **Algol:** derrótalo en el modo historia.
- **Amy:** cómprala en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.
- **Angol Fear:** derrótala en el modo historia.
- **Alzote:** derrótala en el modo historia.
- **Cervantes:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
- **Kamikusari:** derrótala en el modo historia.
- **Lizardman:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
- **Mi-Na:** cómprala en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
- **Scheherazade:** derrótala en el modo Historia.
- **Shura:** derrótala en el modo Historia.
- **Sophitia:** cómprala en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
- **Talim:** cómprala en el modo Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.



- **El aprendiz:** completa el modo Arcade con Darth Vader.
- **Yoshimitsu:** cómpralo en la opción Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
- **Yun-Seung:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
- **Zasalamel:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.

## SPIDER-MAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS

### NEW GAME

Después de terminar el juego una vez y ver los títulos de crédito volverás a la pantalla del título. Elige esta vez la opción "Continuar" y volverás a ver los créditos una segunda vez, volviendo de nuevo al finalizar los mismos a la pantalla del título. Vuelve a elegir la opción "Continuar" y empezarás una nueva partida con todas las mejoras que hayas realizado en tu primera partida.



## TIME CRISIS 4

### EXTRAS

- **Misiones Crisis** desbloqueadas, munición para la pistola y créditos ilimitados: completa el modo Arcade.
- **Escudo:** completa todas las misiones al menos una vez.
- **Munición infinita:** completa todas las misiones dos veces.
- **Reproductor de música:** completa la última de las Crisis Missions.
- **Munición ilimitada de todas las armas:** completa el modo Arcade dos veces.

## TNA IMPACT

### ARENAS

#### DESBLOQUEABLES

- **Armería:** vence a James Storm en el modo Historia.
- **Freedom Center:** conviértete en el campeón de la División X en el modo Historia.
- **Japonesa:** vence a los Motor City Machine Guns en el modo Historia.
- **Mejicana:** gana el combate "Guantelete de tres hombres" en el modo Historia.
- **Las Vegas:** vece a Kurt Angle en el modo Historia.
- **Inglaterra:** consigue 420,000 puntos de estilo.

### LUCHADORES

#### DESBLOQUEABLES

- **Senshi:** consigue 200,000 puntos de estilo.
- **Don West:** consigue 250,000 puntos de estilo.
- **Benny el payaso:** consigue 350,000 puntos de estilo.
- **Lenny el payaso:** consigue 400,000 puntos de estilo.
- **Afro Thunder:** consigue 750,000 puntos de estilo.
- **Hermano Ray:** vence al equipo 3D en el modo Historia.
- **Eric Young:** gana tu combate por equipos en el modo Historia.
- **Jay Lethal:** vence a Jay Lethal en el modo Historia.
- **Jeff Jarrett:** vence a Jarrett en el modo Historia.
- **Kevin Nash:** vence a Kevin Nash en el modo Historia.
- **Sonjay Dutt:** vence a Sonjay Dutt en el modo Historia.
- **Tomko:** vence a Tomko y a AJ Styles en un combate por equipos en el modo Historia.
- **Suicide:** termina el modo Historia y Suicide estará disponible al terminar los créditos del final del juego.

## TOP SPIN 3

### SUPERJUGADOR

Crea un jugador con el editor del juego y consigue unos cuantos puntos de experiencia jugando partidos para poder obtener habilidades. Después, ve al menú de evolución de jugador, selecciona cualquier habilidad y presiona **X**. Añade los puntos de experiencia que hayas conseguido y presiona **X** de nuevo. Vuelve a seleccionar la habilidad con **X** y quita entonces todos los puntos que habías puesto. Luego presiona **O**. Con esta jugada, la habilidad mantendrá todos los puntos que hubieras puesto y sin embargo no habrás gastado ninguno del total que tuvieras, con lo que puedes aplicártelos a otras habilidades.



## WWE SMACKDOWN! VS RAW 2009

### PERSONAJES

Introduce estos passwords en el menú Trampas, en Opciones y desbloquearás a los siguientes luchadores:

- **Flair** Woosooooooooooooo: Ric Flair.
- **Ryder&HawkinsTagTeam:** Curt Hawkins y a Zack Ryder.
- **HornswoggleAsManager:** Hornswoggle como manager.
- **PlayAsJillianHallSvR:** Jillian.
- **UnlockECWDivaLayla09:** Layla.
- **VinceMcMahonNoChance:** Mr. McMahon.
- **UnlockSnitskySvR2009:** Snitsky.
- **UnlockECWTazzSvR2009:** Tazz.
- **BoogeymanEatsWorms!:** The Boogeyman.



## PRINCE OF PERSIA

### Problemas con las vigas

✉ **Ramón Gorchacho Sanz e-mail**

¿Qué tal gente? Necesito vuestra ayuda. Estoy atacado en el Valle, en el patio de construcción. Tengo que resolver una especie de puzzle colocando unas vigas en orden pero no consigo nada. ¿Una ayudita? Gracias y seguid así.

Toma nota. Salta a la primera plataforma y gira la manivela una vez a la derecha para que coincida un saliente de la plataforma con otro de la que hay al norte. Ve a esa plataforma al norte y gírala hasta que los salientes te dejen acceder a la que está más cerca del terreno fértil. La manivela de esta nueva plataforma hace girar todo el mecanismo a la vez, así que gírala hasta que la plataforma con un solo saliente largo sea la más cercana al terreno fértil. Salta entonces a la plataforma que tienes a tu derecha y gira la manivela hasta poder alcanzar la plataforma que está al sur y que tiene un solo saliente. Gira allí su manivela hasta que la viga saliente de la plataforma contigua esté cerca de la suya. Y por último, salta a la plataforma de un solo saliente y gira la manivela hasta que este único saliente apunte hacia el terreno fértil. Prueba superada, ¡¡uff!!

## OBLIVION

### Entrar en los Cuchillas

✉ **Fernando Lanzón (email)**

Me gustaría que me dijerais cómo entrar en los Cuchillas y si hay más grados en lo de Caballero del Semental Blanco además del primero y cómo conseguirlos. Muchas gracias por todo.

Para unirse a los Cuchillas, en la misión Priorato de Weynon, tras llegar al lugar verás que está siendo atacado. Entra en la capilla al este de la casa Weynon y verás a Jauffre en problemas. Acaba con sus enemigos vuelve a la casa Weynon. Tras descubrir que el Amuleto de Reyes ha sido robado, Jauffre propone llevar a Martin al Templo del Soberano de las Nubes, cuartel general de los Cuchillas. Será allí, una vez que lleguéis, cuando Jauffre te dará la oportunidad de unirse a este cuerpo especial de combate. La Orden de los Caballeros del Semental Blanco no tiene más grados, te unes a ella tras ayudar a Mazoga el Orco y no se pueden conseguir más grados. ☺

## DRAGON BALL Z INFINITE WORLD

### Niveles

✉ **Manuel Caro (email)**

Hola, playmaniacos. Casi he terminado el juego, pero he visto que hay niveles que salen en vídeos, por ejemplo el de Freezer 3ª forma disparando a Piccolo. Ya me he terminado esa saga y no sale. ¿Podrías decirme cómo conseguirlo? Al igual que pasaba en anteriores Dragon Ball, algunos momentos de la serie son recreados con el motor del juego para aportar más profundidad y coherencia al argumento, aunque muchas de esas escenas no son jugables. ☺

## FAR CRY 2

### Piedras Preciosas

✉ **Domingo Gaucín (email)**

Hola, tengo un pequeño problema a la hora de conseguir todas las piedras que hay ocultas por los 50 kilómetros cuadrados de Far Cry 2. Si pudierais decirme algún link para poder acceder al mapa con su ubicación sería una maravilla. Gracias señores.

Hay un total de 221 diamantes ocultos en maletines en el juego. 112 están en la zona norte, 4 en el área entre el norte y el sur y 105 en el sur. Cuando estés cerca de un maletín, tu GPS empezará a brillar con una luz verde. Cuanto más cerca estés del maletín más rápido brillará la luz.

Cada maletín tiene uno, dos o tres diamantes. Para que completes tu colección, aquí tienes la dirección de la web oficial donde han incluido imágenes de los mapas con la localización de los diamantes: <http://farcry2game.com/forums/viewtopic.php?f=21&t=2666&st=0&sk=t&sd=a> ☺

## RESISTANCE

### Buscando documentos

✉ **Alberto Clemente (email)**

Hola PlayManía, estoy disfrutando muchísimo jugando a Resistance (el primero, que está en Platinum) y me faltan 3 documentos de inteligencia por encontrar, concretamente los del nivel 10, el 16 y el 25. ¿Podéis indicarme dónde están para completar la colección? ¡Muchas gracias y seguid así!

El del nivel 10 está cerca la casa que hay sobre la colina que encontrarás tras salir de las trincheras y acabar con el híbrido atrincherado en la ametralladora fija. Antes de entrar en la casa, entra en el agujero de la derecha en la trinchera que lleva al búnker y lo encontrarás.

El del nivel 16 lo encontrarás cerca del principio. Tras conseguir la Hailstorm y acabar con los híbridos que te atacarán sigue tu avance y terminarás llegando a un cementerio. Al entrar, mira a la derecha junto a unos cadáveres, y descubrirás el documento.

Y por último, para hacerte con el del nivel 25 tendrás que buscarlo hacia el final de dicho nivel. Tras acabar con el último Titán usando el tanque, báñate de él y sigue avanzando a pie. Entra en el edificio que verás a la izquierda y busca en la planta baja el documento, oculto tras una de las dos barras en una sala de la derecha. ☺

## STREET FIGHTER IV

- **Elegir voces de los personajes en inglés o japonés:** Termina el juego en el modo Arcade con un personaje y ve a la pantalla de opciones de voz de ese personaje.
- **DESBLOQUEABLES PARA PLAYSTATION HOME**
- **Camisa de Akuma:** Juega 100 combates online.

- **Camiseta de Dan:** Gana 10 combates online.

### PERSONAJES

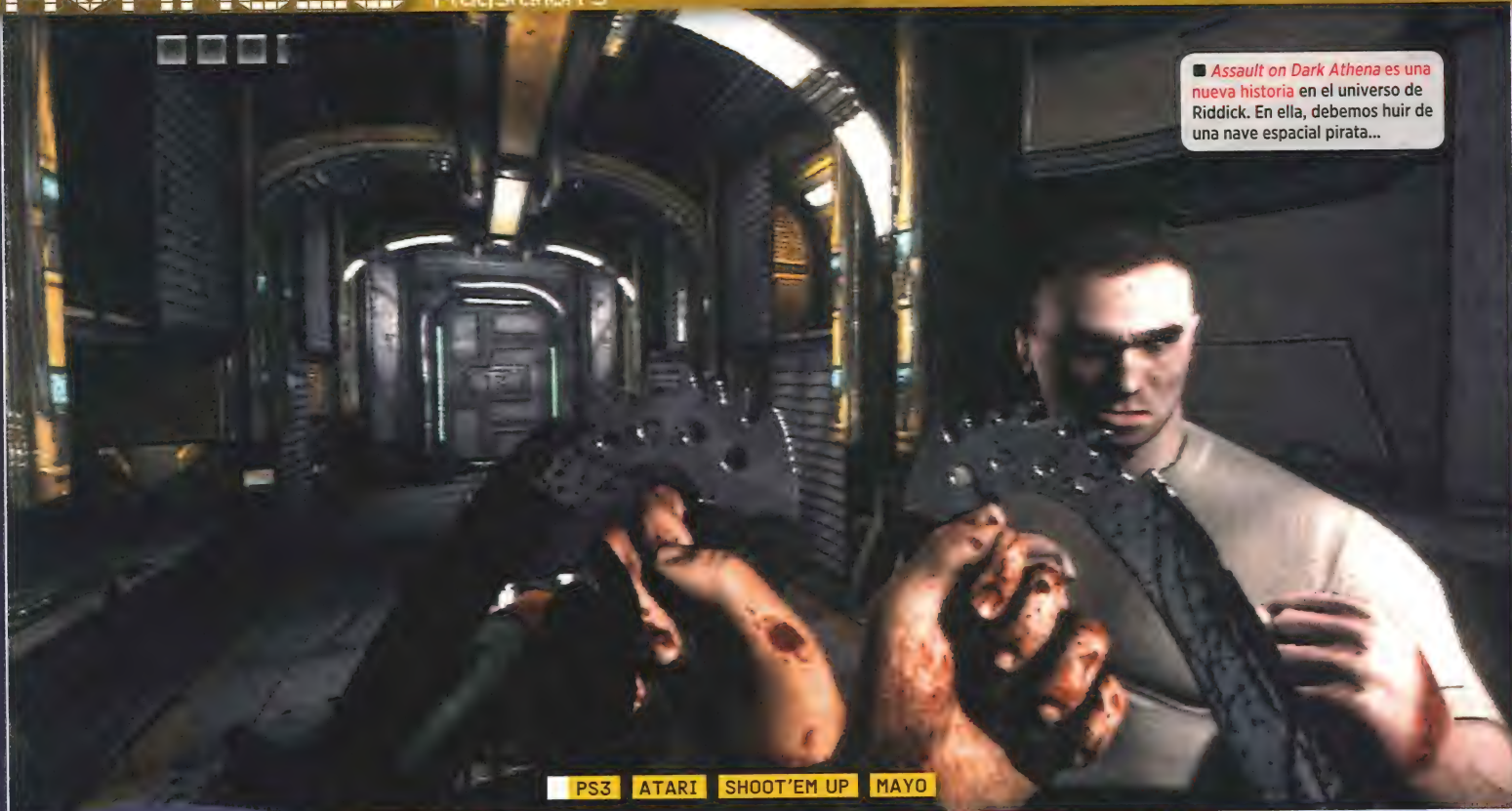
#### DESBLOQUEABLES

- **Cammy:** completa el modo Arcade con Crimson Viper.
- **Fei Long:** completa el modo Arcade con Abel.
- **Gen:** completa el modo Arcade con Chun-Li.
- **Rose:** completa el modo Arcade con Mr. Bison.
- **Sakura:** completa el modo Arcade con Ryu.
- **Akuma:** Desbloquea a Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose, lucha contra Akuma en el modo Arcade y consigue un Perfect sin usar ninguna continuación.
- **Dan:** completa el modo Arcade con Sakura.

- **Gouken:** desbloquea a Akuma, Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose y completa el juego con Akuma. Luego consigue al menos dos Perfects y tres Ultra Finishes sin usar ninguna continuación.
- **Seth:** completa el juego con todos los personajes, Akuma y Gouken incluidos.







■ *Assault on Dark Athena* es una nueva historia en el universo de Riddick. En ella, debemos huir de una nave espacial pirata...

PS3 ATARI SHOOT'EM UP MAYO

# The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

CUANDO LA OSCURIDAD ES TU ÚNICA ALIADA

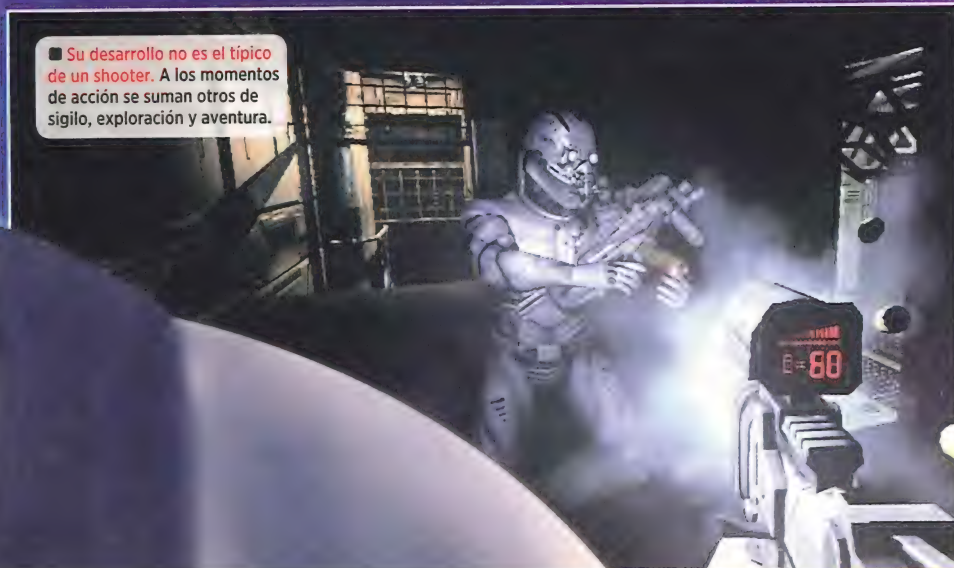
**R**iddick, el personaje encarnado por Vin Diesel en el cine, protagonizó en 2004 un juego exclusivo de Xbox, una aventura en primera persona que nos ponía en la piel del letal asesino que debía escapar de un planeta prisión. Y *Assault on Dark Athena* es la versión ampliada y mejorada para PS3, que ofrecerá el juego original (*Escape From Butcher Bay*), una aventura nueva (*Assault on Dark Athena*) y un potente modo multijugador. Los dos primeros compartirán desarrollo, convertidos en una aventura en primera persona en la que no faltarán los combates cuerpo a cuerpo, los tiroteos, la exploración, el sigilo...

Por su parte, el multijugador para un máximo de 12 jugadores, ofrecerá 20 mapas y los típicos deathmatch y capturar la bandera, junto con modos más originales, como Butcher Bay Riot (grupos de 4 mercenarios, 4 presos y 4 guardias enfrentados entre sí) o Pitch Black (un "Riddick" y el resto a cazarlo). Y eso sin hablar de su espectacular puesta en escena, que estará entre las mejores del género. ▶

## » PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

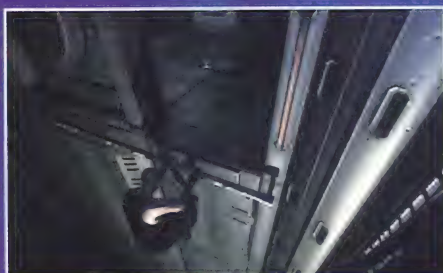
Su desarrollo es único en el género, ya que aparte de los tiros, ofrece toques aventureros, sigilo... Y unos gráficos de infarto y un prometedor Online.

■ Su desarrollo no es el típico de un shooter. A los momentos de acción se suman otros de sigilo, exploración y aventura.





■ Todo el juego se desarrolla en vista subjetiva, peleas cuerpo a cuerpo incluidas, aunque ciertas acciones se ven en tercera persona.



■ El juego ofrecerá 2 historias distintas repletas de curiosidades, como salas con gravedad alterada, controlar andróides...

Abandonar drone

Con dos aventuras distintas, su divertida mezcla de géneros y su genial apartado gráfico y prometedor Online, *Dark Athena* se presenta como un completo shooter.

» SE PARECE A...



Un shooter subjetivo que, aunque no apuesta por el sigilo, sí por ofrecer como *Assault on Dark Athena* multitud de modos de juego



Ambos son experiencias de juego en primera persona y de "cuerpo completo", es decir vemos el cuerpo del protagonista.

PS3 KONAMI MUSICAL ABRIL

## Rock Revolution

¿UNA REVOLUCIÓN EN EL ROCK'N ROLL?

Konami, a finales de los 90, sentó las bases de los juegos musicales con su línea "Bemani", bajo la que nacieron sagas como *Guitar Freaks* o *DrumMania*, títulos que arrasaron en Japón pero que nunca llegaron aquí. Ahora, la compañía nipona quiere enmendar su error lanzando algo más acorde con los gustos occidentales. Así, *Rock Revolution* ofrece un total de 40 canciones, todas ellas versiones cover (no son las originales), de himnos como "Blitzkrieg Bop" de Ramones... aunque la mayoría son menos conocidos. Cualquiera de estas canciones puede ser interpretada por hasta por 3 jugadores simultáneos (dos guitarras y una batería), en un estilo de juego de sobra conocido a estas alturas (similar a *Guitar Hero* o *Rock Band*). La principal diferencia reside en que, a la hora de jugar con la batería, el periférico oficial ofrece hasta 7 zonas de golpeo (bombo, 4 pads de batería y dos platillos), lo que en pantalla se refleja con sendos carriles por los que bajan notas de color. ¿La mala noticia? Que Konami no traerá a nuestro país la batería oficial del juego, por lo que, como mucho, podremos jugar con el pad o con la batería de otros juegos (reduciendo su complejidad). Una pena... ●

» SE PARECE A... ROCK BAND/GUITAR HERO

» PRIMERA IMPRESIÓN: REGULAR



■ *Rock Revolution* nos invita a interpretar 40 temas con dos amigos (guitarra, bajo y batería), en un desarrollo ya conocido por *Guitar Hero*.



■ Los escenarios sobre los que actuaremos serán de lo más dispares, como el tejado de un restaurante.



■ También incluirá un editor para grabar nuestras composiciones. Será más simple que en *World Tour*.

Manía





■ *Wanted* es la continuación en forma de juego de la peli del mismo título. Aunque también han metido elementos del cómic y algunas ideas propias.

PS3 WARNER ACCIÓN FINALES DE MARZO

# Wanted: Weapons of Fate

## EL SEÑOR DE LAS BALAS

**E**l pasado mes de septiembre pudimos ver en España "Wanted", una espectacular peli de acción en la que un oficinista bastante "pringao" descubre que ha heredado poderes especiales de su padre, considerado el mejor asesino de todos los tiempos. Pues ya tenemos a punto su continuación en forma de videojuego, en la que manejaremos al prota (Westley Gibson), ya convertido en un letal asesino, en un derroche de acción que tiene a títulos como *Stranglehold* o *Uncharted* como referentes jugables. Según el nivel, controlaremos Westley o a su padre, Cross (en los flashbacks), en un desarrollo vibrante lleno de tiroteos sin tre-

gua. Lo bueno es que contaremos con los espectaculares poderes de su protagonista (balas curvadas, ralentizar el tiempo, personalización de las armas...) con un control sencillo e intuitivo. Lo malo es que, por lo que hemos podido jugar, el desarrollo no parece muy variado. Un apartado gráfico bastante logrado (con detalles molones como la cámara siguiendo a una bala) redondean un juego muy a tener en cuenta para fans del gatillo fácil. ○

### » PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

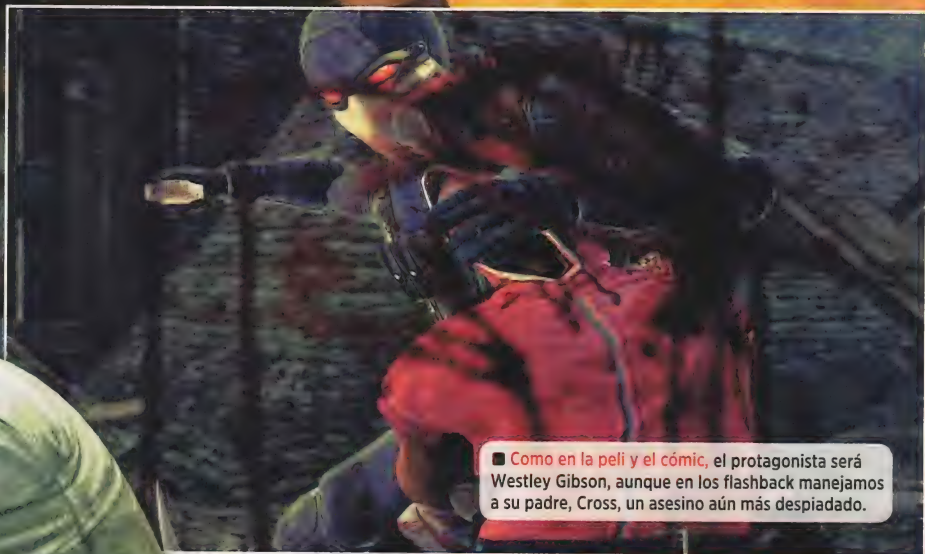
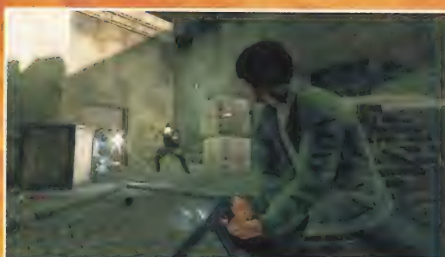
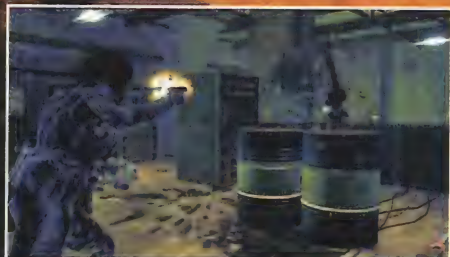
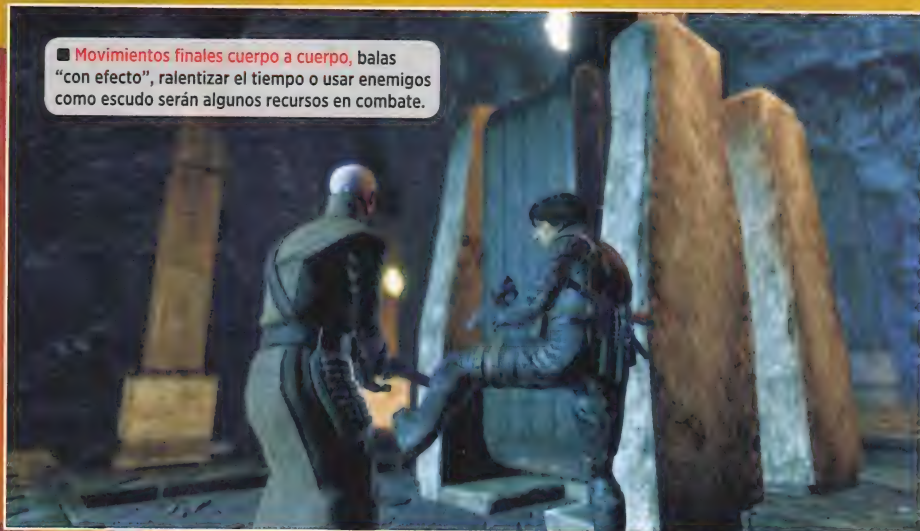
Un juego de acción en tercera persona intenso y salvaje como pocos, aunque no parece que vaya a ser muy variado. Veremos.



■ Gráficamente alternará buenos detalles y un enfoque muy cinematográfico con otros aspectos menos logrados, como ciertas animaciones.



■ **Movimientos finales cuerpo a cuerpo**, balas "con efecto", ralentizar el tiempo o usar enemigos como escudo serán algunos recursos en combate.



■ Como en la peli y el cómic, el protagonista será Westley Gibson, aunque en los flashback manejamos a su padre, Cross, un asesino aún más despiadado.

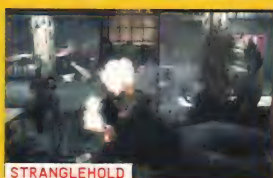
Espectacular como la peli y salvaje como el cómic, *Wanted* ofrecerá tiroteos sin tregua con los múltiples recursos del asesino más letal.

## SE PARECE A...



UNCHARTED

¿Os acordáis de sus tiroteos entre trincheras improvisadas? Pues *Wanted* también los tiene pero con un control más pulido.



STRANGLEHOLD

Ambos tienen sendos filmes a sus espaldas y un enfoque de los tiroteos muy "peliculero" (tiempo bala, movimientos especiales...).

PS3 KOCH MEDIA ACTION RPG 15 DE MAYO

# Sacred 2: Fallen Angel

SE BUSCAN HÉROES... O VILLANOS

El mundo fantástico de Ancaria está al borde del caos. Allí necesitan valientes héroes capaces de restaurar la paz... o si lo preferimos, villanos que lo sumerjan todavía más en las tinieblas. Así arranca *Sacred 2*, la precuela de un "action RPG" de PC que muy pronto llegará a PS3. En él exploraremos con libertad un enorme mundo, cumpliendo misiones, combatiendo en tiempo real contra cientos de monstruos y mejorando a nuestro personaje con los tesoros y experiencia conseguidos en nuestras aventuras. Podremos elegir entre 6 tipos de personaje y orientar nuestras andanzas hacia el bien o hacia el mal. Y lo mejor de todo es que podremos compartirlas con otros 3 amigos. Si logran mejorar el apartado gráfico, podemos estar ante un juego de rol de acción muy recomendable. ○

» SE PARECE A... UNTOLD LEGEND DARK KINGDOM

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Explora con libertad el enorme y mágico mundo de Ancaria cumpliendo misiones, peleando contra miles de enemigos, mejorando a tu personaje...



■ Podremos jugar Online con otros 3 amigos (la campaña en cooperativo o modos tipo "versus"). Y offline podrán jugar 2 en plan cooperativo.



■ Habrá edición especial en PS3, con extras como una figurita, la BSO, un precioso mapa...







■ **SOCOM Confrontation** apuesta sólo por las batallas Online (para 32 jugadores). No tendrá modos Offline.



■ El primer **SOCOM** para PS3 ofrecerá variados modos, como plantar una bomba o eliminar al bando rival...



■ El juego se vende con el headset. También usará los sensores de movimiento del Dual Shock 3.



■ Podremos personalizar a nuestro soldado. Y en el futuro habrá nuevos contenidos descargables



■ Incluye mapas nuevos y otros basados en mapas de anteriores **SOCOM**. Habrá 7 modalidades de juego.

PS3 SONY ACCIÓN MARZO

# SOCOM: Confrontation

¡SOLDADO, SI ESTÁS **ONLINE** ÚNETE A NOSOTROS!

Con bastantes meses de retraso con respecto a otros territorios, **SOCOM: Confrontation** está a punto de llegar a nuestras PS3. Lo primero que hay que dejar claro es que el juego **NO** incluirá ningún modo para un solo jugador Offline. Todo el juego está centrado en vibrantes batallas

Online para hasta 32 jugadores, en las que podremos personalizar a nuestro soldado y elegir distintas facciones (SAS británicos, UOE españoles...). **Confrontation** ofrecerá una buena

variedad de mapas (algunos nuevos y otros basados en mapas de anteriores **SOCOM**) y 7 modalidades de juego distintas, aparte de recuperar el sistema de salas de las primeras entregas de PS2, para que siempre juguemos con españoles (si queremos). Eso sí, técnicamente esperábamos mucho más del estreno de esta famosa serie en PS3...

» SE PARECE A... **SOCOM US NAVY SEALS**  
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Aunque gráficamente no sorprenda y tampoco ofrezca muchas novedades de importancia en su salto a PS3, **Confrontation** asegurará buenas dosis de acción Online.

■ Podremos elegir entre distintos cuerpos de élite: SAS británicos, UOE españoles, KSK alemanes...





PS3 CODEMASTERS ACCIÓN MAYO

# Damnation

COMIENZA LA ERA DEL COMBATE VERTICAL...



■ **Damnation** será un juego de acción en tercera persona ambientado en un escenario enorme... en las 3 dimensiones.

*Damnation* llevará los juegos de acción en tercera persona a una nueva dimensión, ya que los escenarios, aparte de ser enormes serán también muy altos. De este modo, tendremos que utilizar habilidades acrobáticas para subir por ellos y movernos por cornisas, barras, cuerdas... De hecho, los escenarios serán tan grandes que, según sus creadores, tardaremos 3 horas en recorrerlo de un extremo a otro (o ascender hasta el punto más alto). Su trama, que también tendrá, nos contará la batalla entre una corporación y un grupo rebelde llamado "Los Pacificadores", y se desarrollará por objetivos. ●



■ La acción será vertiginosa y no utilizará el ya típico sistema para parapetarse. También habrá vehículos.



» SE PARECE A... **MERCENARIOS 2**  
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

PS3 Y PS2 EA INTELIGENCIA ABRIL

# Trivial Pursuit

Para celebrar el 25 aniversario del juego de tablero, EA lanzará una nueva versión para consola. Ofrecerá miles de preguntas, nuevos modos de juego (incluido uno para un jugador) y opciones como ganar más puntos acertando quién sabe la respuesta... ●

» SE PARECE A... **BUZZ EL MEGACONCURSO**  
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



PS3 NAMCO BANDAI LUCHA ABRIL

# Afro Samurai

Basado en el manga de Takashi Okazaki, *Afro Samurai* cuenta la historia de Afro que, tras ver cómo matan a su padre, dedica su vida a la venganza. El juego seguirá esta trama mediante dinámicas peleas pudiendo ralentizar el tiempo, esquivar balas... ●

» SE PARECE A... **DEVIL MAY CRY 4**  
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



PSP NAMCO BANDAI LUCHA ABRIL

# Dragon Ball Evolution

CUANDO EL MANGA CEDE EL PASO A LA IMAGEN REAL

El 9 de abril llega a los cines de todo el mundo la peli de imagen real de "Dragon Ball". Y ese mismo mes llegará su videojuego, que seguirá el estilo de la saga *Shin Budokai*, pero con personajes poligonales y el estilo visual de la peli. La verdad es que se nos hace raro ver al maestro Mutenroshi sin su caparazón de tortuga y a Piccolo con aspecto más "humano". En fin, esperemos que los modos de juego salven los muebles de un título, a priori, mejorable. ●



■ **Goku, Bulma, Mutenroshi, Yamcha** y otros famosos personajes protagonizarán la peli y el juego.

» SE PARECE A... **DBZ SHIN BUDOKAI 2**  
» PRIMERA IMPRESIÓN: **REGULAR**

PS3 Y PS2 ACTIVISION MUSICAL MAYO

# Guitar Hero Metallica

UNA MÍTICA BANDA OCUPARÁ AHORA EL ESCENARIO

Tras el éxito de *GH Aerosmith*, Activision vuelve a la carga con un título centrado en un único grupo, esta vez la famosa banda Metallica. Ofrecerá cerca de 50 canciones, de las cuales casi 30 serán de Metallica y las restantes de formaciones como Mastodon, Motörhead, Judas Priest, System of a Down, Lynyrd Skynyrd, Foo Fighters... Y, como *GH World Tour*, será compatible con la batería y el micro, pudiendo montar una banda y competir con otras Online. ●



■ Los líderes de otras bandas, como King Diamond de Mercyful Fate o Lemmy de Motörhead estarán en el juego.

» SE PARECE A... **GH AEROSMITH**  
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

PS3, PS2 Y PSP SONY CONCURSO ABRIL

# Buzz! ¿Qué sabes de tu país?

El famoso concurso de Sony está a punto de regresar a las 3 consolas con una entrega que pondrá a prueba tus conocimientos sobre España y no sólo de historia, sino de música, televisión, deportes, ciudades... Y en PS3, además, habrá modos Online. ●

» SE PARECE A... **BUZZ EL MEGACONCURSO**  
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**





# LA HISTORIA DE PLAYMANÍA AÑO A AÑO

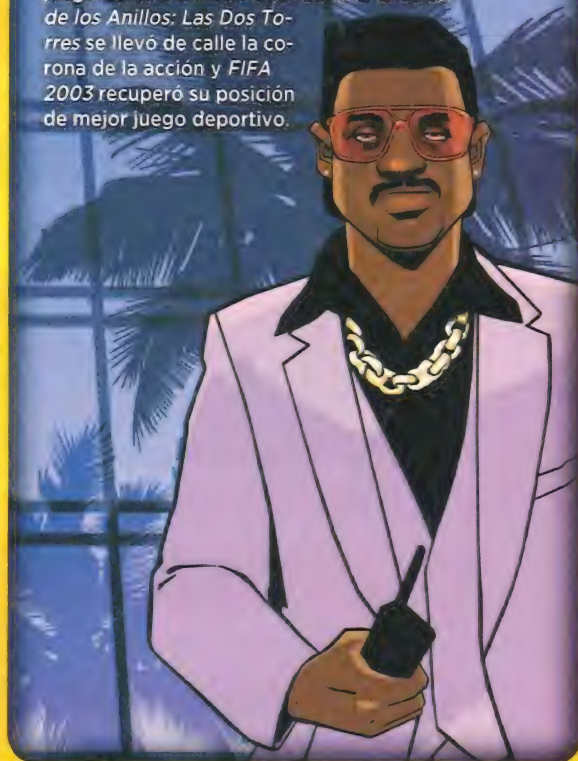
# 2002 Jugar ya no es cosa de niños

PS2 se convierte en un referente absoluto en el mercado. Ni la alargada sombra de Microsoft y su 360 logra frenar el avance de la consola, que bate récords de ventas y nos deja juegos inolvidables... Y muy adultos.

## EL JUEGO DEL AÑO

### GTA Vice City

En una durísima competición, *GTA Vice City* arrebató por muy poco el título de mejor juego del año a *Metal Gear Solid 2*. El Señor de los Anillos: Las Dos Torres se llevó de calle la corona de la acción y *FIFA 2003* recuperó su posición de mejor juego deportivo.



## EL ACONTECIMIENTO

### Llega la revolución

Se lanzaron juegos de la talla de *MGS2*, *Kingdom Hearts*, *Final Fantasy X* o *GTA Vice City*, que se han convertido en referentes de sus géneros y una de las claves del éxito de la consola, que alcanza la cifra en Japón de 10 millones de unidades vendidas y tardando 7 meses menos de lo que tardó PSone en lograrlo. En diciembre, ya había 1 millón de PS2 en España.



## LA CIFRA

# 5.000.000

Es lo que vende *Metal Gear Solid 2* en escasos tres meses. A estas alturas, *Gran Turismo 3* ya lleva vendidas 8 millones de copias y *GTA III* 6 millones. Cifras se quedan pequeñas al lado de las de grandes sagas, como *Resident Evil*, con 20 millones de copias en todo el mundo.



## LOS MEJORES MOMENTOS



**LLEGA EL DVD** Apostamos por el vídeo digital e iniciamos una sección dedicada a hablar de los mejores lanzamientos en DVD.

### LÍDER DE VENTAS

PlayManía se coloca como la revista de PS2 más vendida en España, superando a la Revista Oficial de PS2. En ningún otro país del mundo, una revista de PlayStation supera a la Oficial.



### LAS GUÍAS COLECCIONABLES

Iniciamos nuestra colección de guías, diseñadas para guardarse en la caja de los juegos. La colección que aguantó hasta 2007 y la volvemos a poner en marcha con PS3.



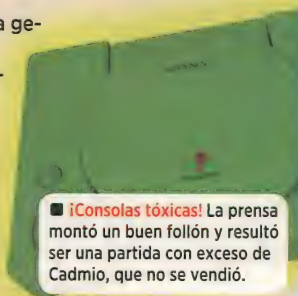
## UNA DE CURIOSIDADES...

**¡Cómo hemos cambiado!** Los gustos cambian. En 2002 había tantos juegos de rally que hicimos 2 comparativas y raro era el mes que no lleváramos el análisis de alguno.

**¡Qué cosas!** Los videojuegos ganaban adeptos y la prensa general quería aprovecharlo, demostrando un desconocimiento tan grande que se llegó a decir que PS2 se podía usar para fabricar detonadores (imaginaos la sicosis en el aniversario del 11-S); que MGS2 se vendía con una caja de Diazepam y que el objetivo de *Conflict Desert Storm* era matar a Saddam Husein (que ni aparecía).

**Miedo a Xbox.** Recibimos cientos de cartas de lectores preocupados por Xbox (Microsoft insistía en que no había nada mejor). Un pregunta recurrente era "¿me compro PS2 o Xbox?" ¿Hace falta explicar cómo acabó Xbox?

■ **¡Consolas tóxicas!** La prensa montó un buen follón y resultó ser una partida con exceso de Cadmio, que no se vendió.



## LOS JUEGAZOS DE 2002

### FINAL FANTASY X



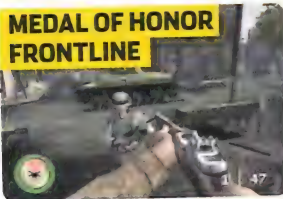
### GTA VICE CITY



### KINGDOM HEARTS



### MEDAL OF HONOR FRONTLINE



### METAL GEAR SOLID 2



### ESDLA LAS DOS TORRES



### RATCHET & CLANK



### TEKKEN 4



### THE GETAWAY



## EL PERSONAJE DEL AÑO Tommy Vercetti

Os pedimos que votarais al que había sido, para vosotros, el personaje del año y el duro protagonista de *GTA Vice City* se alzó con el triunfo, por encima de "actores" tan importantes como Solid Snake, Tidus, Yuna o Lara Croft.

### CAMBIO DE NOMBRE

Aprovechando que PS2 se convertía en la consola líder indiscutible del mercado, renovamos nuestra imagen. Además de algún cambio de diseño en las páginas interiores, añadimos un "2" a nuestro logo. Lo volvimos a quitar en 2006.



## El tiempo nos da la razón... y nos la quita

» **Los juegos online.** En enero ya avanzamos que *GT4* estaba en desarrollo, que saldría en 2003 y que tendría modos online... Igual que *Dragon Ball Z Budokai*... Vale, no dimos ni una, pero sí, acertamos de pleno al decir que se podría jugar online sin disco duro. Aunque la volvimos al pifiar al decir que se podrían descargar contenidos para PS2...

» **PS2 en la red.** En 2002 no había Google, lo que petaba por aquel entonces en cuanto a buscadores era Yahoo. Pues bien, en este año la palabra más buscada en Yahoo fue "PlayStation 2", por encima de "Sexo" y "Pokémon".

### » De los creadores de Spyro...

En el número 40 os adelantamos que Insomniac trabajaban en un juego nuevo para PS2 llamado *Ratchet & Clank*, que se convertiría un año después en *Ratchet & Clank*.

» **Square y Matrix.** Anunciamos que Square, a pesar de cerrar su filial cinematográfica tras el fracaso de "Final Fantasy: la fuerza interior", haría antes un corto de 10 minutos sobre Matrix. Este acabaría convirtiéndose años después en "El último vuelo del Osiris", eje principal de "Animatrix" y de la trama de "Matrix Reloaded".

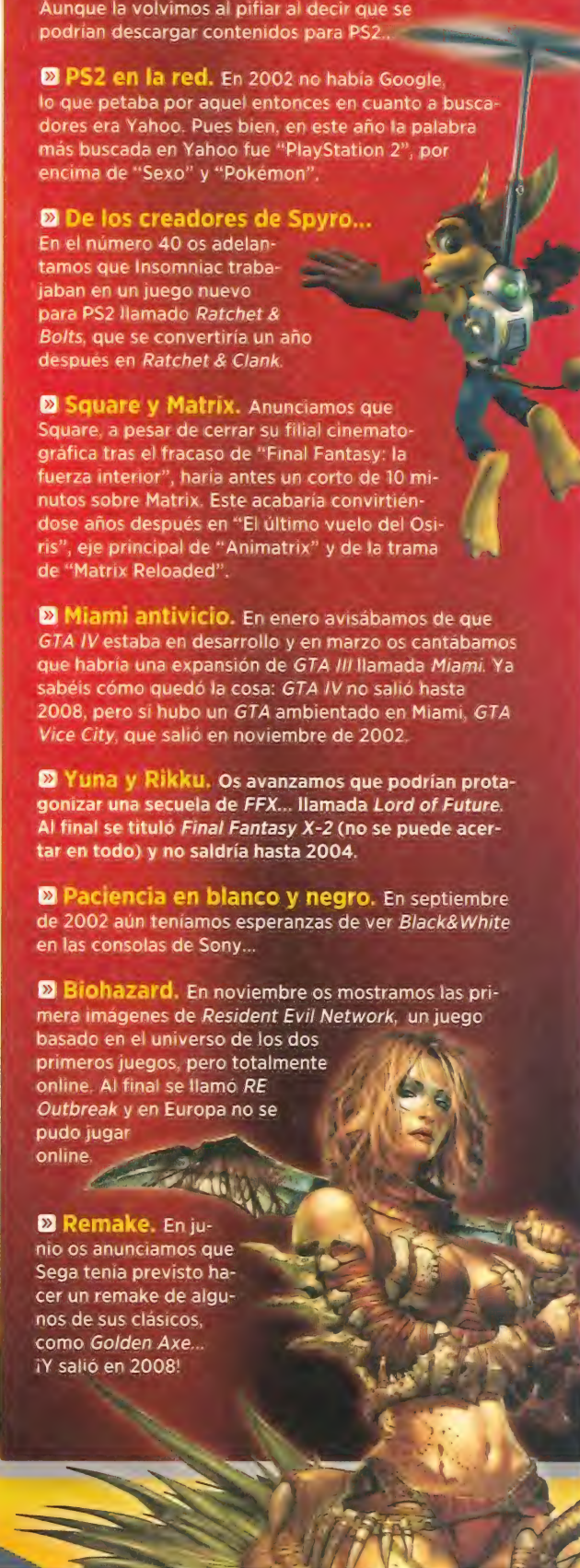
» **Miami antívicio.** En enero avisábamos de que *GTA IV* estaba en desarrollo y en marzo os cantábamos que habría una expansión de *GTA III* llamada *Miami*. Ya sabéis cómo quedó la cosa: *GTA IV* no salió hasta 2008, pero sí hubo un *GTA* ambientado en Miami, *GTA Vice City*, que salió en noviembre de 2002.

» **Yuna y Rikku.** Os avanzamos que podrían protagonizar una secuela de *FFX*... llamada *Lord of Future*. Al final se tituló *Final Fantasy X-2* (no se puede acertar en todo) y no saldría hasta 2004.

» **Paciencia en blanco y negro.** En septiembre de 2002 aún teníamos esperanzas de ver *Black&White* en las consolas de Sony...

» **Biohazard.** En noviembre os mostramos las primeras imágenes de *Resident Evil Network*, un juego basado en el universo de los dos primeros juegos, pero totalmente online. Al final se llamó *RE Outbreak* y en Europa no se pudo jugar online.

» **Remake.** En junio os anunciamos que Sega tenía previsto hacer un remake de algunos de sus clásicos, como *Golden Axe*... ¡Y salió en 2008!







## Regalamos 10 Juegos PSP

# Resistance Retribution

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo:

"Play123 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos **RESISTANCE RETRIBUTION** para PSP que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

### Concurso "PASATIEMPOS"

#### » Sopa de letras

Llegó la hora de armarse de valor y enfrentarse a las... letras que se repiten. Dinos cuál de las tres letras se repite más veces en esta sopa y llévate la acción portátil más espectacular para tu PSP. ¡Apunta bien y buena suerte!



Solución:

#### » La Palabra Menguante

Sólo un pasatiempo como este podría parar a estas destructivas quimeras... Quizás no sepan que para resolverlo deberán partir de la palabra inicial y habrá que formar otras con sentido quitando la letra que se indica en las casillas de la izquierda. ¿Será el hacer uso del vocabulario el punto débil de estas criaturas?



### » Humor



### » GANADORES

PASATIEMPOS PLAYMANÍA 122:  
JUEGO: ESDLA LA CONQUISTA PARA PS3

- José Antonio Morilla Ruiz (Sevilla)
- Fadel Hayoun (Madrid)
- Leonardo Mirete (Tarragona)
- José Luis Alonso Llamazares (Badajoz)
- Sergio Pérez González (Asturias)
- Jorge Moldón Garrido (Barcelona)
- Shoel Vázquez (A Coruña)
- Víctor Gimeno (Zaragoza)
- Jonathan Díaz Miguel Montero (Ciudad Real)
- Carlos Sanz (Valencia)

#### » Prueba Visual

Te enfrentas ahora a toda una invasión de terribles quimeras, y a un reto que sin duda pondrá a prueba tu agudeza visual. No caigas en la trampa que estos indeseables seres te han tendido y dinos qué 10 cráneos de quimera son diferentes al que puedes ver de mayor tamaño en el centro. No te descuides ni un momento, ya que el peligro acecha en cualquier rincón...





*¡Ayúdanos  
a mejorar  
tu revista  
preferida!*

**Play**  
m a n í a



**Danos tu opinión** y entra en el sorteo de  
**4 CÁMARAS DIGITALES**  
**SONY CYBERSHOT**

Participa completando la encuesta que encontrarás en: [www.playmania.es/encuesta](http://www.playmania.es/encuesta)



# STAFF

**Sonia Herranz** Directora.  
**Abel Vaquero** Director de Arte.  
**Alberto Lloret** Redactor Jefe.  
**Daniel Acal, David Fraile** Jefes de Sección.  
**David Villarejo** Jefe de Maquetación.  
**Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega** Maquetación.  
**Ana María Torremocha, María Jesús Arcones** Secretarías de Redacción.  
**Colaboradores:** Rubén Guzmán, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, J. C. Ramírez (dibujos).

**FOTOGRAFÍA** Asimétrica Taf  
 playmania@axelspringer.es

Edita  
**axel springer**

**AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**  
 Directora General **Mamen Perera**  
 Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**  
 Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**  
 Director de Recursos Humanos **Gerardo González**  
 Director de Producción **Julio Iglesias**  
 Coordinación de Producción **Ángel Benito**  
 Directora de Distribución **Virginia Cabezón**  
 Director de Sistemas **Javier del Val**  
 Directora de Marketing **Belén Fernández**

**PUBLICIDAD**  
 Director Comercial **José E. Colino**  
 Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**  
 Directora de ventas **Mayte Contreras**  
 Directora de Publicidad **Mónica Marín**  
 Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez**.  
 Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**  
 C/ Santiago de Compostela, 94, 8ª Planta.  
 28035 Madrid.  
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**REDACCIÓN**  
 C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.  
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

**SUSCRIPCIONES** Tlf. 902 540 777

**DISTRIBUCIÓN**  
**DISPAÑA.** Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.  
 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30  
**Portugal:** Johnsons Portugal.  
 Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.  
 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.  
**DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA**  
**HISPAMEDIA, S.L.**  
 902.73.42.43  
**Argentina:** York Agency, S.A.  
**México:** Pernas y Cia, S.A de C.V.  
**Venezuela:** Distribuidora Continental  
**TRANSPORTE:** BOYACA. Tlf. 91 747 88 00  
**IMPRIME:** RUAN  
 C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)  
 Depósito Legal: M-2704-1999  
 Edición: 6/2009

**Printed in Spain**  
 PLAYMANIA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico**  
 Blanqueado sin Cloro.

 Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

 Publicación controlada por OJD

 Asociación de Revistas de Información

# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL  
**16**  
 DE ABRIL

## » REPORTAJE EL RENACER DE PSP

Se anuncian titulazos de infarto para PSP.  
 Desde *LittleBigPlanet* a *Assassin's Creed*, pasando por *God of War*, *MotorStorm*, *Rock Band*, *Monster Hunter*... ¿Quieres verlos? Quedamos en abril...

## » REPORTAJE JUEGOS DE CINE

Se prepara una avalancha de juegos peliculeros como *Transformers 2*, *Terminator Salvation*, *X-Men Origins: Wolverine*, *Harry Potter*... El mes que viene os proponemos un cine.

## » COMPARATIVA

### TIROS A DOS BANDAS

Si te gusta jugar acompañado y además te va el gatillo fácil, el mes que viene no te puedes perder nuestra comparativa, donde analizaremos los mejor juegos de acción con modos cooperativos.



## » REPORTAJE

### TE ADELANTAMOS TODO SOBRE BIOSHOCK 2

Hemos sido de los pocos privilegiados en ver la secuela de *BioShock*. Y hemos viajado hasta San Francisco, a las oficinas de 2K Marin, para traeros un adelanto de este esperadísimo shooter de 2K Games.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



SUSCRÍBETE A **Play** manía Y LLÉVATE ESTA EXCLUSIVA

# BOLSA DE DEPORTE

## ¡Y UN 10% DE DESCUENTO!



La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España #119

La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España #118

La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España #120

Por sólo 2'99€

Por sólo 2'99€

Por sólo 2'99€

NOVEDAD LITTLE BIG PLANET

NOVEDAD DRAGON BALL Z

PES 2009

el rey de la lucha!!!

FEET FETTER IV

AVANCES

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.  
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

**12 NÚMEROS POR SÓLO 30€\***

**Y GRATIS ESTA BOLSA PES 2009**



\*Más 5 euros de gastos de envío

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**  
**902 540 777**

➔ E-MAIL  
[suscripcion@axelspringer.es](mailto:suscripcion@axelspringer.es)

➔ INTERNET  
[www.suscripciones-playmania.com](http://www.suscripciones-playmania.com)

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en [www.axelspringer.es/atrasados](http://www.axelspringer.es/atrasados)

\* De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid. • No se aceptan suscripciones fuera de España. • Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.



EL MIEDO NUNCA SE OLVIDA

RESIDENT EVIL™

YA A LA VENTA



PLAYSTATION 3



XBOX 360

XBOX LIVE

CAPCOM®

RESIDENT EVIL™ © CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED. PLAYSTATION™ and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.